Cover Design：小林博明（K Plus artworks）

ISBN978-4-04-892800-7
C0076 ¥2300E

定価：本体 2,300円（税別）

KADOKAWA
ASCII MEDIA WORKS

9784048928007

1920076023002

CYBER DIMENSION NEPTUNE
四女神オンライン

電撃

四女神オンライン CYBER DIMENSION NEPTUNE 公式コンプリートガイド+ビジュアルコレクション

PS4

アスキー・メディアワークス

電撃

四女神オンライン
CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド+ビジュアルコレクション

…はう…たゆんたゆん……。
『四女神オンライン』を遊びつくすための一冊です♥

VISUAL

本書用・電撃PlayStation用の描きおろしを大型サイズで掲載。全イベントCGのほか、店舗特典描き下ろし、背景画、カウントダウンイラストなども網羅!

CHARACTER

本作用に描かれたメイン・サブ等のキャラクターの立ち絵・表情は必見!

ROUGH SKETCH

パーティーメンバー8人+αの三面図初公開! モンスターなどの三面図も掲載!

STRATEGY

アクションパート解説をはじめ、パーティーメンバーの能力などの各種データ、バトルに役立つテクニック集、チャート&マップでストーリーを徹底攻略! 冒険に役立つ情報満載!

DATA

武器・防具をはじめ、コスチューム、アクセサリー、素材、クエスト、スキル、ギルドカードなどあらゆるデータを徹底解析!

※プロダクトコードの受付期間は2017年2月23日0:00～2020年2月24日23:59。詳しくは本書とじ込みの袋とじをご確認ください。※本書の情報は2017年2月13日時点のものです。以降のバージョンアップやパッチ等により情報に変更が発生することがあります。予めご了承ください。

…コレクション

PS4

アスキー・メディアワークス

ゲイムギョウ界で超人気のネトゲ『四女神オンライン』へログイン!!

「四女神オンライン」の世界を駆ける冒険者に贈る

完全攻略+ビジュアルコレクション!

隠し含む全クエスト情報&入手場所がわかるダンジョンマップ掲載!
キャラクターの三面図など初出ビジュアルマテリアル収録!

電撃攻略本オリジナル
コスチューム「みんなで猫スーツ」
プロダクトコード封入

★ネプテューヌ専用:「茶トラスーツ(薄茶)」★ノワール専用:「ぶち猫スーツ(白)」
★フラン専用:「三毛猫スーツ(薄茶)」★ベール専用:「サバトラスーツ(灰色)」
★ネプギア専用:「茶トラスーツ(薄茶)」★ユニ専用:「ぶち猫スーツ(紺)」
★ロム専用:「三毛猫スーツ(薄茶)」★ラム専用:「三毛猫スーツ(薄茶)」

PS4 電撃の攻略本

四女神オンライン CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド+ビジュアルコレクション

電撃

四女神オンライン

CYBER DIMENSION NEPTUNE

公式コンプリートガイド+ビジュアルコレクション

ゲイムギョウ界で超人気のネトゲ「四女神オンライン」へログイン!!

「四女神オンライン」の世界を駆ける冒険者に贈る

完全攻略+ビジュアルコレクション!

隠し含む全クエスト情報&入手場所がわかるダンジョンマップ掲載!
キャラクターの三面図など初出ビジュアルマテリアル収録!

電撃攻略本オリジナル
コスチューム「みんなで猫スーツ」
プロダクトコード封入

★ネプテューヌ専用:「茶トラスーツ(薄茶)」★ノワール専用:「ぶち猫スーツ(白)」
★ブラン専用:「三毛猫スーツ(薄茶)」★ベール専用:「サバトラスーツ(灰色)」
★ネプギア専用:「茶トラスーツ(薄茶)」★ユニ専用:「ぶち猫スーツ(紺)」
★ロム専用:「三毛猫スーツ(薄茶)」★ラム専用:「三毛猫スーツ(薄茶)」

PS4

電撃の攻略本

電撃

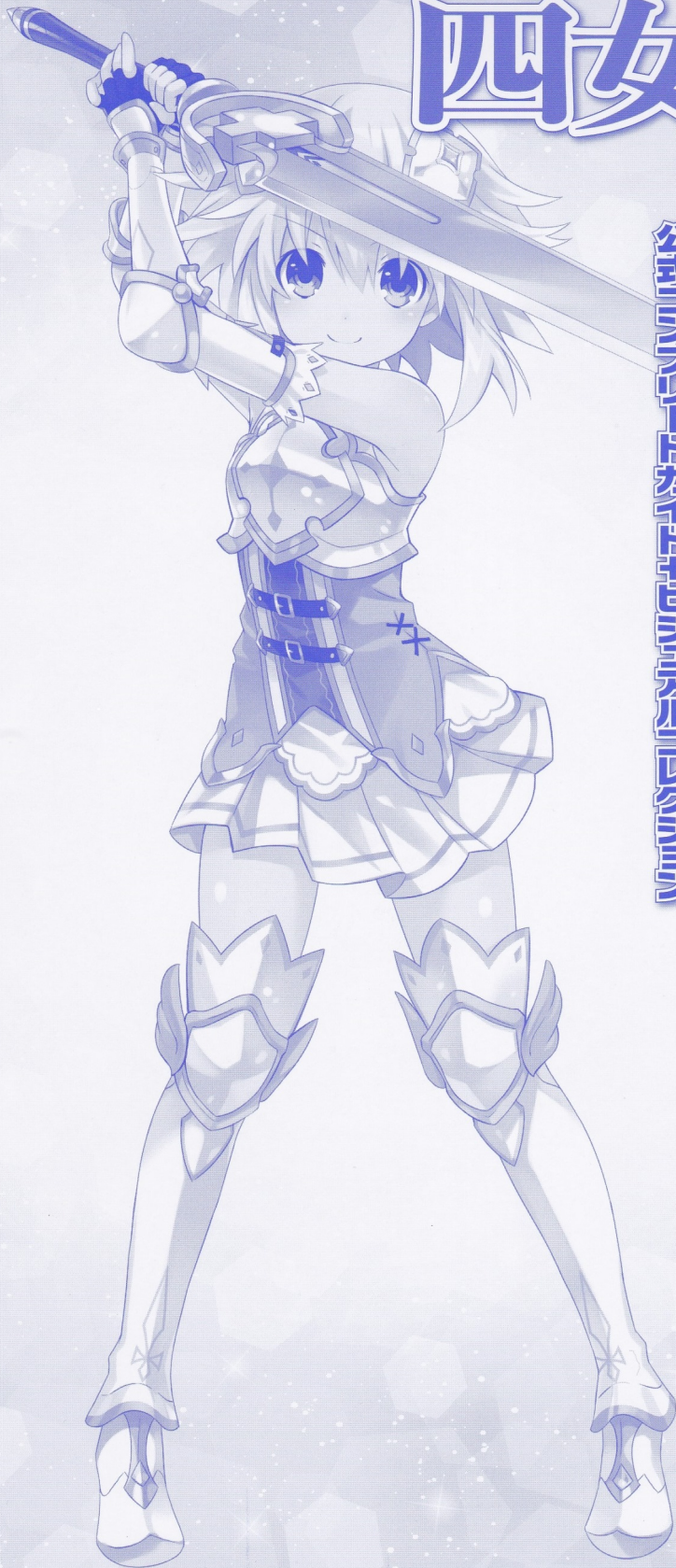
四女神オンライン

CYBER DIMENSION NEPTUNE

公式コンプリートガイド+ビジュアルコレクション

CYBER DIMENSION NEPTUNE

四女神オンライン

公式コンプリートガイド
＋
ビジュアルコレクション

四女神オンライン CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド + ビジュアルコレクション

CONTENTS

CHAPTER 1 VISUAL

キービジュアル P.004
店舗特典 P.010
ステンドグラス P.012
イベントCG P.013
背景画 P.024
発売カウントダウン P.029
武器 P.030
コスチューム P.032
アクセサリー P.034

CHAPTER 2 CHARACTER

メインキャラクター P.038
・ネプテューヌ P.038
・ノワール P.039
・ブラン P.040
・ベール P.041
・ネプギア P.042
・ユニ P.043
・ロム P.044
・ラム P.045
・パープルハート P.046
・ブラックハート P.047
・ホワイトハート P.048
・グリーンハート P.049
サブキャラクター P.050
モンスター P.056
施設キャラクター P.059
その他 P.060
ミニキャラ P.064
ドット絵 P.066

CHAPTER 3 ROUGH SKETCH

キャラクター三面図&設定画 P.068
モンスター三面図&設定画 P.088

CHAPTER 4 STRATEGY

ウィシュエルの街 P.092
アクションパート解説 P.095
キャラクター解析 P.100
ストーリー攻略 P.107
マップ攻略 P.116
プレイテクニック P.130

CHAPTER 5 DATA

アイテム／消費アイテム P.138
アイテム／武器 P.138
アイテム／防具 P.140
アイテム／コスチューム P.142
アイテム／アクセサリー P.143
アイテム／髪 P.143
アイテム／ジェム P.144
アイテム／素材 P.144
アイテム／キーアイテム P.145
強化／武器 P.145
強化／防具 P.148
クエスト P.149
マルチクエスト P.151
モンスター P.151
通常攻撃 P.152
スキル P.155
祈祷 P.157
ギルドカード P.158
吟遊詩人 P.158
DLC P.159
トロフィー P.159

「みんなで猫スーツ」ダウンロードコンテンツの入手方法

入手方法はコード入力後、「OPTIONS」⇒「メニュー」⇒「アイテム」のコスチュームもしくは「OPTIONS」⇒「メニュー」⇒「カスタマイズ」のコスチュームで確認が可能です。

※本書の情報は2017年2月13日時点のものです。以降のバージョンアップやパッチ等により、情報に差異が発生することがあります。予めご了承ください。

四女神オンライン
CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド+ビジュアルコレクション

CHAPTER 1
VISUAL

キービジュアル

通常版パッケージイラスト

ロイヤルエディションパッケージイラスト

エラバレシ「バスケットクィーン」DVD付盤バックインレイ描き下ろしイラスト(Illustration:まなみつ)

Fuki「ログアウトしないで!」描き下ろしジャケットイラスト(Illustration:コンパイルハート)

電撃PlayStation Vol.632
表紙描き下ろし(Illustration:つなこ)

本書カバー描き下ろしイラスト(Illustration:まなみつ)

電撃PlayStation Vol.612
表紙イラスト(Illustration:つなこ)

ステンドグラス

イベントCG

ゲイムギョウ界の守護女神

わたくしの妹になりませんこと

神界の女神達

ツカ的な

魔王軍

ユニのドキドキ体験

カメラの仕様

ゲーム内でお姫様だっこしてみるテスト

水浴び

第二衣装

お口直し

女郎花

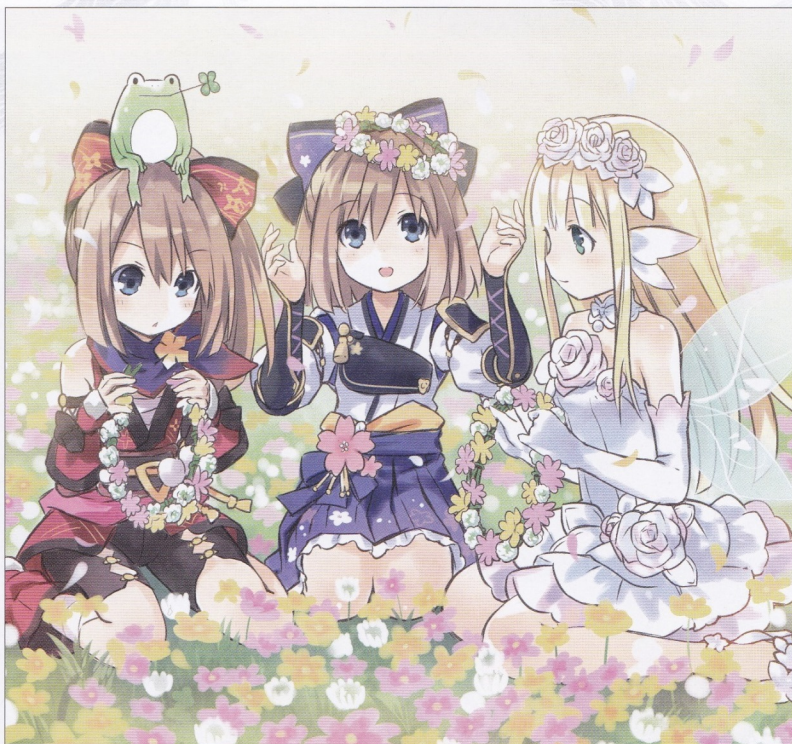
デートしてください

ED

ED

ED

ED

ED

ED

ED

背景画

キービジュアル

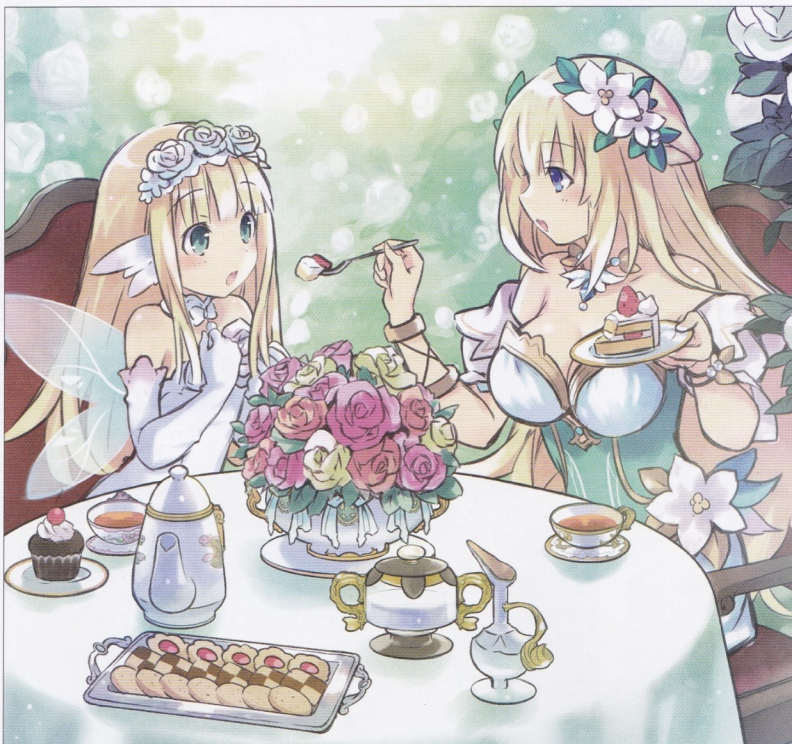
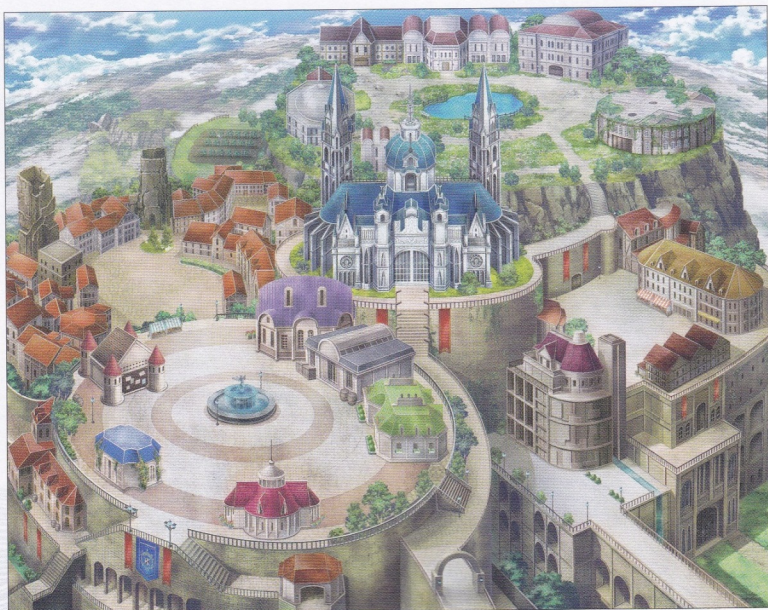
ウィシュエル

ピエール商会

ふぁんし〜しょっぷ

演習場

名工祇園堂

ギルド

ジェム屋

カオスファクトリー

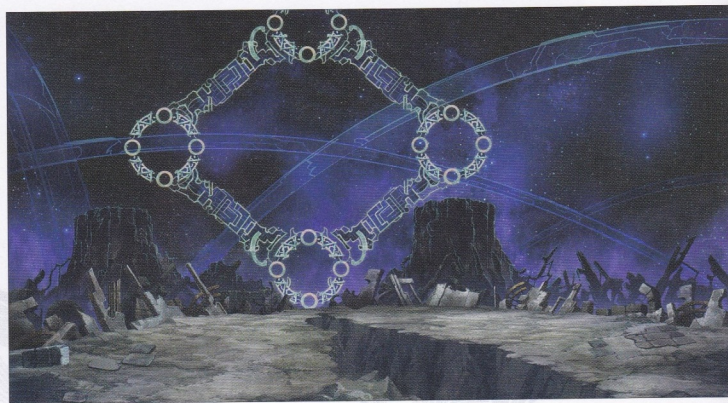
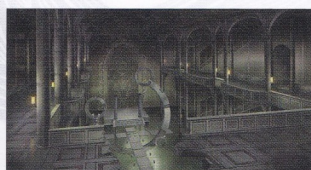
大聖堂

ダンジョンイメージ(森2)

ダンジョンイメージ(森1)

ダンジョンイメージ(森3)

ダンジョンイメージ(異次元2)

ダンジョンイメージ(異次元3)

ダンジョンイメージ(異次元1)

ダンジョンイメージ(遺跡2)

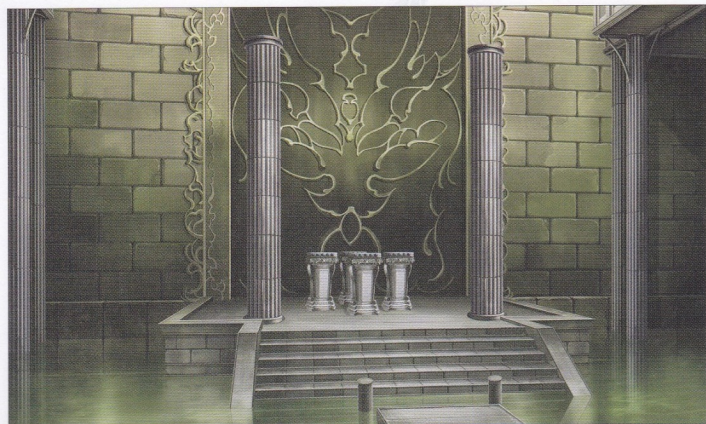
ダンジョンイメージ(遺跡1)

ダンジョンイメージ(遺跡3)

ダンジョンイメージ(山2)

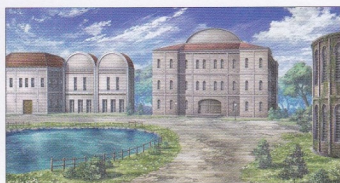
ダンジョンイメージ(山3)

ダンジョンイメージ(山1)

イベント(森1)

イベント(祭壇)

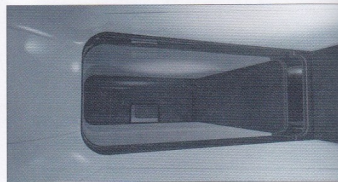
イベント(森2)

イベント(草原)

イベント(街1)

イベント(街2)

イベント(山)

イベント(山2)

イベント(オフィス)

イベント(アンリアルワールド)

イベント(異次元)

発売カウントダウン

7日前（七乃羽）

6日前（ウエダ）

5日前（tsuMiki.）

4日前（渡辺スズキ）

3日前（北窗勝一）

2日前（明日菜るき）

1日前（まなみつ）

発売日（つなこ）

武器

ロングソード	ロングソード·蒼	ディスソード	グランディスソード	クリムディスソード	ナイトソード
セントナイトソード	ナイトエンドソード	聖剣アーティフィシャル	聖剣エクスカリバー	魔剣カリヴルヌス	アイスソード
フルーツソード	ダークスピア	レッドスピア	蒼黄両刃槍	豪火両刃槍	白戟両刃槍
クロススピア	闇のクロススピア	光のクロススピア	魔槍ゲイボルグ	聖魔槍ロンギヌス	黒魔槍ルーン
スイートゆにこ	ストロベリーゆにこ	司祭の杖	司祭の機巧杖	魔導メイス	絢爛な魔導メイス
可憐な魔導メイス	トワイライトワンド	ルミナスワンド	ファナティックロッド	アークビショップロッド	聖神杖アスクレピオス
邪杖ケーリュケイオン	あまあまペロリン	からふるペロリン	レイピア	スカーレットレイピア	水晶の細剣
鋼の細剣	黒曜の細剣	ソウルレイピア	レーヴァテイン	レイヴンスタブ	碧剣フロッティ

煌姫剣ヴァルキュリア
闇剣ペルセポネ
バニラソーン
チョコレートソーン
魔法使いの杖
古木の杖
魔法のほうき
竹箒
ニムバス2000
ランタンロッド
幻灯の杖
ウィスプロッド
善き魔女の杖
インフィニットセプター
悪しき魔女の杖
キャンディケイン
パーティーキャンディケイン
盗賊の拳銃
シルバーマグナム
退魔師の護身銃
加護の魔銃
異端の魔銃
マーチホルン
エンジェルホルン
フェアリーホルン
破銃リヴァイアサン
滅銃メルクリウス
深淵銃バハムート
プリンアラモデル
いちごプリンアラモデル
無名刀
名無しの赤柄刀
絡繰刀【月下狂宴】
絡繰刀【流水静観】
絡繰刀【暗夜行軍】
甲冑刀【紺糸威】
甲冑刀【月輪赤備】
甲冑刀【金蛇美具足】
宝刀【スサノオ】
太陽刀【アマテラス】
妖刀【ツクヨミ】
菓刀【加加阿棒木】
菓刀【苺棒木】
見習い手裏剣
瑠璃色手裏剣
斬空丸
秘伝斬空丸
煌々斬空丸

猫の手
虎の手
熊の手
神丸【ミズハノメ】
大神丸【イザナギ】
黄泉丸【イザナミ】
やきいも
すぺしゃるやきいも
フォーチュンソード
プログレスブレード
ジャッジメントアクス
ハーヴェストランス
バイオレットソード
ゴールドスピア
セイクリッドロッド
エルヴンレイピア
アンティークステッキ
ゴールデンリボルバー
淡雪
緋色手裏剣
スイカソード
ビターゆにこ
さわやかペロリン
ストロベリーソーン
ミントキャンディケイン
チョコプリンアラモデル
菓刀【抹茶棒木】
ほいるやきいも

DLC Ⓐ:TSUTAYA 店舗特典、Ⓑ:GEO 店舗特典

コスチューム

パーカーワンピ
聖騎士の制服(白)
聖騎士の制服(桃)
聖騎士の制服(黒)
聖騎士の儀礼服(白)
聖騎士の儀礼服(黒)
聖騎士の儀礼服(緑)
クリアドレス
黒騎士の制服(黒)
黒騎士の制服(白)
黒騎士の制服(赤)
妖鳥の円舞装(黒)

妖鳥の円舞装(青)	妖鳥の円舞装(黄)	シロ	司祭の修道服(青)	司祭の修道服(黒)	司祭の修道服(赤)
司教の祭服(青)	司教の祭服(緑)	司教の祭服(桃)	プリンセスドレス	精霊の旅装(緑)	精霊の旅装(薄紫)
精霊の旅装(紺)	賢者の儀礼服(白)	賢者の儀礼服(黒)	賢者の儀礼服(桃)	セーラーワンピ	魔法使いのローブ(紫)
魔法使いのローブ(白)	魔法使いのローブ(黒)	ウィッチドレス(赤)	ウィッチドレス(橙)	ウィッチドレス(水色)	ミスティックブラック
身かわしの仕事服(茶)	身かわしの仕事服(緑)	身かわしの仕事服(紺)	トレジャーコンシャス(緑)	トレジャーコンシャス(黄)	トレジャーコンシャス(白)
アイスコート	侍の花紋甲冑(薄紫)	侍の花紋甲冑(緑)	侍の花紋甲冑(赤)	姫将軍の片籠手甲冑(紅)	姫将軍の片籠手甲冑(水色)
姫将軍の片籠手甲冑(紫)	キャンディコート	忍ばぬくノ一の忍装束(紅)	忍ばぬくノ一の忍装束(翡翠)	忍ばぬくノ一の忍装束(薄紫)	傾奇者の忍装束(桃)
傾奇者の忍装束(水色)	傾奇者の忍装束(青紫)	パープルハートの聖衣	ブラックハートの聖衣	ホワイトハートの聖衣	グリーンハートの聖衣

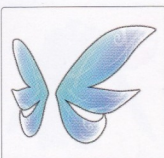
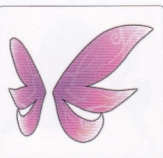
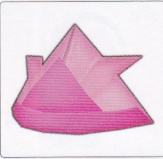
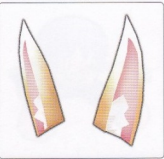
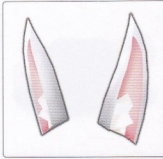
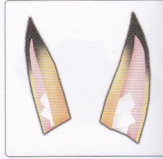
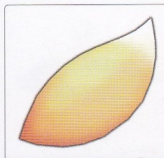
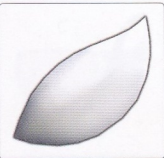
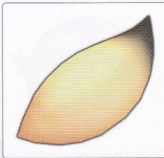
キャットスーツ(黒) C
キャットスーツ(黒) C
キャットスーツ(黒) C
キャットスーツ(黒) C
キャットスーツ(黒) C
キャットスーツ(黒) C
キャットスーツ(黒) C
キャットスーツ(黒) C
白猫スーツ(水色) D
白猫スーツ(桃) D
白猫スーツ(青) D
白猫スーツ(緑) D
白猫スーツ(白) D
白猫スーツ(薄紫) D
白猫スーツ(薄緑) D
白猫スーツ(黄) D
茶トラスーツ(薄茶) E
ぶち猫スーツ(白) E
三毛猫スーツ(薄茶) E
サバトラスーツ(灰色) E
茶トラスーツ(薄茶) E
ぶち猫スーツ(紺) E
三毛猫スーツ(薄茶) E
三毛猫スーツ(薄茶) E

DLC C:予約特典、D:電撃 PlayStation 付録、E:本書用

アクセサリー

めがね(赤ぶち)
めがね(青ぶち)
めがね(緑ぶち)
サングラス
花眼帯
マスク
クレセントイヤリング
ウォッチャー
アナライザー
ファントム
とれびあ～ん
アイアンガード
インカム
細フレームめがね(茶)
細フレームめがね(紫)
細フレームめがね(赤)
眼帯
らんらんのお面

エレガントクラウン	鈴リボン	シューティングスター	円型蛍光灯	小悪魔ヘアバンド	らびみみ
マジカルリボン	ミニシルクハット	ねぷぐるみ	キャップ	アホ毛(紫)	アホ毛(桃)
アホ毛(薄青紫)	アホ毛(青紫)	アホ毛(水色)	アホ毛(青)	アホ毛(翡翠)	アホ毛(黒)
アホ毛(白)	アホ毛(黄)	アホ毛(薄茶)	アホ毛(橙)	アホ毛(赤茶)	ヘアピン(桃)
ヘアピン(水色)	ヘアピン(緑)	ティアラ	カチューシャ(赤)	カチューシャ(紫)	カチューシャ(黄)
テンガロンハット	ハット	イストワール人形	ケイ人形	ミナ人形	チカ人形
コサージュ	ヘッドフォン	ギョウ界メダル	プラグしっぽ	タップバッジ	首輪
ギョウ界ウォッチ	エルフイヤー	フェアリーフェザー(赤)	フェアリーフェザー(紫)	フェアリーフェザー(緑)	フェアリーフェザー(黄)

アクセサリー

フェアリーフェザー(青)
フェアリーフェザー(桃)
フェアリーフェザー(薄紫)
バタフライウィング(黄)
バタフライウィング(青)
バタフライウィング(紫)
ユニコーンホーン(銀)
ユニコーンホーン(金)
ユニコーンホーン(桃)
怪盗マスク(黒)
怪盗マスク(赤)
怪盗マスク(緑)
怪盗マスク(青)
怪盗マスク(黄)
パーティーハット(緑星)
パーティーハット(玉模様)
パーティーハット(横縞)
パーティーハット(縦縞)
パーティーハット(夜星)
折り紙のカブト(桃)
折り紙のカブト(青)
折り紙のカブト(黄)
折り紙のカブト(緑)
ゼンマイネジ
こいのぼりズ
イースターエッグ(赤)
イースターエッグ(青)
イースターエッグ(虹)
イースターエッグ(黄)
イースターエッグ(桃)
バレンタインケーキ(黒)
バレンタインケーキ(白)
キツネみみ
キツネみみ(黒)
キツネみみ(白)
キタキツネみみ
キツネしっぽ
キツネしっぽ(黒)
キツネしっぽ(白)
キタキツネしっぽ
ポリタン

DLC F：電撃 PlayStation 付録

四女神オンライン
CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド＋ビジュアルコレクション

CHAPTER 2 CHARACTER

メインキャラクター

プラネテューヌの守護女神。タイトルにもなっている圧倒的主人公でシリーズの顔。持ち前の明るく前向きで無駄にハイテンションな性格は相変わらずで、オンラインゲーム中でもお構いなし。どんな逆境やシリアス展開もぶち壊す、不思議議な魅力を備えている。ゲーム内の職業は聖騎士。物理攻撃・魔法攻撃・回復となんでもできる強キャラの予感！？

真剣

笑い

恐怖

キラキラ

悲しみ

「ネプ子さんがログインしました！」

NEPTUNE

スーパーポジティブ主人公！
ハイテンション聖騎士

ネプテューヌ

CV：田中理恵

●MEMO

自分だけのちょっとした楽しみとして、「石ころ」などさまざまなアイテムをコレクションしている。なかでも、ネプテューヌ自身のイメージカラーである紫色をしたアイテムは、ナス以外すべて保管するようにしているとか。

「新しいお友達が出来るのも、オンラインの醍醐味よね。」

ラステイションの守護女神。真面目なエリート気質で、何でも一人でこなしてしまう反面、親しい人には素直になれないツンデレ。そんな性格からか、"ぼっち"疑惑をかけられているが、一緒にゲームをする仲間がいるため決してぼっちではない。決して。周囲には隠しているが、コスプレが趣味で『四女神オンライン』の中でも衣装の研究をしている。ゲーム内での職業は黒騎士。接近戦に特化したスキルのみを持ち、威力が高いアタッカータイプ。

NOIRE

素直になれない、ツンデレ黒騎士

ノワール

CV：今井麻美

怒り

笑い

悲しみ

不機嫌

恐怖

●MEMO

アバターのコスチュームが気に入ったらしく、いろいろな角度からスクリーンショットを撮っていた。どうやら、近いうちにこのアバターの衣装を現実世界でのコスプレ衣装として作成するらしい。

「ボスならわたしも殴りに行きたいところだけど、ひとまず支援の方を頑張るわ。」

真剣

微笑

悲しみ

叫び

怒り

ルウィーの守護女神。普段は物静かだが、ストレスが溜まりに溜まるとブチ切れて豹変し、手がつけられなくなってしまう。趣味は読書で、お忍びで自作の小説を即売会に出すこともあるが、あまり売れない。『四女神オンライン』をプレイしながら新しい物語のネタを探しているらしい。ゲーム内での職業は司祭。回復はもちろん、支援スキルを持つ、パーティーの要。

BLANC

キレると怖い!?読書家司祭

ブラン

CV：阿澄佳奈

●MEMO

自分そっくりのアバターを作成したときに、現実の自分よりもほんのちょっとだけ胸を大きく作ってしまった。ブラン自身はそれを相当気にしているらしく、大聖堂の懺悔室でNPCのシスター相手に告解していた。

「パーティーは運命共同体。
抜け駆けはなしですわよ。
わたくしも、誰かが困っている時には
必ず手を差し伸べますわ。」

リーンボックスの守護女神。大人っぽい外見で、物腰の柔らかなお姉さん。しかし中身は廃ゲームプレイヤーでなおかつ腐女子。私室は大量のオタクグッズで溢れかえっている。今回の舞台は大好きなオンラインゲームの世界ということで、ひそかに主人公の座を狙っている。女神の中で唯一妹がおらず、自分好みの女の子を見つけると、すぐさま妹にしようと勧誘が始まる。ゲーム内での職業は、付与術士（エンチャンター）。メンバー唯一の属性付与スキルを持ち、回復と攻撃に参加できるハイブリッドタイプ。

VERT

運営が震えた、伝説ゲーマー

ベール

CV：佐藤利奈

●MEMO

重度のネットゲーマーの彼女にとって、新規タイトルはなにもかも新鮮でワクワクするようだ。普段ならば不眠不休でキャラクターを最強にまで育て上げるが、今回はネプテューヌたちとまったりプレイすることに。

真剣

焦り

笑い

幸せ

泣き

「魔法職って、
実はあんまりやったことがないので
コツとか教えてもらえると嬉しいです」

NEPGEAR

姉を支えるしっかり者、
普通系魔法少女

ネプギア

CV：堀江由衣

通常
怒り
悲しみ
笑い
照れ困り

●MEMO
普段はビームサーベルを使って前線で戦う彼女だが、今回は魔法で後方から支援することを選択。魔法は彼女が好きな機械工学やプログラムなどにも似たロジックが存在することに気づき、のめりこんでいる。

プラネテューヌの女神候補生にして、ネプテューヌの妹。しっかり者で、見た目からも姉妹逆に見られることが多いが、お姉ちゃん大好きっ子で、ネプテューヌには甘々。実は機械やネットワークに強いメカヲタ。今回は世界観がファンタジーのため、個性が失われないか心配している。ゲーム内での職業は魔法使い。隙が大きいが、離れたところから凄まじい魔法を放つ遠距離離タイプ。

「いつものライフルよりも射程が落ちる代わりに、盗賊の素早さを活かした動きを研究しなくっちゃ」

怒り
強気
叫び
恐怖
驚き

ラステイションの女神候補生にして、ノワールの妹。小悪魔系ツンデレ少女だが、目上の人に対しては礼儀正しい。見た目に反して、銃をこよなく愛する根っからのミリヲタ。メカ好きのネプギアとはとっても仲良しで、休日にはパーツ漁りに行く。ゲーム内での職業は盗賊。2丁の拳銃を使い、体術を駆使したスピーディーな戦闘で、敵を翻弄する。

UNI

闇にまぎれる小悪魔シーフ

ユニ

CV：喜多村英梨

●MEMO

愛用のライフルによる遠距離からの狙撃を得意としているが、ライフルが実装されていないため、仕方なく二丁拳銃を使うことに。まったく戦い方が異なるため、腕がなまらないよう別のFPSで射撃の腕を磨いているらしい。

ルウィーの女神候補生にして、ブランの妹。ラムとは双子で、ロムの方が姉。内気で臆病な性格で、やや人見知り気味。ラムのように思ったことをはっきり言うことができず、かわりに心情を擬音にして口に出してしまう癖がある。漢字が難しく、『四女神オンライン』のアカウントを作るのに一苦労した。ゲーム内での職業は侍。どの攻撃も素早く、近距離戦闘では敵なしだが、扱いが難しく上級者向け。

真剣 困り 笑い 泣き 喜び

「わたし…前衛だもん…！こ、こわいけど…(ぶるぶる)」

●MEMO
オンラインゲームで遊ぶのを禁じられていたが、ブランと一緒にプレイすることを条件に許された。チャットでは( )内に今の感情を入力しているが、これを発音するかどうかでロムファンの間では議論が交わされている。

ROM
ラムちゃん大好き、内気なお侍さん
ロム
CV：小倉 唯

「忍者は魔法みたいな忍術も使えるのよ! だからわたしはずっと前衛じゃなくて、『ひっとあんどうぇーい』で戦うんだから!」

ルウィーの女神候補生にして、ブランの妹。ロムとは双子で、ラムの方が妹。内気なロムをいつも引っ張っていく活発でやんちゃな性格。普段は相手がだれであろうといたずらを仕掛けているが、オンラインゲームの中ではしないというブランとの約束を守っている。漢字が難しかったが、勘で『四女神オンライン』のアカウントを作成できた。ゲーム内での職業は忍者。忍術や体術を駆使し、敵を素早くブレイクさせる中距離離タイプ。

RAM

ロムちゃん大好き、忍ぶ気ゼロの忍者さん

ラム

CV：石原夏織

通常　怒り　泣き　笑い　恐怖

●MEMO

ロムと同じく、今回がはじめてのオンラインゲーム。最近気になっているのは、彼女についてまわっているカエル。願い事をかなえてくれるという泉を訪れては、彼(?)と会話できるようになることを祈っている。

PURPLE HEART

運命を司る女神

パープルハート

CV：田中理恵

●MEMO
ネプテューヌに似せて作られているだけあって、ナスが嫌いというところも共通している。供物として捧げられたナスを食べてしまいダウンしているところに、ネプテューヌからプリンを差し入れしてもらった。

「ようこそここまで辿り着きました、選ばれし者たちよ。ずっとずっと、あなたたちに会う日を心待ちにしていました」

『四女神オンライン』に登場するNPC。ネプテューヌが女神化した姿をモチーフにして作られており、外見だけでなく内面もそっくりに作られている。大人びた容姿と冷静沈着な性格。しかし稀に天然が垣間見える。『四女神オンライン』のストーリー内では、遠い昔、魔王を封印したとされる四女神の内の1人。職業は女神で武器は片手剣。圧倒的な力で敵を浄化する。

真剣　笑い　微笑　悲しみ　やられ

「魔王の力は、とても強力です…
ここにいる全員が一致団結すれば、
勝機はあります」

怒り

怒り

笑い

苦笑

悲しみ

BLACK HEART

繁栄を司る女神

ブラックハート

CV：今井麻美

『四女神オンライン』に登場するNPC。ノワールが女神化した姿をモチーフにして作られており、外見だけでなく内面もそっくりに作られている。自信に満ち溢れた、好戦的な性格。『四女神オンライン』のストーリー内では、遠い昔、魔王を封印したとされる四女神の内の1人。職業は女神で武器は大剣。圧倒的な力で敵を浄化する。

●MEMO

ノワールを参考にしたNPCで、AIのロジックも彼女を参考に作られている。そのせいか、本物のノワールよりも真面目で実直な性格をしており、世界の平和と発展に日夜尽力して息抜きする暇もないと豪語している。

「今一度、問います…
あなたたちに世界の命運を託しても
よろしいのですね…？」

『四女神オンライン』に登場するNPC。ブランが女神化した姿をモチーフにして作られており、外見だけでなく内面もそっくりに作られている。荒い口調でぶっきらぼうな態度を取ることも多いが、ストーリーの重要な場面では丁寧に話すことも。『四女神オンライン』のストーリー内では、遠い昔、魔王を封印したとされる四女神の内の1人。職業は女神で武器は斧。圧倒的な力で敵を浄化する。

●MEMO
ブランをモチーフにしたNPCで、荒い口調が本来のもの。ウィシュエルにいるときはロムやラムのあとをついて歩くことが多く、2人は姉にそっくりだがまったく違う反応をするホワイトハートを気に入っているようだ。

怒り

笑い

微笑

悲しみ

驚き

WHITE HEART

秩序を司る女神

ホワイトハート

CV：阿澄佳奈

GREEN HEART

豊穣を司る女神

グリーンハート

CV：佐藤利奈

『四女神オンライン』に登場するNPC。ベールが女神化した姿をモチーフにして作られており、外見だけでなく内面もそっくりに作られている。戦っていない時は優雅だが、戦闘になるとクールになり、はむかうものには一切容赦しない。『四女神オンライン』のストーリー内では、遠い昔、魔王を封印したとされる四女神の内の1人。職業は女神で武器は槍。圧倒的な力で敵を浄化する。

「わたくしたちは、地上に降臨するとともにあなたたちに直接加護を授け、さらなる力を与えると約束しましょう」

怒り
笑い
悲しみ
やられ
照れ笑い

●MEMO

ベールを元に作られたNPC。電脳世界の住人であるためゲームやマンガなど知らないものの嗜好には共通点が多く、ベールに熱く説かれた結果、彼女もまたベール同様に妹萌えの神髄に目覚めることとなる。

サブキャラクター

ゲームが上手いだけの女の子

キリア

CV：千本木彩花

『四女神オンライン』のβテストに参加しているプレイヤー。キザでかっこつけな女の子。根はいい奴で頑張り屋でゲームも上手という一見非の打ちどころがないように見えるが、素直すぎて利用されることが多く、妙に報われない。†黒猫姫†とは他のゲームで知り合い、好意を寄せているのだが構ってもらえないことも。反射神経が優れており、他のゲームではランカー『黒の騎士』として名が知れ渡っている。

自分が一番！
キュートなギルドクラッシャー

†黒猫姫†

CV：山本彩乃

『四女神オンライン』のβテストに参加しているプレイヤー。周囲から愛されるプリティーな女の子。というのは表面だけ。本性はめちゃくちゃドライであざとい腹黒。自分が大好きで可愛がられるキャラを知り尽くしている。どのゲームでも強い集団に囲われるため今まで苦労をしたことはないが、実はゲームの腕はかなりのもの。自分が原因で最近ギルドを崩壊させたばかり。そのため囲いはキリアのみである。

『四女神オンライン』に登場するNPCで会話のための人工知能を搭載している。アルスガルドの秩序を守る守護精霊（ロイヤルガイスト）。さまざまな場所で冒険者に助言をしてくれる。妹を欲しがっているベールに一目惚れされ、妹候補にロックオンされた。真面目かつ勉強熱心で会話でわからない単語が出てくるとすぐに調べてしまう。

冒険者を導く、美少女NPC

ブーケ

CV：内田 彩

データを守る、正義のハッカー

GM

CV：内田 彩

『四女神オンライン』を運営する「ヴァイス・ラボ」の社長で、天才のプログラマー。世界ハッカーコンテストで優勝した経歴を持つ。自らがメインプログラマーとして『四女神オンライン』を作り上げた。よくブーケの姿を借りてゲーム内を徘徊し、プレイヤーと交流している。ゲームの腕は残念。いつも社員が守ってくれるらしい。

四女神オンラインを照らす
爆炎の申し子

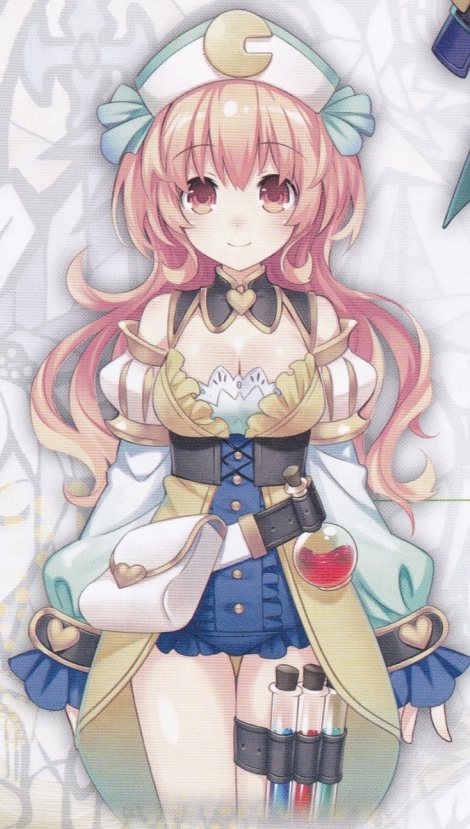
アイエフ

CV：植田佳奈

プラネテューヌの諜報部に所属。ネプテューヌやコンパとは長年の付き合いで大の仲良し。面倒見がよく、数少ない常識人にしてツッコミ要因。ネプテューヌとコンパのボケにいつも頭を悩ませている。ゲーム内での職業は探検家。コンパと共にアイテムを拾い集めて調合し、ショップに並べてお金と経験値を稼いでいる。アイエフは便利アイテムを担当している。

ねぷねぷ大好き天然癒し系薬師

コンパ

CV：さかいかな

プラネテューヌの病院に勤務する天然ドジっ子ナース。アイエフとネプテューヌとは、大の仲良し。「ねぷねぷ」と呼び始めた第一号でネプテューヌの所にはよくご飯を作りに行っている。ゲーム内での職業は薬師。アイエフと共にアイテムを拾い集めて調合し、ショップに並べてお金と経験値を稼いでいる。コンパは回復アイテムを担当している。

冒険者を支える腕利き鍛冶職人

タムソフト

CV：小清水亜美

お祭りなどの楽しいことが大好きな巨乳の少女。明るくさっぱりとした性格だが、時折豪快な一面を見せることも。お祭りのクジで『四女神オンライン』のアーリーアクセス権を手に入れ、βテストに参加することとなった。ゲーム内の職業は鍛冶工。武器の生産スキルを活かして他の冒険者の武器を強化をしている。仕事が早く、評判はかなりいい様子。

強さを求めて旅をする、
我が道をゆくもの

天王星うずめ

CV：本多真梨子

男勝りでぶっきらぼうな言動だが、根は優しく義理人情に厚い少女。カッコよさへの追及や憧れが人一倍強く、カッコいいと褒められることに弱い。夢見がちで妄想癖が激しかったり女の子っぽい一面も…。ゲーム内での職業は格闘家。武器を持たず、己の肉体だけで戦う姿がカッコいいかららしい。自分磨きのためにソロプレイで攻略を進めている。

取扱注意!
のんびりほわほわ裁縫師

プルルート

CV：花澤香菜

のんびりほわほわして何を考えているのかわからない、バリバリの天然系。愛称はぷるるん。趣味はぬいぐるみ作りとお昼寝。滅多に怒ることはないが、うっかり怒らせると大変なことになる。ゲーム内での職業は裁縫師。素材アイテムをアクセサリーに変化させて売り、お金と経験値を稼いでいる。ピーシェと共にアクセサリーショップを経営している。

元気いっぱい!
商売上手な看板娘

ピーシェ

CV：悠木 碧

いつも元気いっぱいの明るい子。プルルートと一緒に暮らしている。無邪気で甘えたがりで、天真爛漫に周囲を振り回すが、時に人見知りな顔も覗かせる。遊びのつもりで繰り出す「ぴぃパンチ」が、想像を遥かに超えた威力を持っているらしい。ゲーム内での職業はプルルートと同じというだけで裁縫師を選んでしまった。今では看板娘として客引きをし、売り上げに貢献している。

禁忌の野菜を栽培する者

マジェコンヌ

CV:たかはし智秋

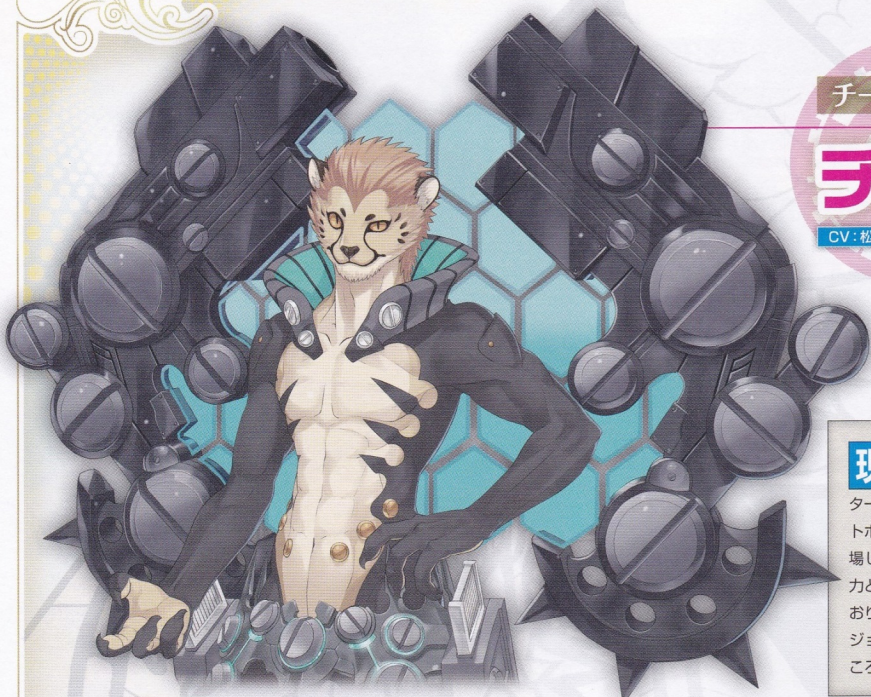
このシリーズでよく見かける悪役代表。現在は『四女神オンライン』にハマっているため、悪事どころではないようだ。ネプテューヌとは何かと因縁があり、強い敵愾心を抱いている。ゲーム内の職業は園芸師。ストーリーに興味はなく、ナスを栽培することだけを極めている。ナス栽培に注ぐ情熱とスキルだけを見れば、彼女に勝てる者はいないだろう…。他人と慣れ合うのを良しとしないが、ワレチューとは「オバハン」呼ばわりされながらもつるんでいるので、意外と気が合っているのかも知れない。

ゲーム内でも小悪党

ワレチュー

CV:ニーコ

路地裏生まれの路地裏育ち、悪い奴はだいたい知り合い。以前、ケガをしているところをコンパに手当てしてもらったことから、一途な想いを寄せ続けている。ゲーム内での職業は冒険家。タダでオンラインゲームを遊ぶため、なんとかチケットを入手したものの地道な努力が嫌いなので、レベル上げなどはしていない。その代わり、ダンジョンの入口で回復アイテムなどを高値で転売して小金を稼いでいる。リアルではネズミなのだが、残念ながら『四女神オンライン』には種族「ネズミ」が存在しないため、アバターは他のプレイヤー同様、人型である。

モンスター

チーターのチーター

チーター

CV：松本梨香

現行バージョンの『四女神オンライン』で、チーター撲滅キャンペーンのイベントボス兼サンドバッグとして登場したモンスター。HP・攻撃力ともに非常に高く設定されており、まさにチート級。新バージョンのβテストでは、今のところ登場予定はない。

神出鬼没な死神

死神

CV：小島英樹

『四女神オンライン』のプレイヤーから『死神』という通称で呼ばれている、正体不明の都市伝説的存在。レベルが低い初心者の背後に音もなく忍び寄り、一瞬にしてHPを刈り取ると言われている。調整不足のレイドボスであるという見解が多いが、一方で誰かが操作してPK行為を行っているのではないかという噂も流れ始めた。しかし、『四女神オンライン』にはPKシステムが存在しないため、余計に混乱を招いている。

若くしてゲーム会社「シュヴァルツ・カンパニー」を起業し、オンラインゲーム「ワールドブレイク・オンライン」を1人で作り上げた天才プログラマー。「四女神オンライン」には実装されていないアバターを使って現れている。

冥闇を抱きし若き天才

マイン

CV：たかはし智秋

不可能を可能にする天才

謎の人物

CV：たかはし智秋

詳細不明の人物。アーリーアクセス権をもっているらしいが…。

魔界を統べる狂気狂乱の王

魔王ジェスター

CV：海老名翔太

『四女神オンライン』のストーリー上における、最狂で最強のボスキャラクター。女神をも凌ぐ戦闘力の持ち主で、特に魔術に秀でており呪術と禁忌術を得意としている。遥か昔、アルスガルドを支配しようと軍を率いて攻め込んだものの、秘めた力を解放した四女神によって封印された。しかし、生き延びた配下の魔物たちがジェスターの封印を解こうと1000年もの間、陰で動き続けていた。そして今、復活の時が訪れようとしている…。

力を持ち過ぎた心優しき戦士

ミノタウロス

CV：田中美央

『四女神オンライン』に登場するボスキャラクターで、『双璧』と呼ばれる魔王軍幹部の一人。ひとたび斧を振るえば大地が割れると比喩されるほどの圧倒的な力を持つ。

闇に落ちた騎士

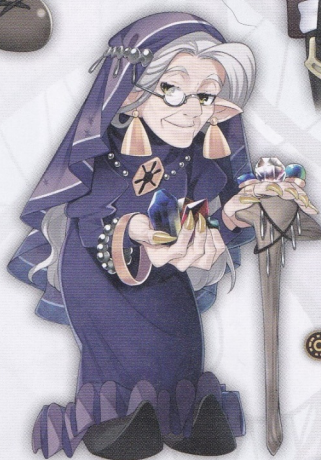
暗黒騎士

CV：小山力也

『四女神オンライン』に登場するボスキャラクターで、『双璧』と呼ばれる魔王軍幹部の一人。戦闘技術だけを見れば、魔王ジェスターにも並ぶほどの実力者。

施設キャラクター

ルーク

ピエール

マーキス

ソリッズ

メリア

ルフラン

その他

エルミア

アスカ

なおや

マロン

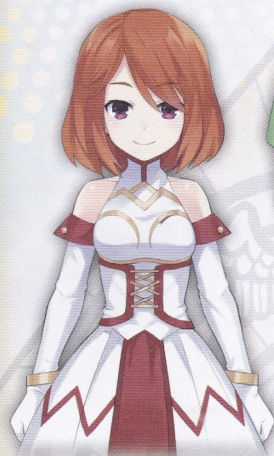
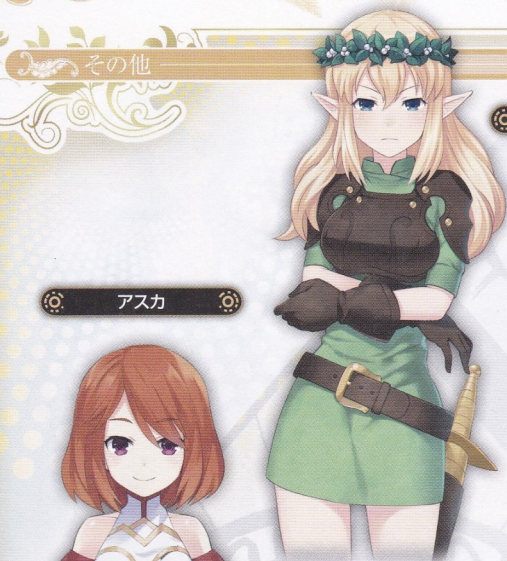
山猫

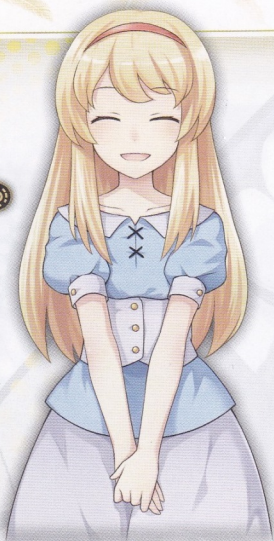
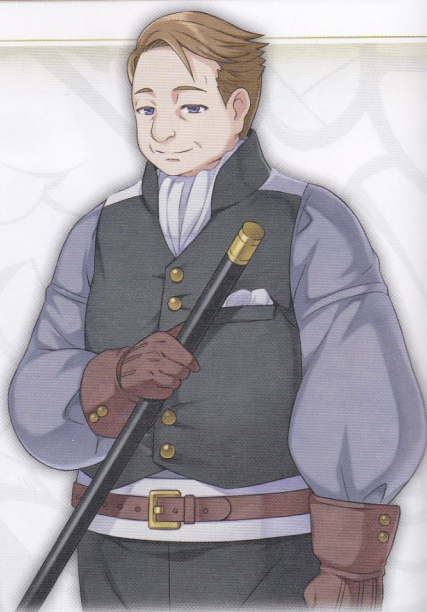
イヴ

ブラッド

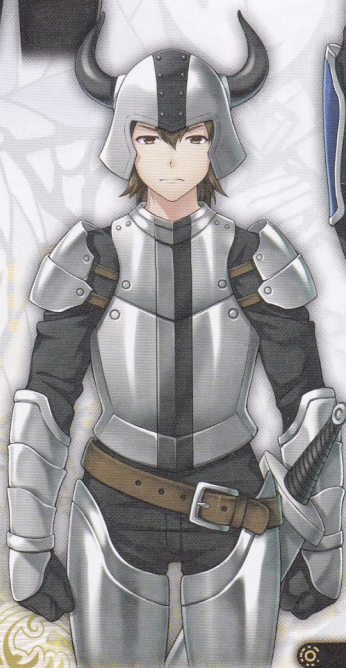
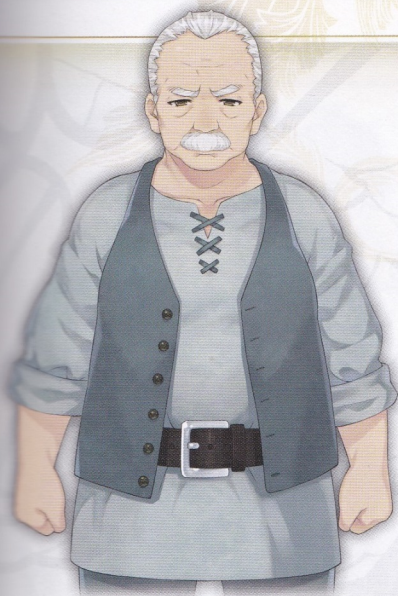
黒騎士団団長

黒騎士

海江

ブーケA～E

女性

紳士

青年

プレイヤー

森の防人(男性)

プレイヤー

村人

村人

村人

村人

女の子

騎士

ミニキャラ

ネプテューヌ
ノワール
ブラン
ベール
ネプギア

ユニ
ロム
ラム
パープルハート
ブラックハート

ホワイトハート
グリーンハート
キリア
†黒猫姫†
ブーケ

GM
アイエフ
コンパ
タムソフト
天王星うずめ

プルルート
ピーシェ
マジェコンヌ
ワレチュー
謎の人物

コープスナイト リビングデッド チーター 死神 ミノタウロス

暗黒騎士 魔王ジェスター マイン

ドット絵

ネプテューヌ ノワール ブラン ベール ネプギア ユニ

ロム ラム パープルハート ブラックハート ホワイトハート グリーンハート

キリア †黒猫姫† ブーケ 天王星うずめ アイエフ コンパ

プルルート ピーシェ タムソフト

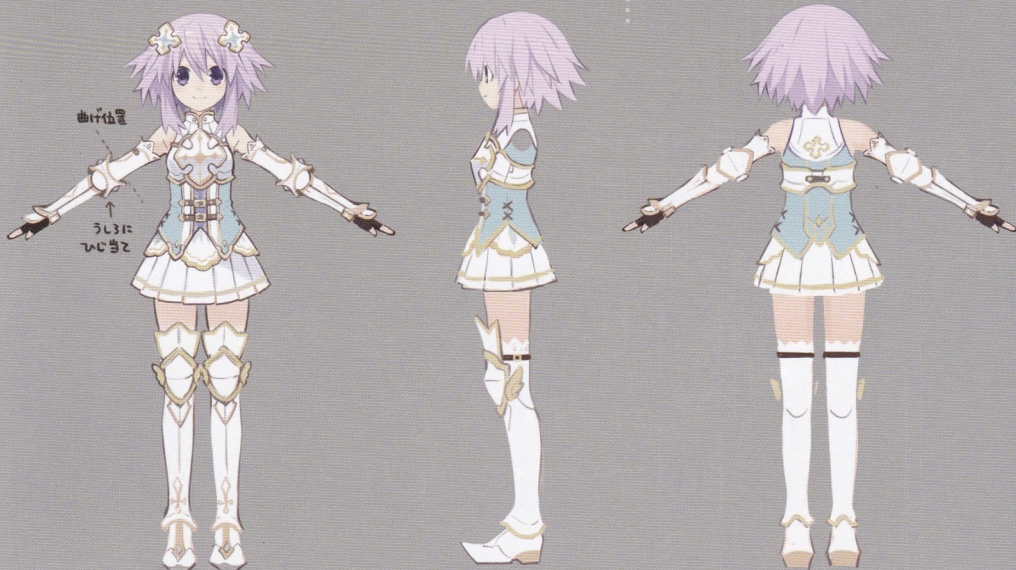
四女神オンライン
CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド＋ビジュアルコレクション

CHAPTER 3
ROUGH SKETCH

キャラクター三面図&設定画

ネプテューヌ

曲げ位置

うしろにひじ当て

聖騎士の制服の三面図

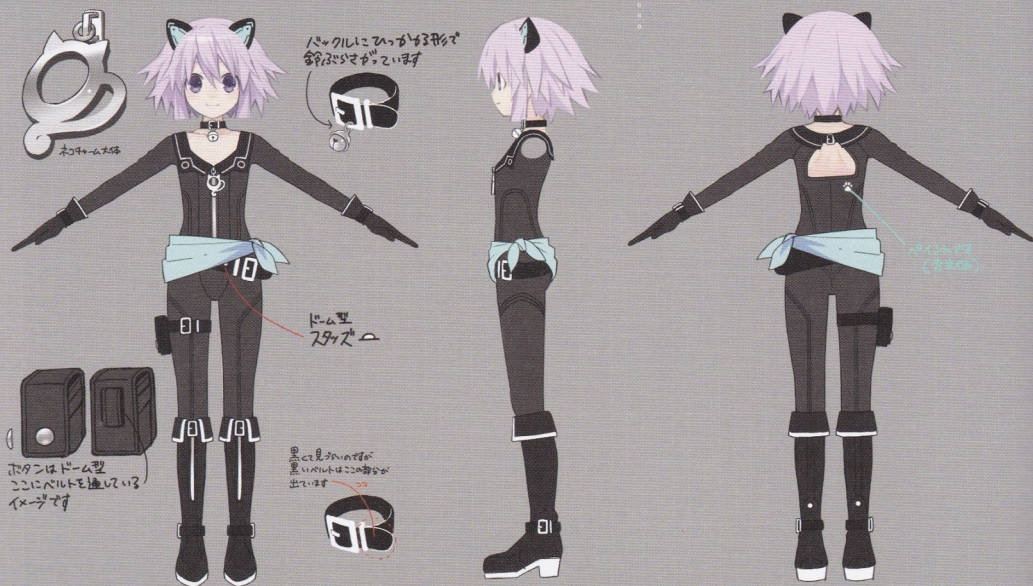
● 鈴、ベルトのバックル、ファスナー、スタッズの類は銀の金属製です ● ネコ耳部分はプラスチック的な素材です.

● グローブ、ブーツ、ベルトの帯部分は革製です. ● ボディースーツはエナメルでつやっとしています.

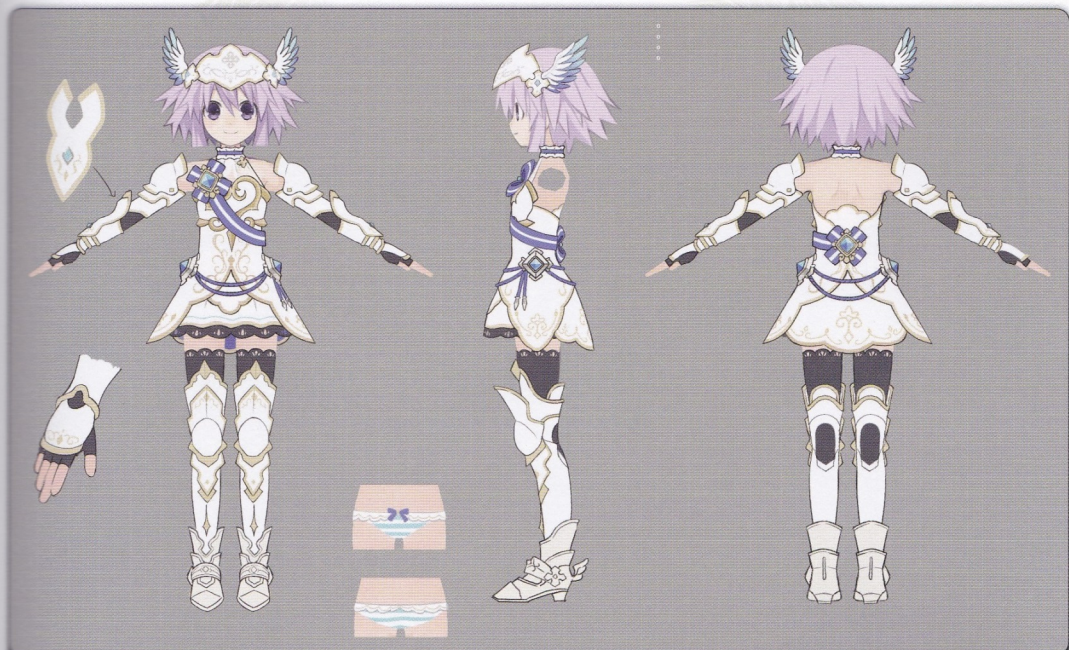
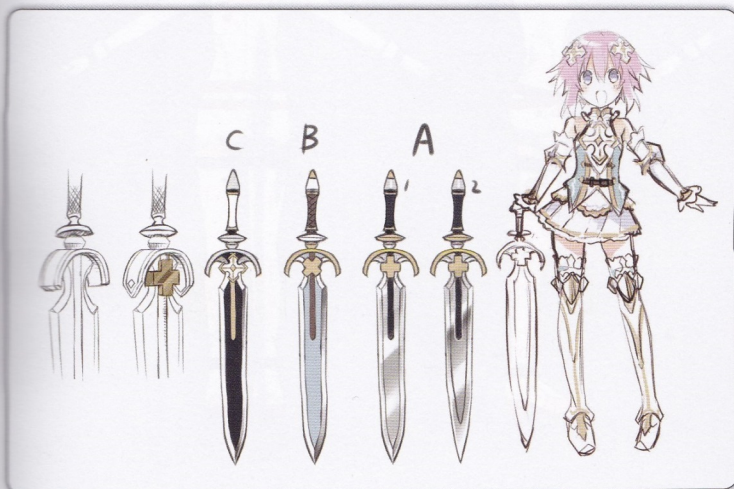
バックルにひっかかる形で鈴ぶらさがっています

ドーム型スタッズ

ボタンはドーム型 ここにベルトを通しているイメージです

黒くて見づらいのですが黒いベルトはここの部分が出ています

キャットスーツ(黒)の三面図

聖騎士の儀礼服の三面図

C B A 1 2

武器の設定画1

武器の設定画2

ノワール

黒騎士の制服の三面図

白猫スーツ（桃）の三面図

ベルトで巻いています。
（バックルは省略）

パンツ前

パンツ後ろ

見難いですが
縫い目を表現するラインが
2本入っています。

ノワール衣装2 カラバリ1

パンツ前

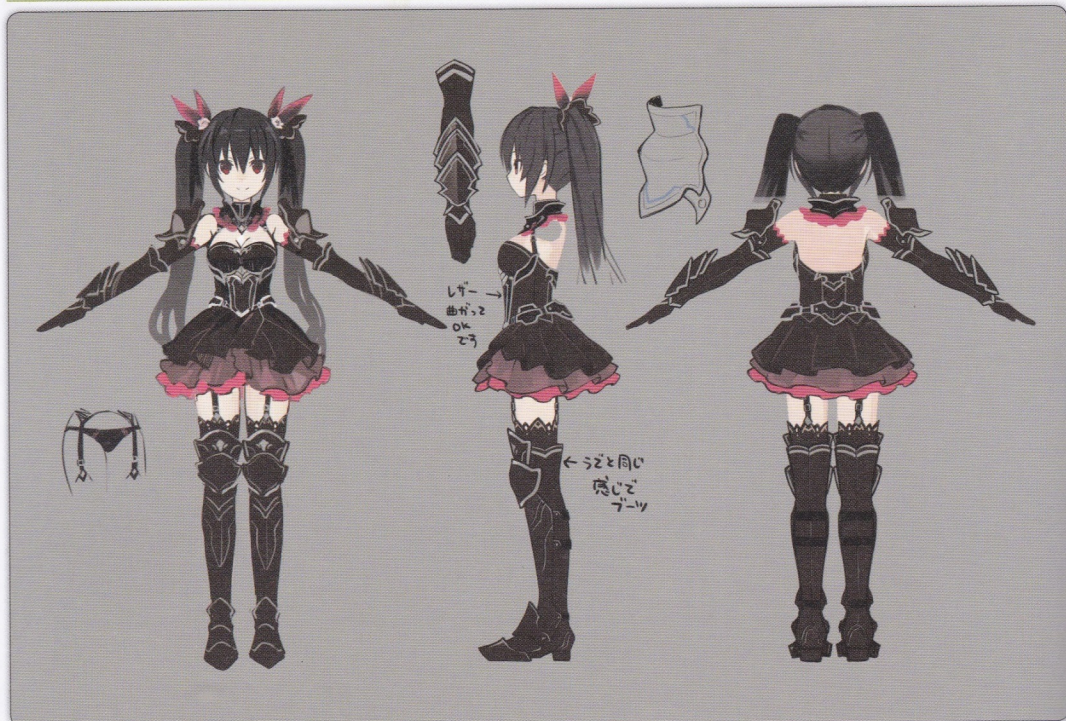
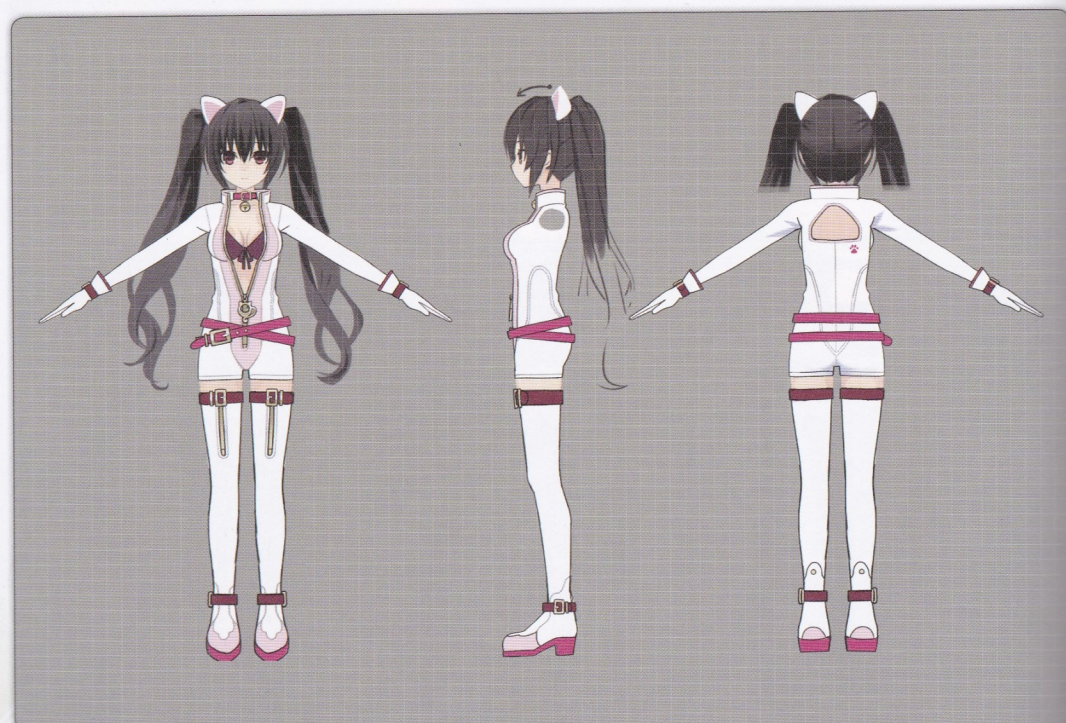
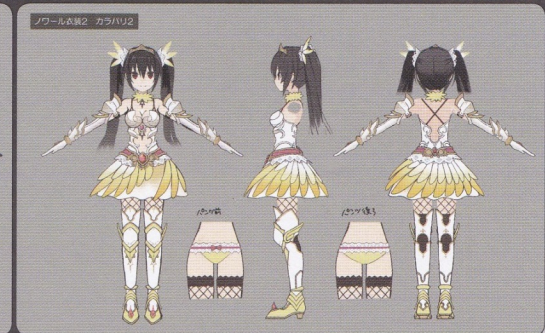
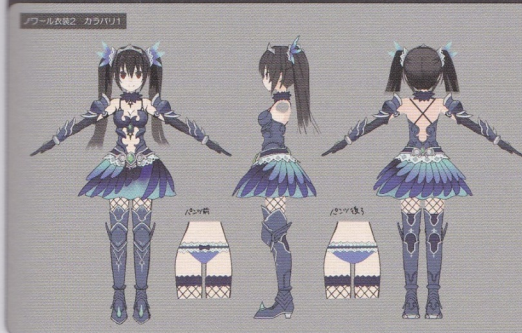
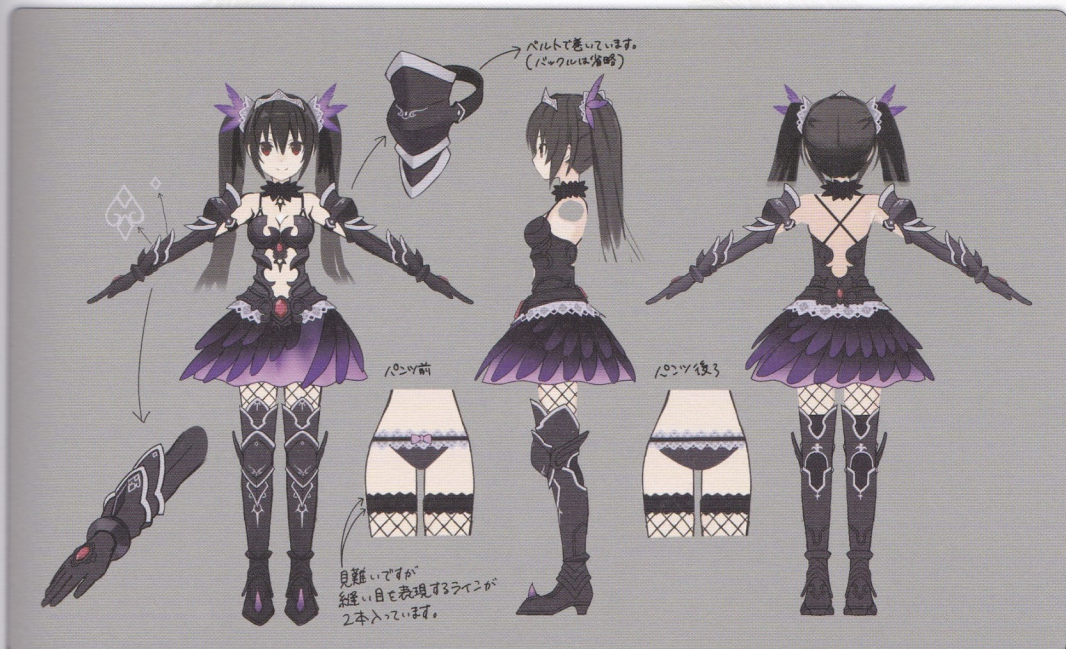
パンツ後ろ

ノワール衣装2 カラバリ2

パンツ前

パンツ後ろ

妖鳥の円舞装の三面図

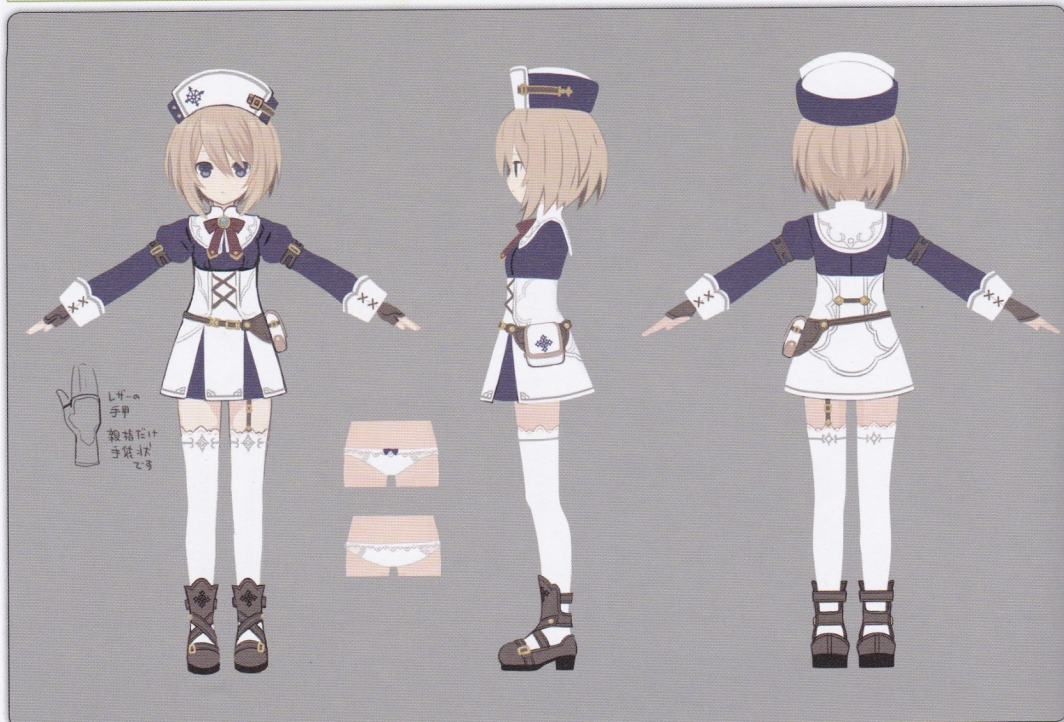
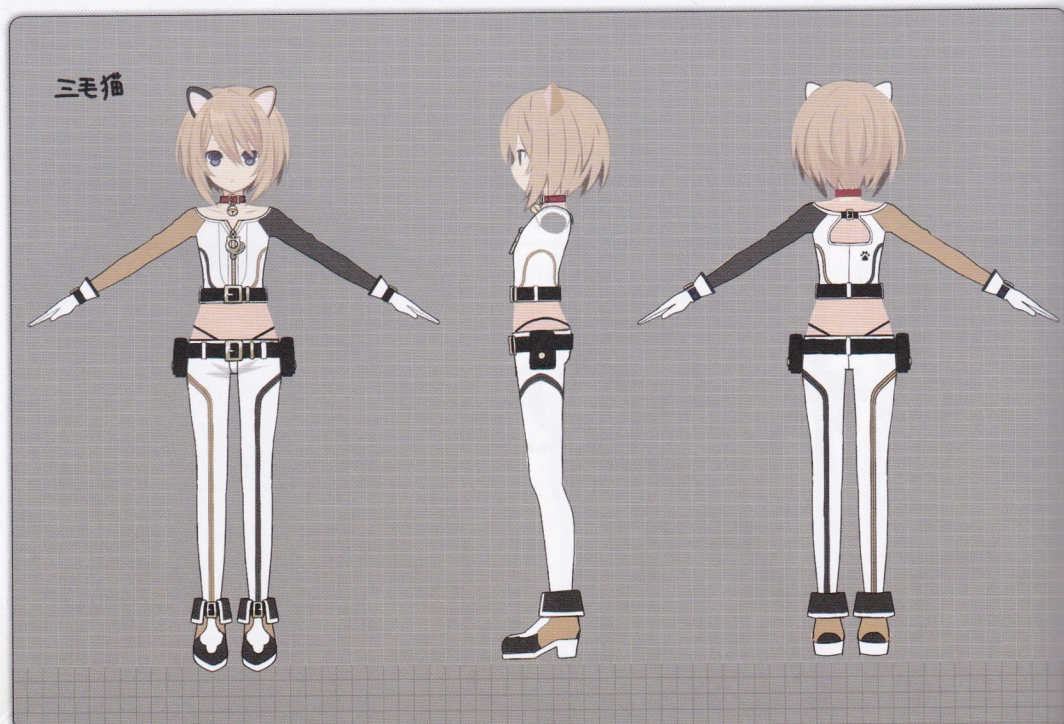
黒騎士ノワール
まっくろです

武器の設定画1

武器の設定画2

ブラン

レザーの
手甲
親指だけ
手袋状
です

司祭の修道服の三面図

三毛猫

三毛猫スーツ(薄茶)の三面図

司教の祭服の三面図

武器の設定画

ベール

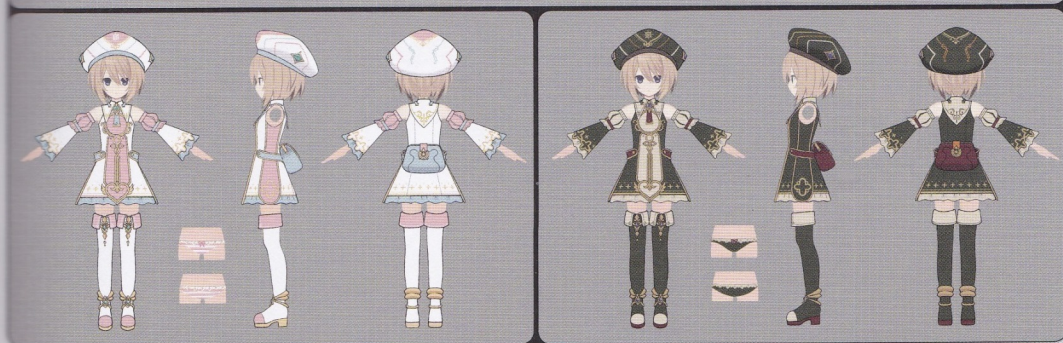
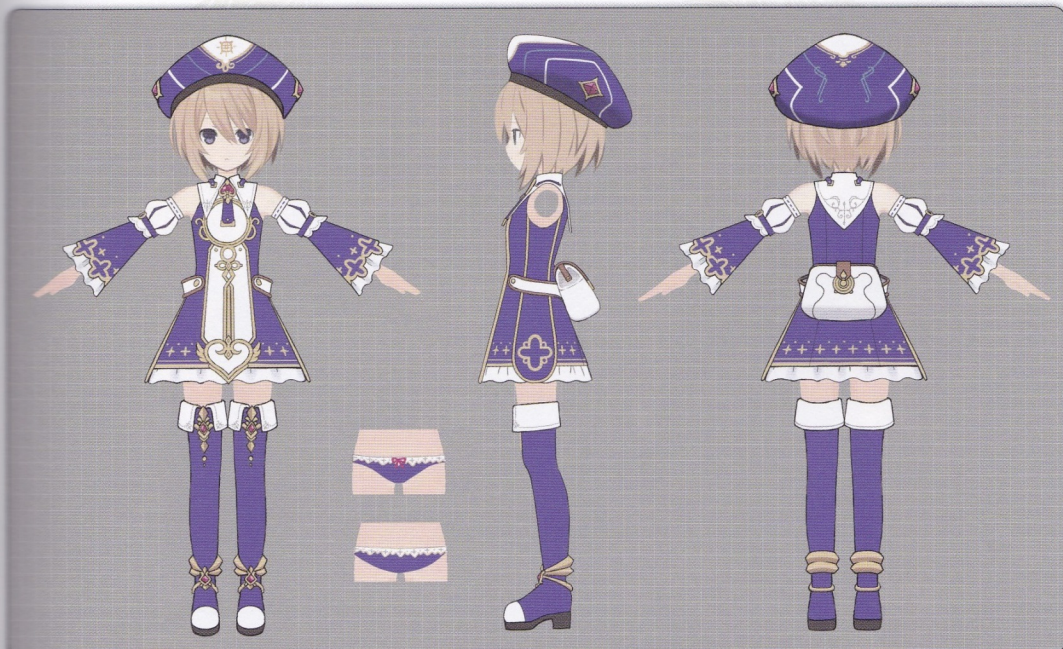
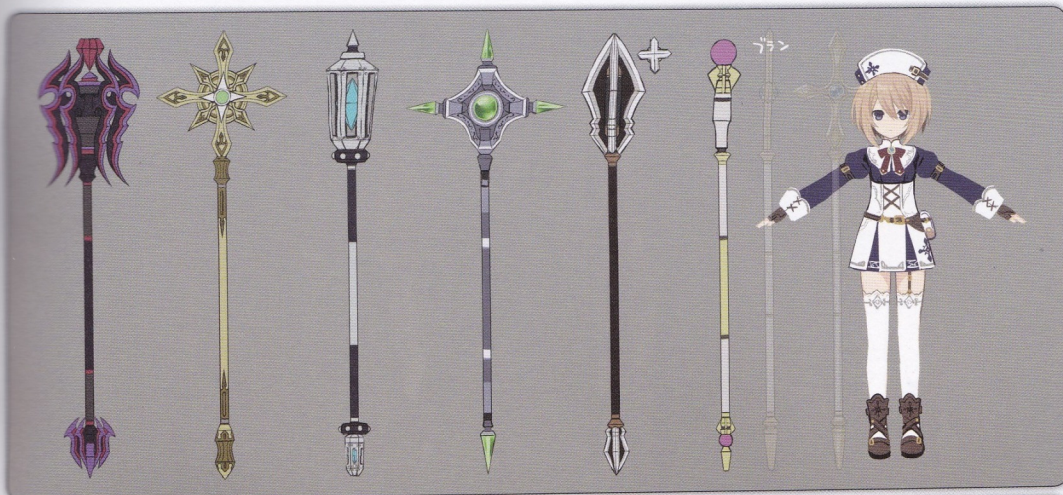
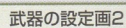
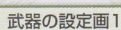
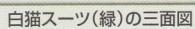
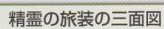
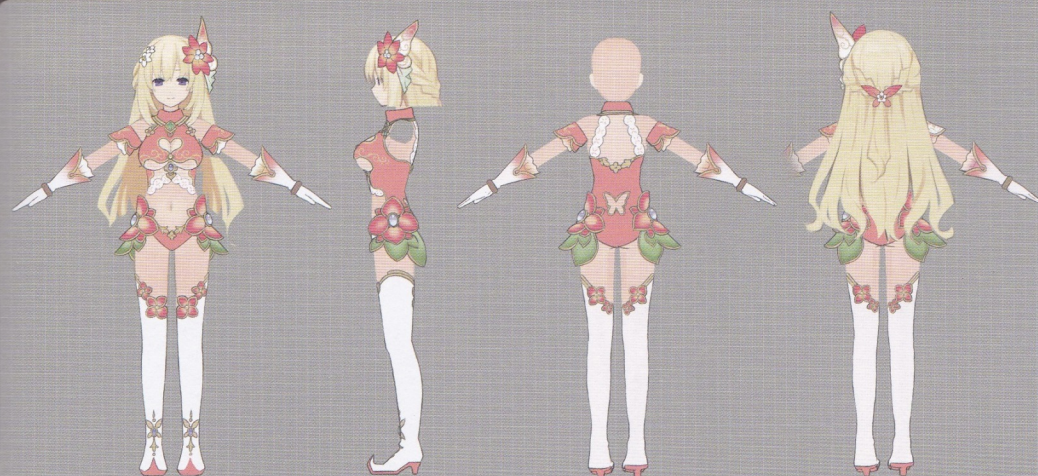
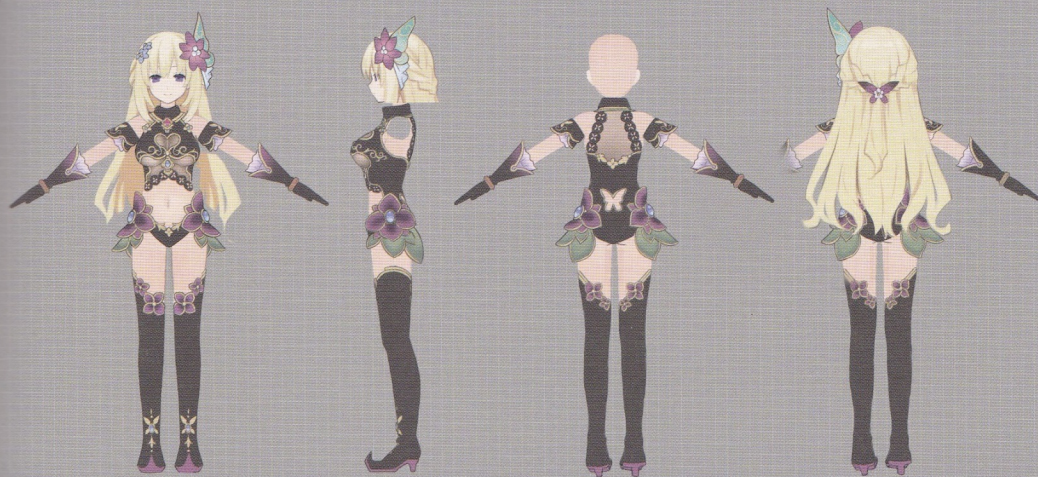
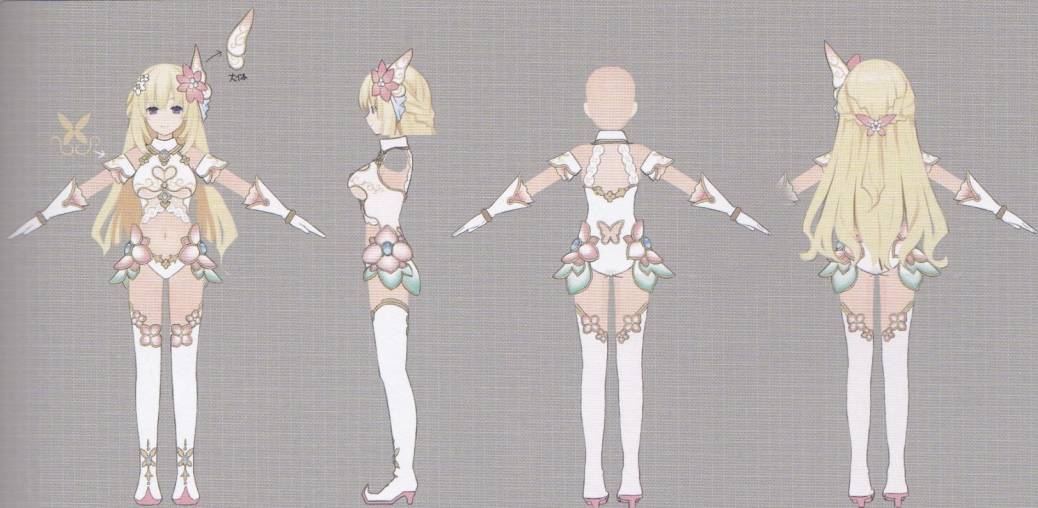
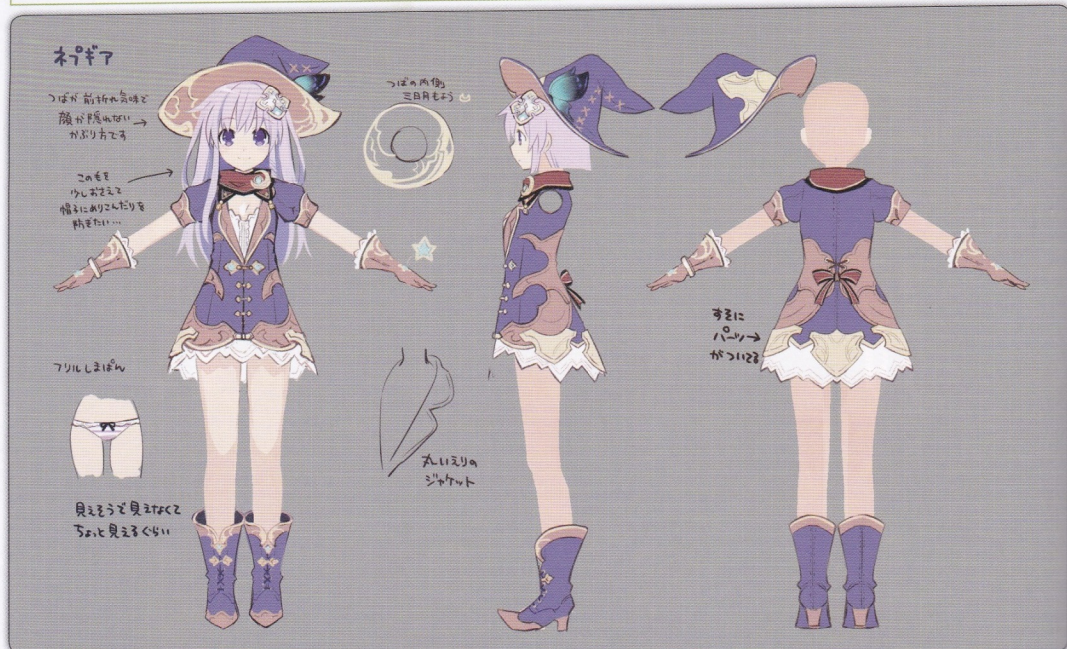
精霊の旅装の三面図

白猫スーツ(緑)の三面図

武器の設定画1

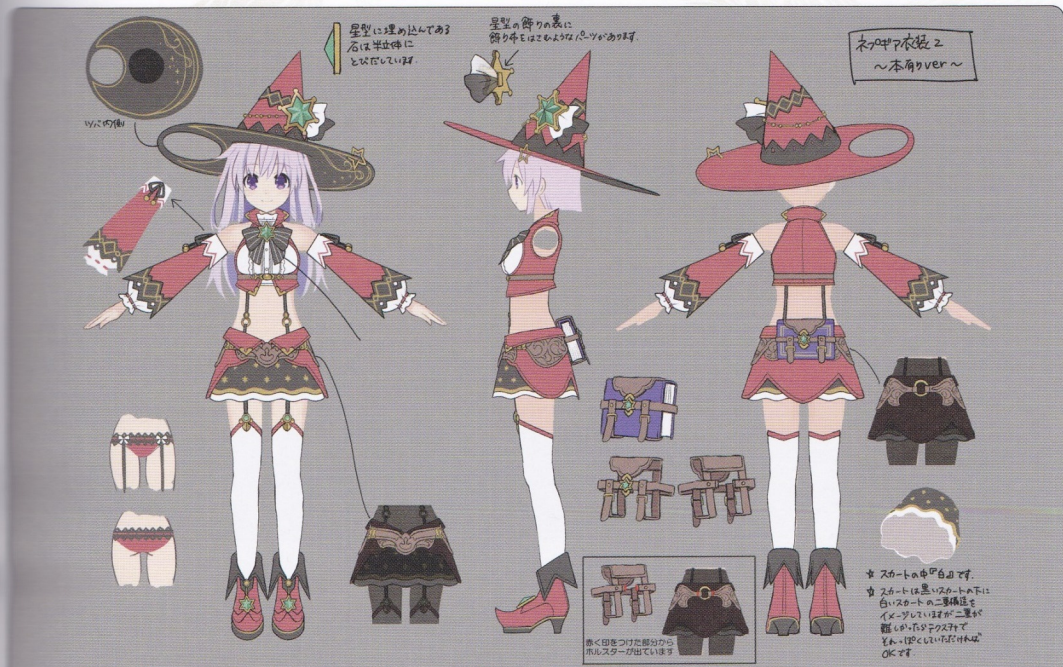
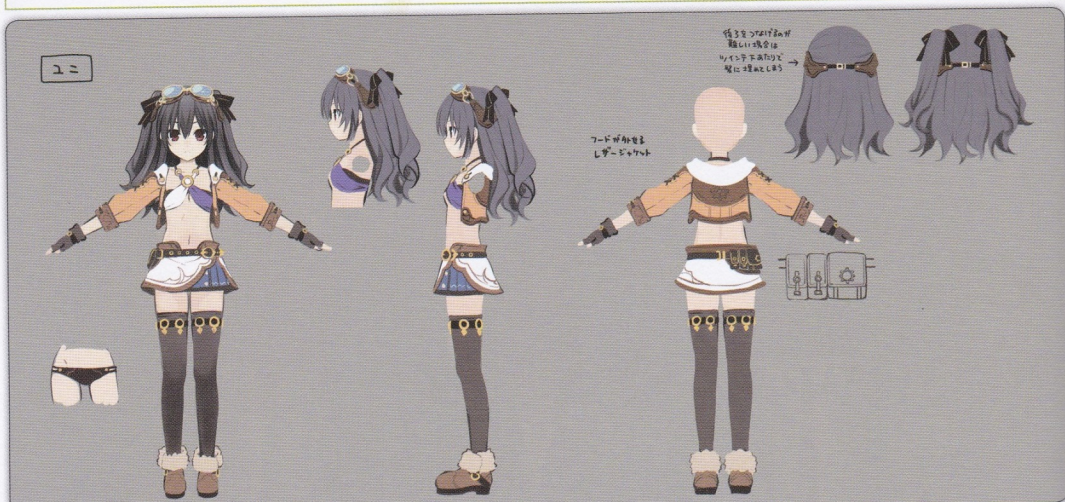
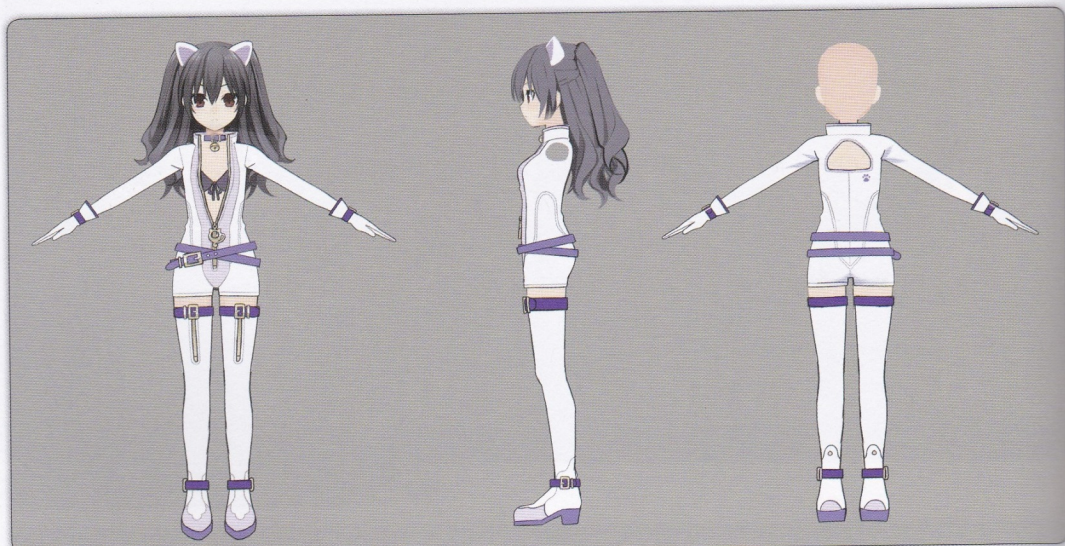
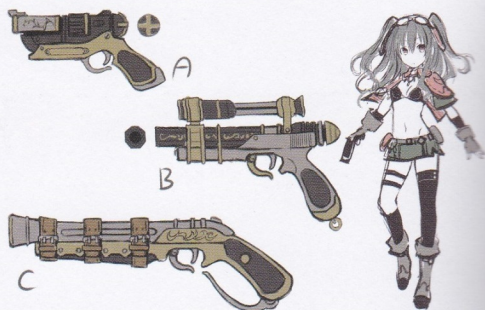
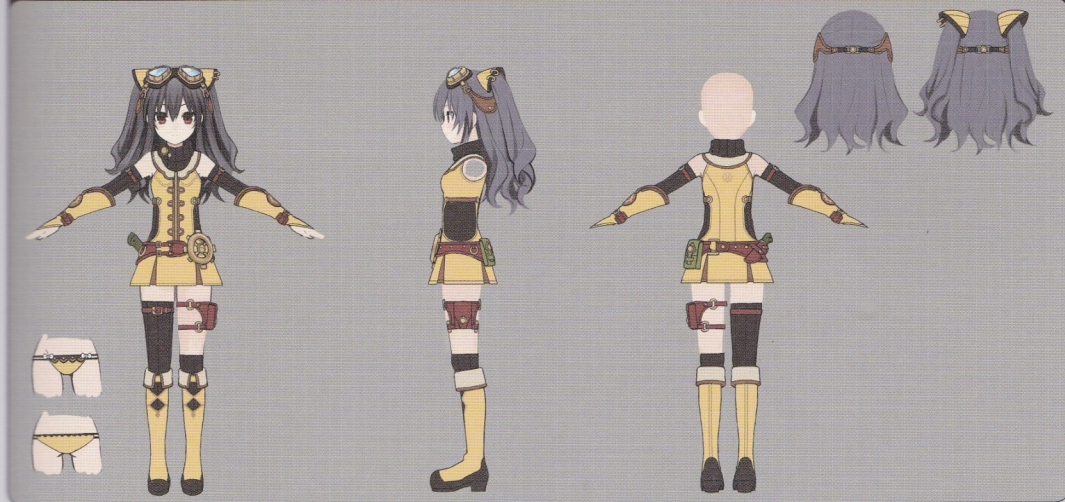
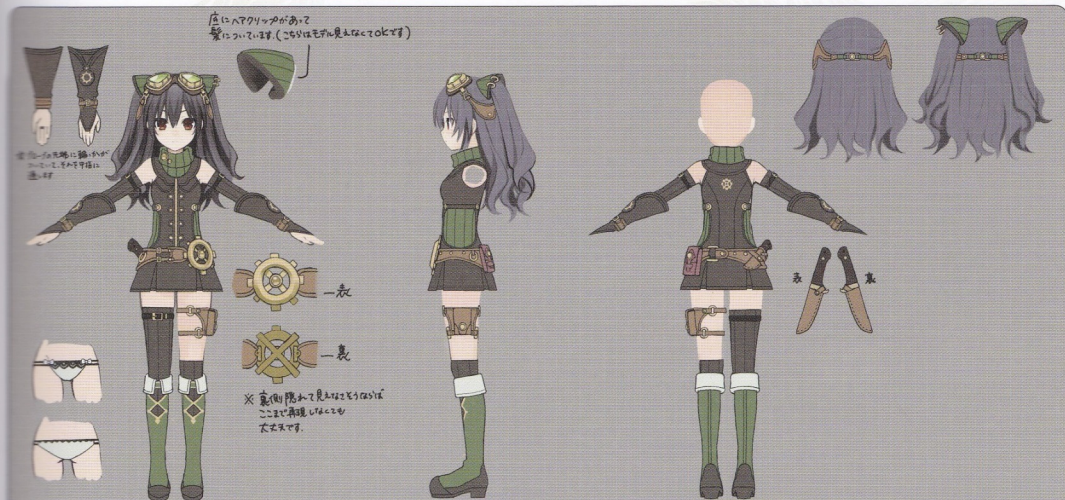
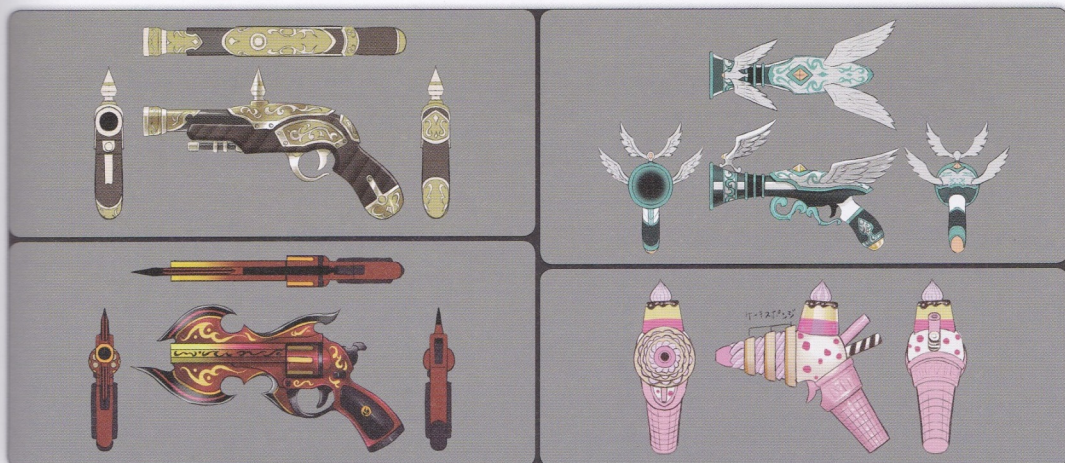
武器の設定画2

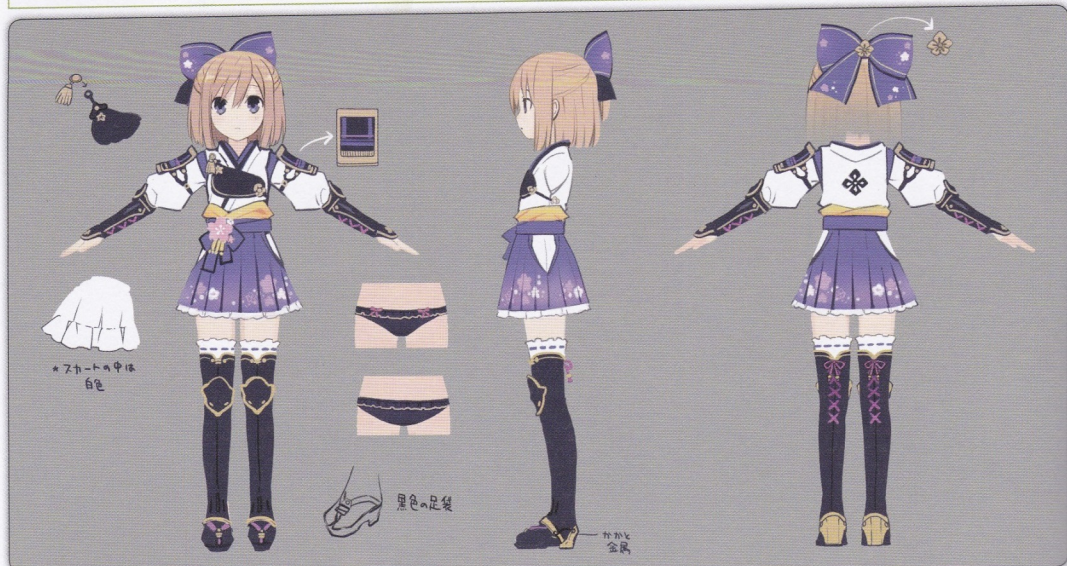
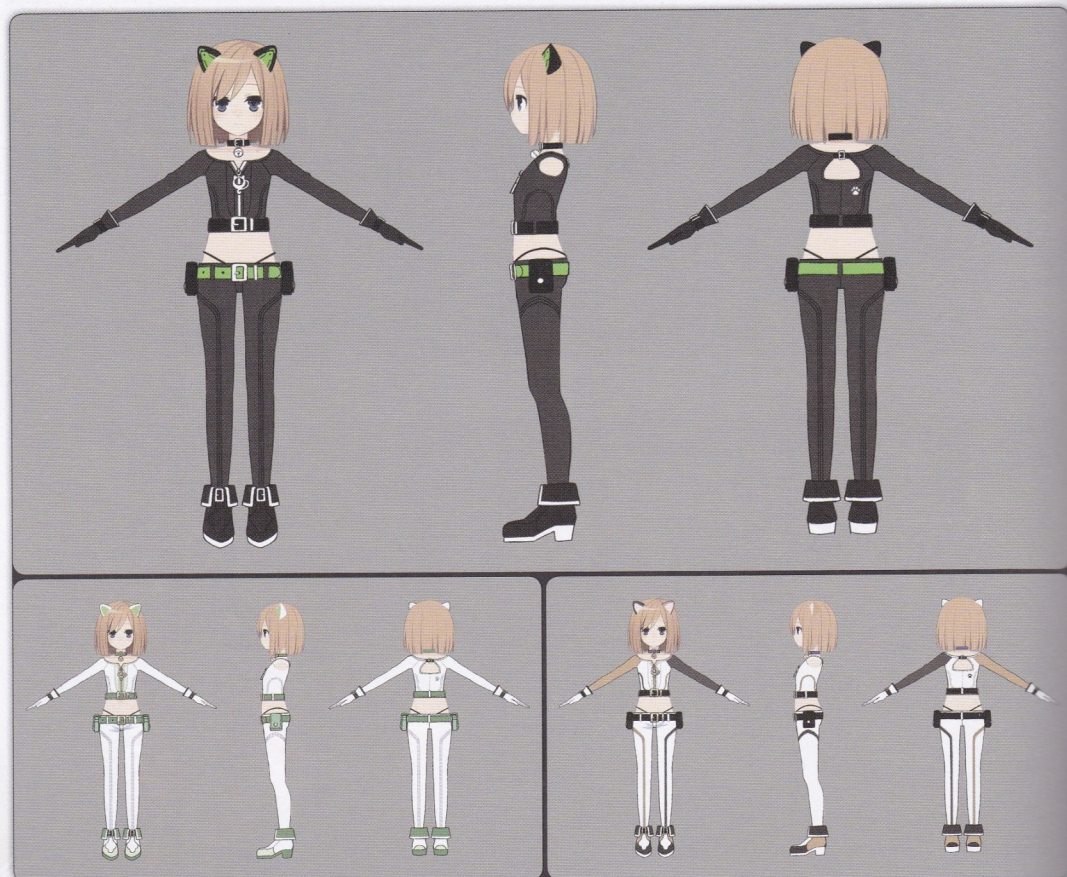
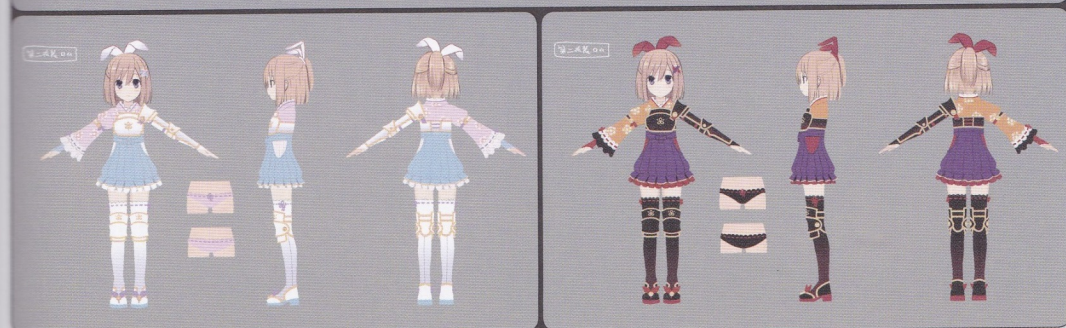
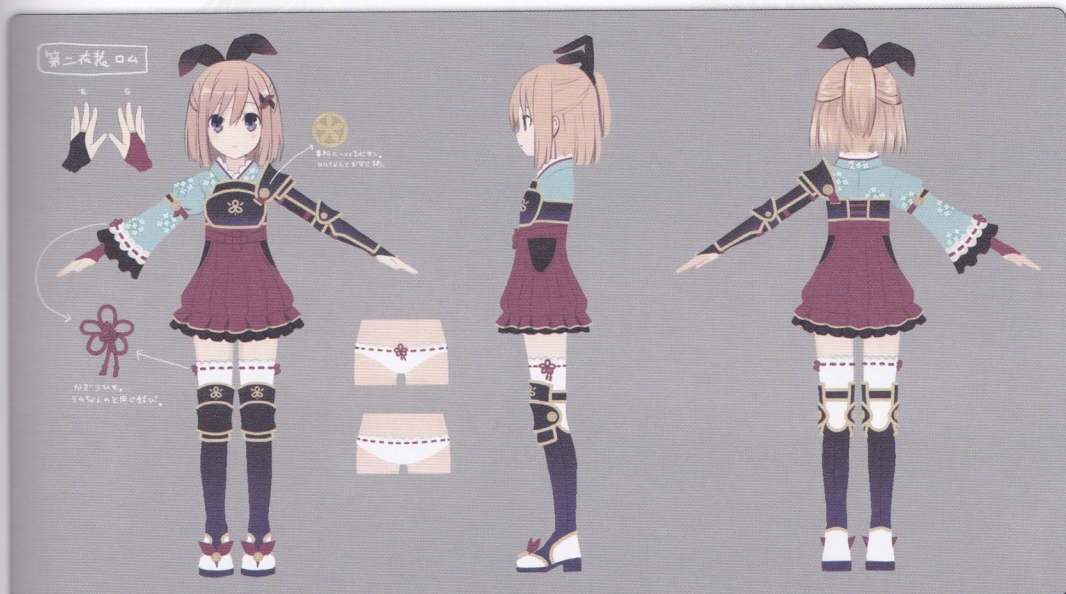
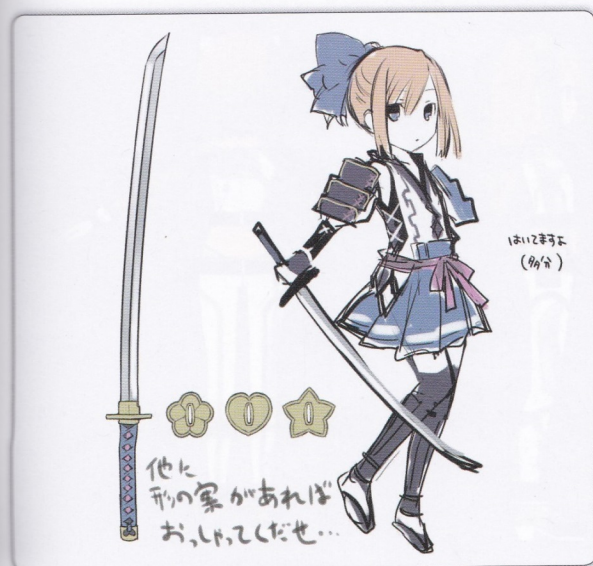
大体

賢者の儀礼服の三面図

ネプギア

魔法使いのローブの三面図

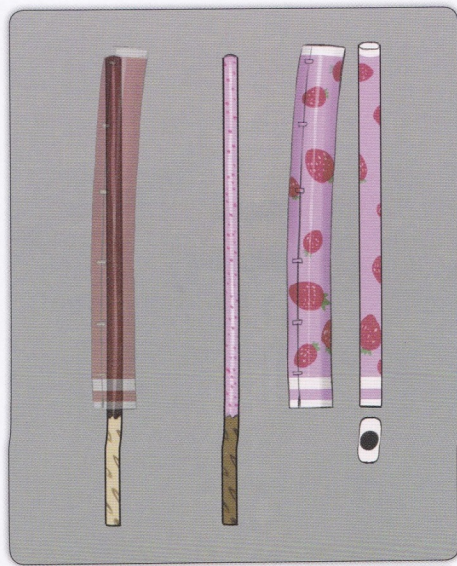
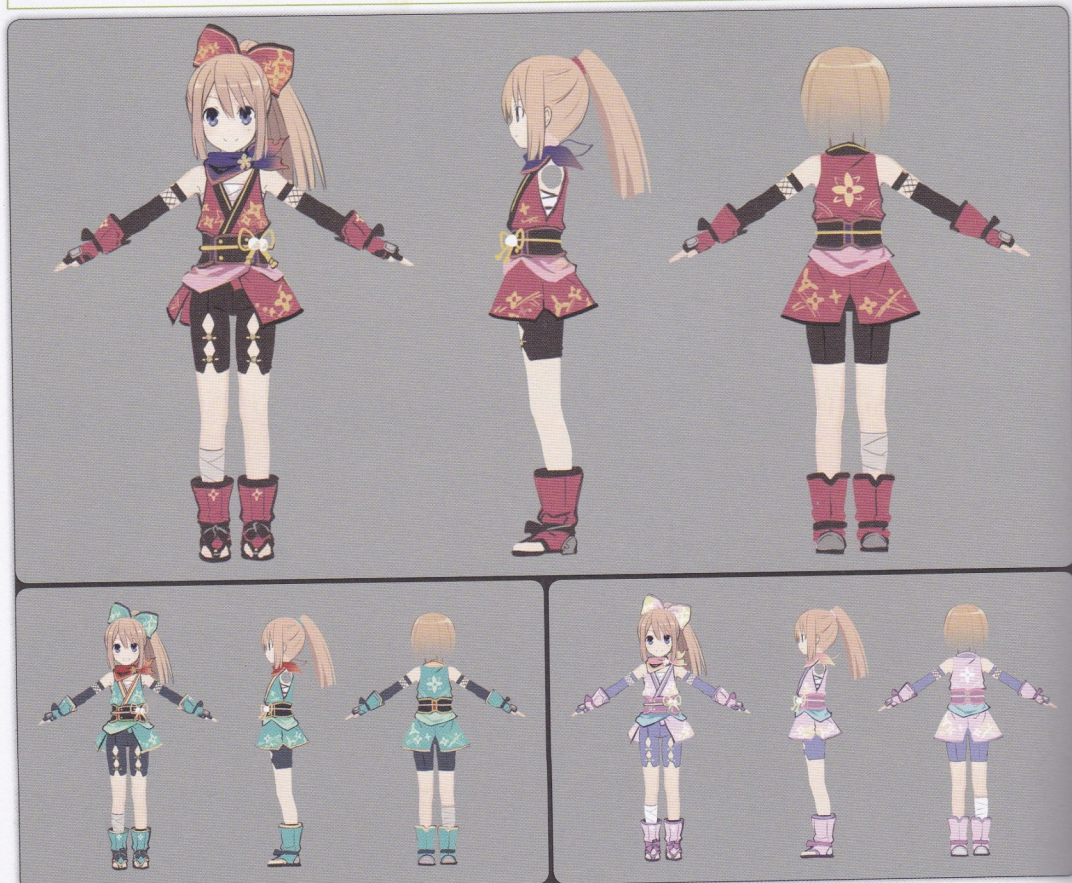
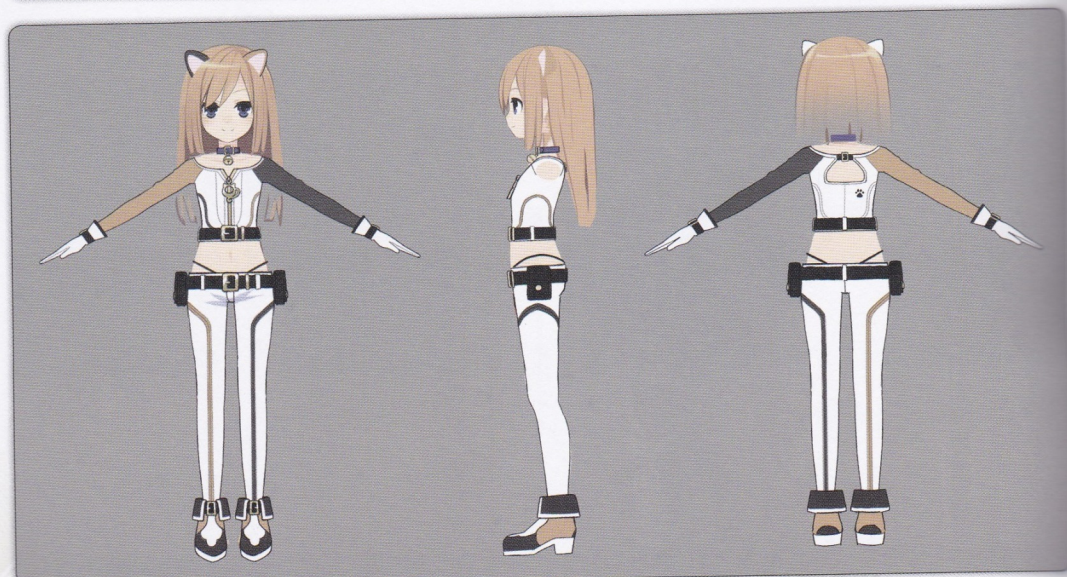
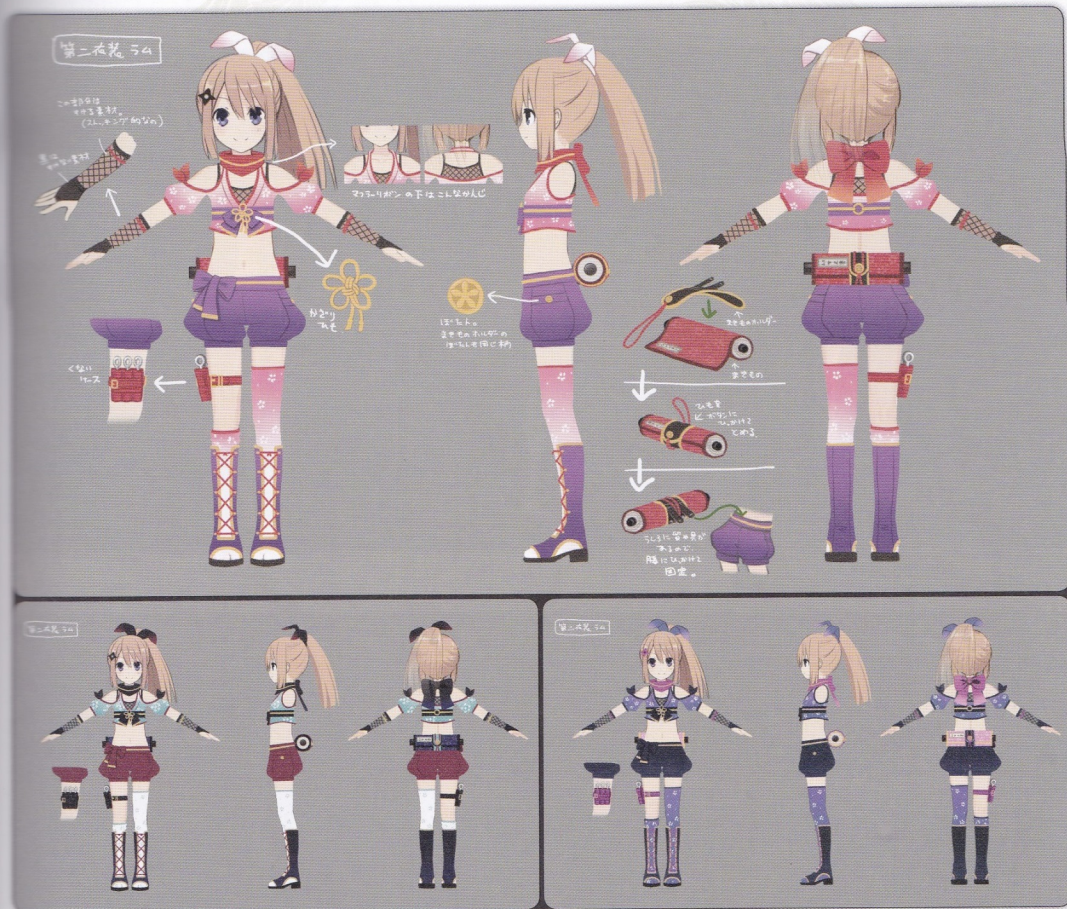
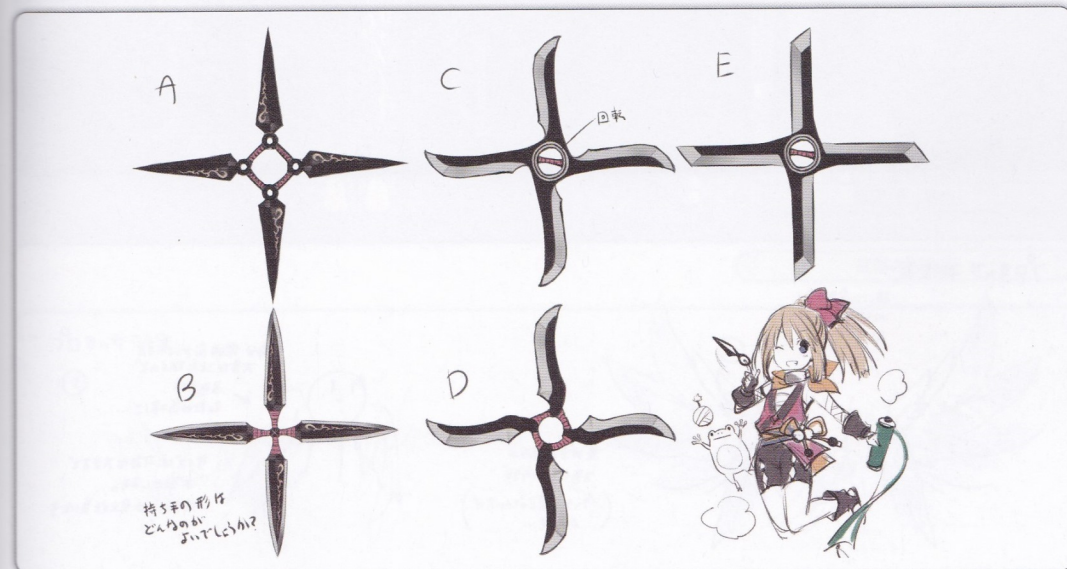
キャットスーツ（黒）と茶トラスーツ（薄茶）の三面図

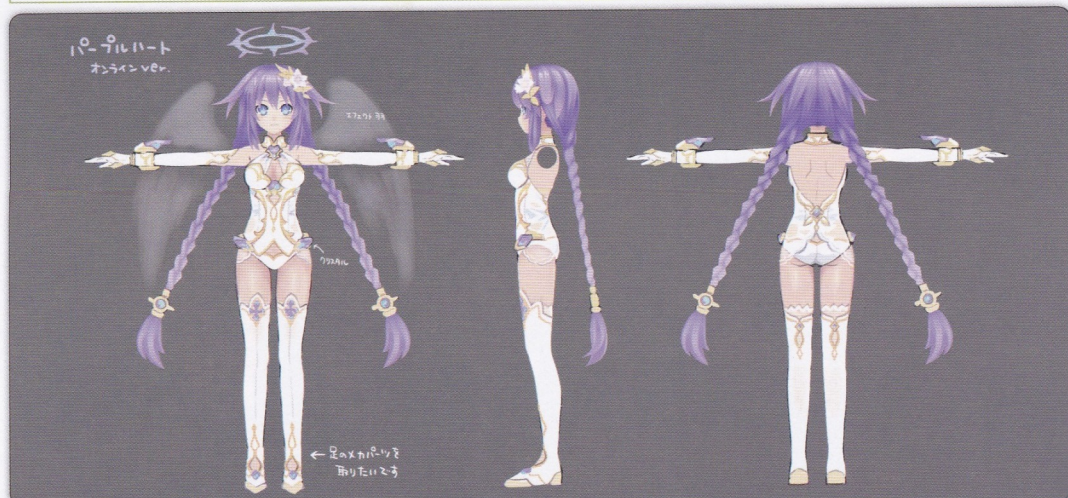
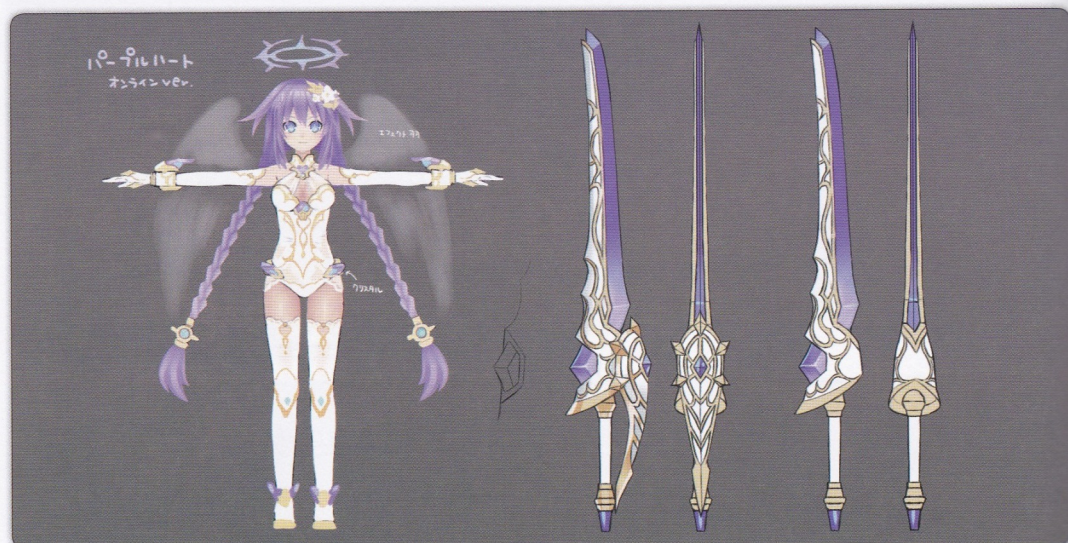
武器の設定画1

武器の設定画2

トレジャーコンシャスの三面図

武器の設定画2

ロム

侍の花紋甲冑の三面図

キャットスーツ（黒）と白猫スーツ（薄紫）と三毛猫スーツ（薄茶）の三面図

姫将軍の片籠手甲冑の三面図

武器の設定画1

武器の設定画2

ラム

忍ばぬくノ一の忍装束の三面図

三毛猫スーツ(薄茶)の三面図

傾奇者の忍装束の三面図

武器の設定画

パープルハート

パープルハート
オンラインver.
エフェクト羽
クリスタル
← 足のメカパーツを
取りたいです

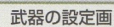
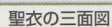
聖衣の三面図

パープルハート
オンラインver.
エフェクト羽
クリスタル

武器の設定画

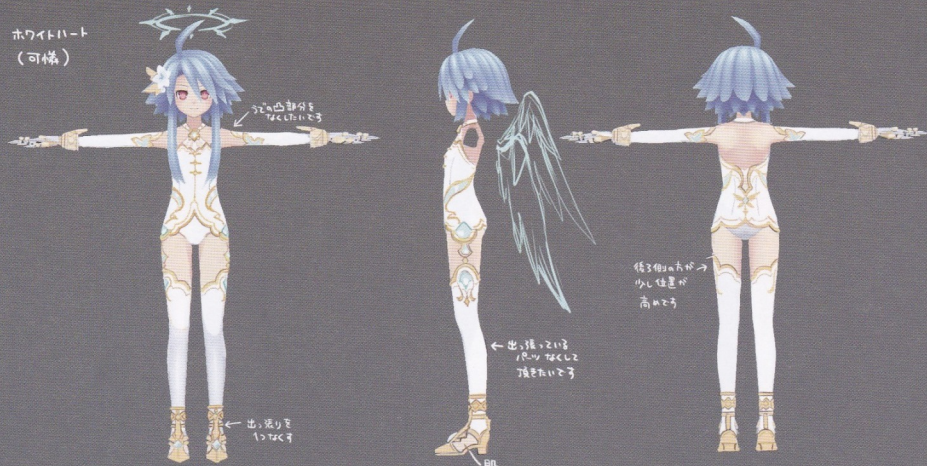
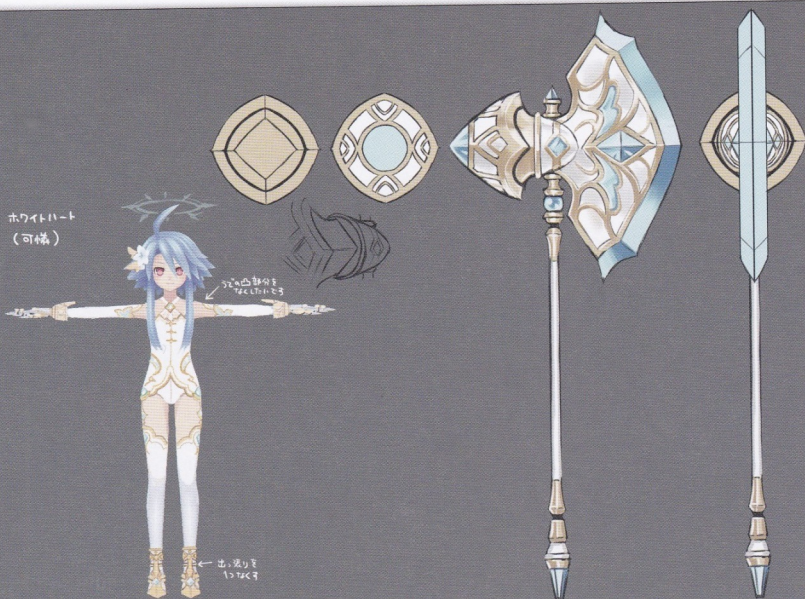
プロセッサ羽根案
根っこに金具などは
つけない方が自然な
気がします。
先がキャラカラー
2色ぐらいのグラデ
(ブラックは黒じゃない方が
よいかも…)
多分常時広がっていると
大変なことになるので
3Dでは
たたみ気味に…
サイズは可能な大きさで
お任せします。
派手めに見えると良いです

プロセッサの設定画1

ブラックハート

聖衣の三面図

武器の設定画

プロセッサの設定画2

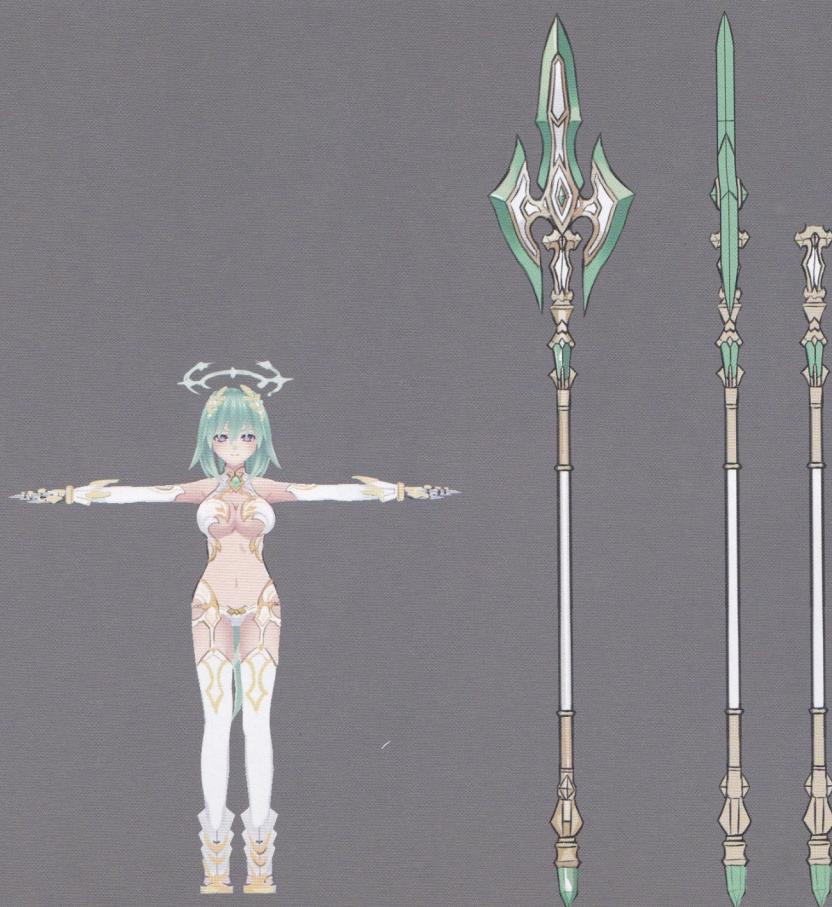
ホワイトハート

聖衣の三面図

武器の設定画

プロセッサの設定3

グリーンハート

サンダルっぽい

聖衣の三面図

武器の設定画

モンスター三面図&設定画

front back side

魔王ジェスターの三面図

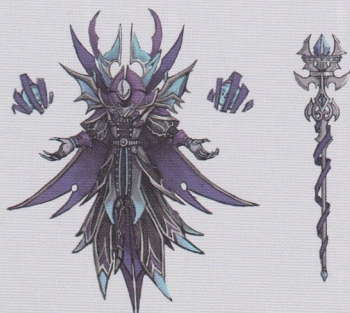
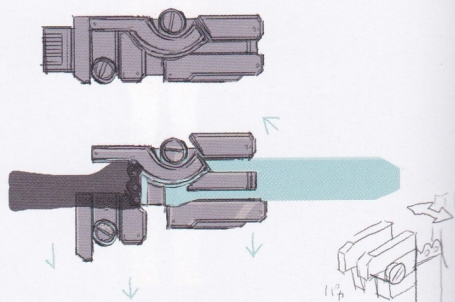
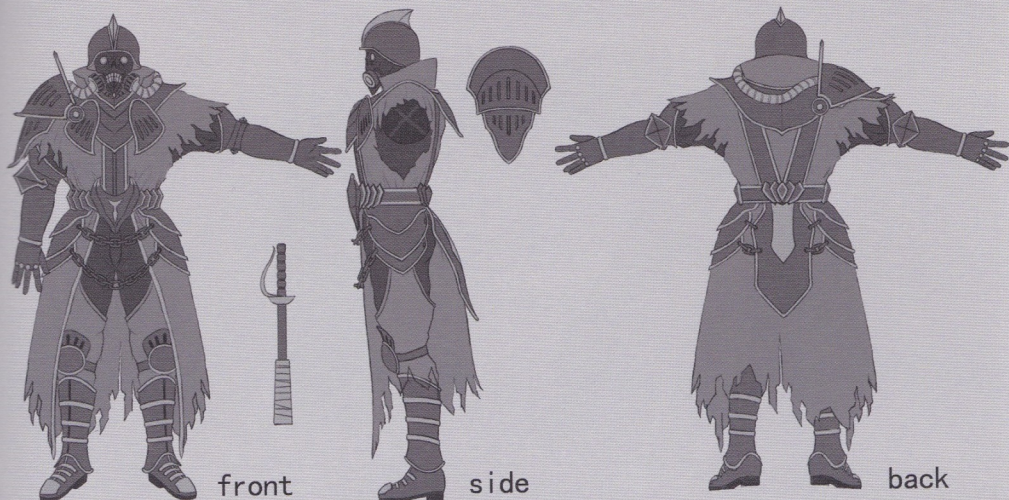
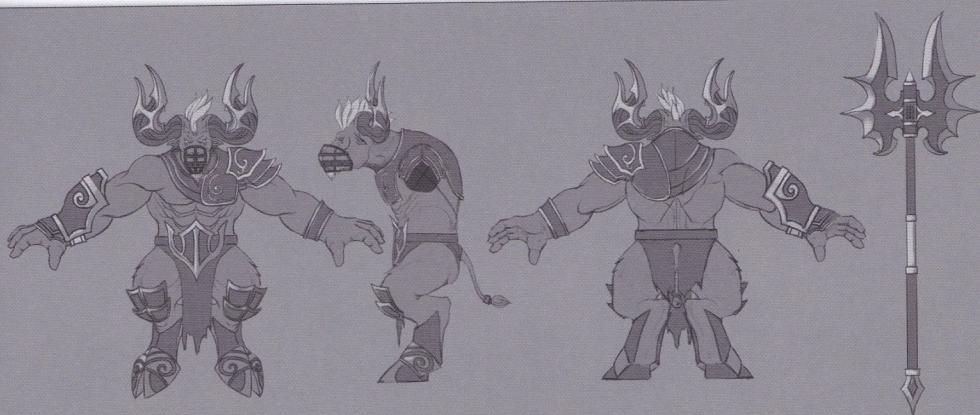
チーター

チーターの設定画

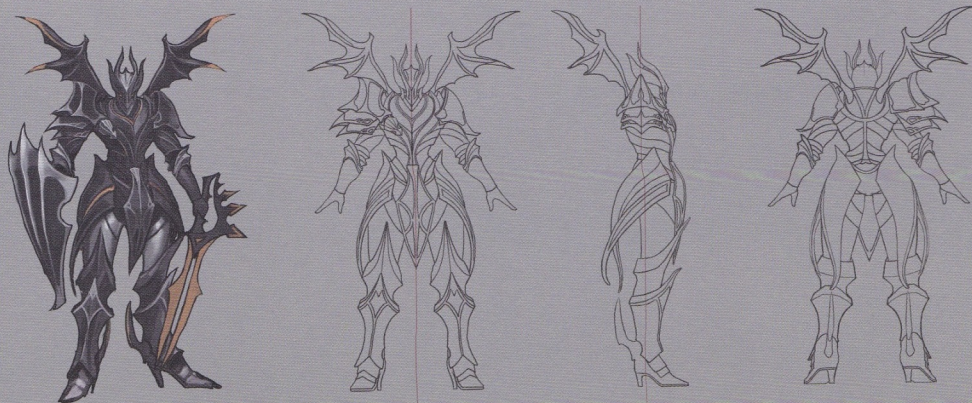
魔王ジェスター武器の設定画

パカ

チーター武器の設定画

front side back

死神の三面図

ミノタウロスの三面図

暗黒騎士の三面図

ゴブリン

ゴブリン系モンスターの設定画

ガーゴイル

ガーゴイル系モンスターの設定画

マンドラゴ系モンスターの設定画

四女神オンライン
CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド＋ビジュアルコレクション

CHAPTER 4 STRATEGY

ウィシュエルの街

キャラクターたちが集うウィシュエルの街には、ショップや大聖堂など多数の施設が存在する。ここでは、その施設の機能について解説する。

冒険の拠点となるウィシュエル

ウィシュエルの街には、冒険をサポートする施設が多数存在する。施設ごとにできることは異なるので、まずはそれぞれの特徴をしっかり把握して、状況に応じて使い分けていくことが肝心だ。ゲーム開始当初から開設している施設は少ないが、ストーリーが進行することで利用できるものが増えていく。また、ウィシュエルには、施設以外にも多くの冒険者がいて好きなことをしゃべっている。冒険者のなかには！ マークのフキダシを出しているものがおり、それを調べるとイベントが発生する。

⬅ウィシュエルの街は、1画面に表示しきれないほど大きい。△ボタンのショートカットを活用して、目的の施設に素早く移動しよう。

各種ショップ

ショップはピエール商会、カオスファクトリー、ふぁんし～しょっぷ、ジェム屋の4店舗が存在し、それぞれ販売しているものが異なっている。ギルドランク(P.094)が上がるたび、ショップで販売されるアイテムが増えていく。なかでも、ピエール商会で販売されるようになる「水晶の原石」や「異質の原石」などの素材は、武器や防具の強化(P.093)で大量消費する重要なもの。資金に余裕があるなら、購入して利用するといいだろう。

●●・各ショップで購入できるアイテムの種類

- **ピエール商会：** 消費アイテム、武器、防具、コスチューム、アクセサリー、ジェム、素材
- **カオスファクトリー：** 消費アイテム、武器、防具
- **ふぁんし～しょっぷ：** コスチューム、アクセサリー、髪
- **ジェム屋：** ジェム

⬅「学びのジェム」は取得経験値が増える。ピエール商会で販売が開始されたら、最優先で購入しよう。

大聖堂

大聖堂では、祈祷とセーブ、ギャラリーの閲覧ができる。祈祷は種類に応じた寄付金を支払うことで、ダンジョン探索中にさまざまな補助効果を得られる。補助効果はダンジョンに入ってウィシュエルに戻るまで持続する。

●●・大聖堂でできること

- **祈祷：** 大聖堂に寄付をすることで、冒険をサポートする効果を得られる
- **ギャラリー：** ゲーム中に表示されたCGを閲覧できる
- **セーブ：** ゲームをセーブできる

⬅祈祷「女神のみぞ知る」は効果がランダムのため安定しないが、無料で実行できるというメリットもある。

演習場

これまでに発生したチュートリアルの閲覧と、通常攻撃やガードなどゲーム冒頭で練習した基本動作の訓練ができる。訓練はOPTIONボタンを押せばいつでも中断できるので、気軽に実行できるのがうれしい。

●●・演習場でできること

- **動作訓練：** 基本動作やガードの訓練ができる
- **資料閲覧：** 見たことのあるチュートリアルを再確認できる

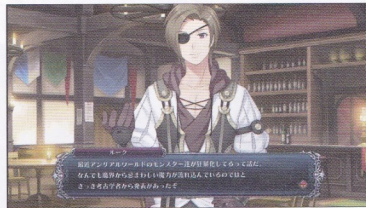
⬅実戦では練習しにくいジャストガードのタイミングを、演習場で何度も練習するというのもいい。

ギルド

ギルドではクエストの受注と達成報告ができる。一度受注したクエストをキャンセルすることはできないが、期限や達成できないときのペナルティなどは存在しないので、気軽に受注して構わない。受注できるクエストは、ギルドランクが上がるか、特定のクエストを達成報告すると増えていく。

クエストが追加される条件

- ギルドランクが上がる
- 特定のクエストの達成報告をする
- 特定のイベントを発生させる

←達成報告をしたことがあるクエストには「Clear」マークがつく。マークがないものを優先的に報告したい。

←クエストを受注したときにイベントが発生することも。このようなクエストは難易度が高いものが多い。

名工祇園堂

ほとんどの武器や防具は、名工祇園堂で強化できる。強化には武器や防具ごとに決められた素材と手数料を必要とするので、まずは素材を集めよう。入手できる武器や防具の種類は少ないため、より強力なものを手に入れたいならば強化は必須となる。なお、強化は武器や防具によって実行できる回数が異なり、それらを行うごとに名前が変化していく。

強化の仕組み

- 強化が実行できるかどうかはは武器や防具ごとに決まっている
- 強化には素材と費用が必要となる
- 強化すると武器はSTRとINT、防具はDEFが上昇する

←店主のタムソフトは、かつて別の冒険でブランと知り合った子。今作では武器や防具の強化に専念。

←素材が既定数に到達していない場合は、素材名の色が暗くなる。数を増やしてからあらためて強化しにこよう。

吟遊詩人

吟遊詩人はストーリーが進行すると開放される施設で、街にいるキャラクターに話しかけると利用できる。ここでは、登録されているゲーム内のBGMをいつでも再生することが可能。ただし、登録されているBGMは一度ゲーム内で流れたものに限るため、序盤は再生できるBGMが少ない。

吟遊詩人の仕組み

- ゲーム内で一度聞いたBGMが登録される
- 登録されたBGMをいつでも鑑賞できる
- 街で流れるBGMも変化する

←利用できるようになった直後は演奏される楽曲が少ないが、ストーリーが進むにつれ増えていく。

セーブされるタイミング

Column

本作はセーブデータが1つしかなく、オートセーブ機能も搭載されている。予定外の武器や防具の強化をしてしまったときなど、やり直ししたいときはオートセーブされる前にタイトル画面に戻ろう。

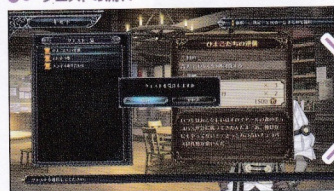
セーブの条件

- 大聖堂で「セーブ」を選んだとき
- ダンジョンやワールドマップからウィシュエルに戻ってきたとき

←画面右隅にセーブ中と表示されているときはオートセーブが作動している。電源は切らないように。

クエスト

ギルドで受注したクエストは、設定された条件を達成してから報告するとクリアになる。クエストの達成条件には素材を一定数集めたり、特定のモンスターを規定数倒したり、ダンジョン内の特定ポイントまで到達するなど、さまざまなものがある。クエストにはイベントや別のクエストの発生条件になっているものも存在するため、積極的にクリアしていこう。納品クエストは達成報告すると、指定された素材がなくなる。ダンジョンボスのドロップアイテムなど貴重な素材が要求される納品クエストの達成条件を満たしていたとしても、報告するかどうかはよく考えるように。

●●・クエストの流れ

↑ギルドランクごとに分類されたクエストを受注する。□ボタンでまとめてチェックすることが可能。

↑受注したあとにクエストの条件を達成する。モンスターは指定されたダンジョンのものを倒すこと。

↑条件を達成してからギルドで報告すると、クエストクリアとなる。特定のもの以外はクリア後に再受注できる。

ギルドランク

特定のクエストは認定クエストに分類され、その条件を達成して報告するとギルドランクがアップする。ギルドランクがアップするとピエール商会をはじめとしたショップで販売されるアイテムが追加されるほか、新たなクエストが受注できるようになる。

●●・ギルドランクアップで起きること

- ショップで販売されるアイテムが追加される
- 受注できるクエストが増加する

●●・ギルドランクが上がるクエスト

- **RANK2：**山の王者（ブリットメイツを倒す）
- **RANK3：**奪われた神器（「ブラックダイヤの剣」入手）
- **RANK4：**回廊の怪物（「ムーンストーンの簪」入手）
- **RANK5：**世界樹の麓で（「エメラルドの鏡」入手）
- **RANK6：**非情なるロンド（ミラジュエルを倒す）
- **RANK7：**平穏を求めて（魔王ジェスターを倒す）
- **RANK8：**魔物の巣窟（蜈蚣蝎ィを倒す）

←認定クエストはボスを撃破したり、キーアイテムを入手するなど、ストーリー進行にかかわるものが多い。

←ギルドランクが上がるとショップで販売されるものが増える。まずはショップに行き買い物をしよう。

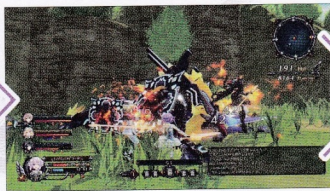
マルチクエスト

マルチクエストは、ほかのプレイヤーと協力して特定のダンジョンボスを撃破するクエストで、オンラインプレイ専用となっている。参加人数やクエストの内容などを設定しルームを立てるか、別のプレイヤーが立てたルームに参加するとプレイできる。マルチクエスト用ダンジョンは基本的に通常プレイ時のものと同じだが、宝箱や採集ポイントは存在しない。また、ルームを立てたプレイヤーが離脱すると、クエストは失敗となる。

●●・マルチクエストの仕組み

- 掲示板でルームを作り、メンバーを募集する
- ダンジョンに宝箱や採集ポイントはない
- 特定の敵を倒すとクエストクリア
- ルームを立てたプレイヤーが達成前に離脱するとクエストは失敗となる

●●・マルチクエストの流れ

↑条件を設定してルームを立てる。ルームを立てたら、ほかのプレイヤーがマッチングしてくるのを待とう。

↑マルチクエストは特定のボスを倒すのが目的となる。ほかのプレイヤーと協力して撃破しよう。

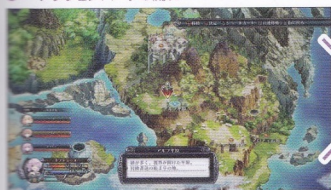
↑ボスを倒すとマルチクエストクリアとなる。通常プレイのクエストと異なり、ギルドで達成報告する必要はない。

アクションパート解説

状況に応じた操作方法をマスターすることが、アクションパート攻略の要となる。ここでは、アクションパートの操作を、攻撃を中心に解説していく。

アクションを駆使してダンジョンを探索

ダンジョンには採集ポイントや宝箱が配置されており、モンスターが待ち構えている。アクションを使いこなしてモンスターを倒し、素材や宝箱の中身を回収していこう。ダンジョン内にはいくつか帰還ポイントが存在し、調べるといつでもウィシュエルに帰還できる。また、ダンジョンにはワープポイントがあり、ワープするとダンジョンボスのモンスターがいるエリアに移動する。ダンジョンでは、このボスを倒すのがひとつの目的となる。

アクションパートの流れ

⬆ワールドマップから入りたいダンジョンを選んで調べる。△ボタンでショートカットを選ぶこともできる。

⬆ダンジョンには必ずワープポイントが配置されている。これを探しながら、ダンジョン内のモンスターを倒していこう。

⬆ワープポイントに乗ると、別の場所にワープできる。ワープした先にはダンジョンボスが待ち構えている。

基本操作

移動や通常攻撃、モンスターのロックオンなどの操作は、特定のボタンを押すことで実行できる。基本的に1つのボタンにつきひとつの動作が割り当てられており、これらを組み合わせたり、あるいは連続で使用することでさまざまなアクションを繰り出すことができる。

基本操作一覧

ボタン	操作
左スティック	移動
右スティック	視点変更
方向キー 左・右	アイテム選択
方向キー 上・下	スキル切り替え
○ボタン	調べる

ボタン	操作
×ボタン	ジャンプ
□ボタン	通常攻撃
△ボタン	アイテムの使用
L1ボタン	スキルシートの表示
R1ボタン	ロックオン

ボタン	操作
L2ボタン	ステップ
R2ボタン	ガード
L3ボタン	覚醒の発動
R3ボタン	カメラリセット
OPTION	メニュー表示

⬅ジャンプは地形を乗り越えるために多用する。意外と飛距離があるため、幅広いところも飛び越えられる。

⬅タッチパッドを押すとチャットになる。チャットログにはシステムからの戦闘アナウンスも表示される。

コンフィグでゲームをカスタマイズ

Column

メニューの「コンフィグ」では、サウンドのボリュームやカメラの距離などが変更できる。より快適なプレイのために、好みにあわせてプレイ環境をカスタマイズしてみよう。

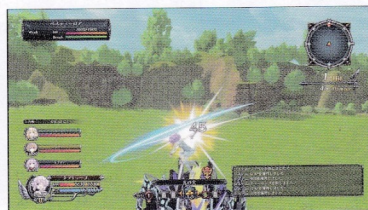
コンフィグで変更できる要素

- **サウンド**：音量（BGM、SE、アクションボイス、システムボイス、ムービー）
- **カメラ**：操作（上下／左右）、速度、距離、演出
- **表示**：ミニマップ（表示／回転）、チャットログ、振動
- **キーコンフィグ**：各種アクションのボタンの割り当て

⬅キーコンフィグは、通常攻撃やアイテムの使用、ジャンプ、ステップなど一部のボタンのみ変更できる。

通常攻撃

□ボタンを押すと通常攻撃を繰り出すことができる。通常攻撃はブランとネプギアは3段、それ以外のキャラクターは5段まで違うモーションの攻撃となっており、最終段目の攻撃を出すと新たに1段目から繰り返す。通常攻撃は空中でも出すことができ、この場合空中攻撃としてモーションが変化する。通常攻撃、あるいは空中攻撃を命中させるとSPや覚醒ゲージを獲得する。攻撃スキルなどに比べると与えるダメージは低くなっているが、使用に制限がないため気軽に使うことができる。なお、ダメージは基本的にSTRをもとに算出されるが、ブランとネプギアの光弾のみINTで計算される。

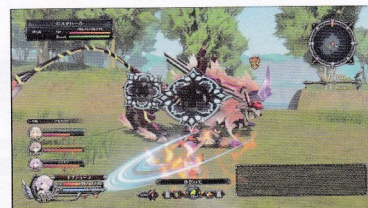
⬅ジャンプして繰り出す空中攻撃は、ダンジョンボスなどの大型のモンスターを攻撃するのに適している。

⬅ブランとネプギアの光弾は離れた位置からでもモンスターを攻撃できるため、接近する必要がない。

ステップとステップ攻撃

ステップは入力すると短距離を一気に移動する。基本は前方へ移動するが、Lスティックの左右どちらかを入力していると、その方向にステップする。ステップは入力してから10フレームほど無敵時間が存在し、モンスターのあらゆる攻撃を無効化できる。また、前方へのステップ中に通常攻撃を繰り出すと、ステップ攻撃を出すことができる。

ステップの仕組み

- ステップを入力するとLスティックを入れている方向(入れていない場合は正面)に移動する
- ステップを入力すると10フレームの間無敵になる
- ステップ中に通常攻撃を出すとステップ攻撃になる

⬅タイミングよくステップを発動すると、モンスターの攻撃をダメージを受けずに回避することができる。

⬅ステップ攻撃は通常攻撃より獲得SPやブレイク値へのダメージが大きい。接近時に狙っていこう。

覚醒

攻撃を命中させるごとに覚醒ポイントを1ずつ獲得し、100ポイントになるたびに覚醒ゲージが1つストックされる。覚醒ゲージのストックが1つ以上ある状態でL3ボタンを押すと、覚醒が発動する。覚醒の発動中は与えるダメージが上昇し、SPが1秒につき1ポイント回復していく。ガードしたときのダメージ軽減率もアップするので、窮地を切り抜けるための手段としても活用できる。一度覚醒を発動させると、ゲージをすべて使い切るまで解除はできない。そのため、使うタイミングを誤まると、覚醒ゲージの無駄遣いになってしまう。

覚醒の仕組み

- 攻撃を命中させるごとに覚醒ポイントを獲得し、100ポイントで覚醒ゲージを1つストック
- ストックの最大量はLvが上がるごとに増える
  (Lv1～9：1／Lv10～19：2／Lv20～29：3／Lv30～39：4／Lv40以上：5)
- 発動させると覚醒ゲージが0になる
- 覚醒ゲージのストック数によって発動時間が変化する
- 覚醒発動中は以下の効果が得られる
  - ◆与えるダメージが1.2倍になる
  - ◆ガードのダメージ軽減率が25%上昇
  - ◆SPが1秒ごとに1回復

覚醒奥義

ストーリーが進行すると、覚醒奥義が使用可能になる。覚醒奥義は覚醒ゲージが3つ以上ストックされている状態で覚醒を発動し、その状態でL3ボタンを押すと発動できる。覚醒奥義はHPとブレイク値の両方に与えるダメージが高く、また、発動すると無敵になるため窮地を救う一撃となる。

覚醒奥義の仕組み

- 覚醒ゲージが3つ以上ストックされているとき、覚醒中のみ発動可能
- 発動するとHPとブレイク値に大ダメージ
- 発動中は攻撃に対して無敵になる

⬅覚醒奥義を発動させると、キャラクターごとに異なるカットインをともなった攻撃が繰り出される。

ガードとジャストガード

R2ボタンを押しっぱなしにするとガードになり、キャラクターごとに決まった値だけダメージを軽減できる。ガードを入力した瞬間から0.2秒の間にモンスターの攻撃を受けると、ジャストガードになる。ジャストガードが成立するとモンスターに通常攻撃よりも強力な反撃を行い、反撃している間は無敵になるというボーナスが得られる。

ガードの仕組み

- ガードをするとキャラクターごとに決められた値だけダメージを軽減できる
- ガードを入力した瞬間から約0.2秒の間に攻撃を受けるとジャストガードになる
- ジャストガードになると攻撃してきたモンスターに反撃し、反撃中(約1.5秒)は無敵になる

←モンスターにも攻撃モーションがある。攻撃してくると思ったら、すかさずガードして攻撃を防ぐように。

←攻撃を受ける瞬間にガードするとジャストガードになる。通常攻撃より強力な反撃ができるので狙っていこう。

アイテムのセットと使用

消費アイテムは「神秘の鍵」「賢者の石」など一部のものを除き、持っているだけでは効果を発揮できない。効果を発揮するためには、あらかじめメニュー画面の「アイテム」でセットしておく必要がある。アイテムは最大5種類までセットでき、違うものをセットするには一旦リセットする必要がある。アイテムは△ボタンを押すといつでも使用できるが、HPやSPが満タンの場合でも回復アイテムを使用できてしまうため、ボタンの連打は禁物。使用するアイテムは、方向キーの左右で切り替えできる。ダンジョンボスと戦う前に、あらかじめよく使うものに切り替えておくといいだろう。

←セットをしている間、リーダーは移動以外できなくなる。なるべく安全なウィシュエルで行おう。

スキル

スキルとは通常よりも強力な攻撃や、各種属性を帯びた攻撃、ダメージを受けたキャラクターの回復など、さまざまな効果を持つ特殊な行動のことである。L1ボタンを押しっぱなしにしてスキルシートを開き、その状態でスキルに対応したボタンを押すと使用できる。ただし、前に使用したスキルのモーションが終わるまで再使用できず、SP残量がスキルの消費SP以下しかない場合は使用できない。初期段階で習得しているスキルは少ないが、キャラクターのLvが上がると強力なものを習得していく。各キャラクターが習得するスキルの詳細については、データページを参照すること**(P.155)**。

←ネプテューヌの「レイ・スプリット」は、広範囲に攻撃できる攻撃スキル。囲まれたときに真価を発揮する。

←回復スキルはネプテューヌなども習得するが、ブランはより強力な「リザレクション」を習得する。

スキルのセット

スキルを使用するときはL1ボタンを押してスキルシートを開く必要があるが、そのスキルシートは、メニューの「スキルセット」でカスタマイズすることができる。スキルシートは各キャラ2枚ずつ用意されており、スキルシート1枚につき最大4つまでのスキルをセット可能。2枚のスキルシートは方向キーの上下で切り替えられるので、なるべく違うスキルをセットしておくとよい。なお、プレイヤーが操作していないキャラクターも、スキルシートにセットされたスキルしか使用しない。キャラクターが新しいスキルを習得したら、必ずスキルセットし直すこと。

←セットできるスキルは、2シートあわせて8つまで。どのスキルをセットするか取捨選択の必要がある。

モンスター

ダンジョン内に出現するモンスターは種族ごとに似た攻撃モーションを持っており、共通するドロップアイテムが設定されている。同じダンジョン内に出現する同一名称のモンスターはすべて同じ能力を持っているが、別のダンジョンに出現する場合は能力値が変化している。ダンジョンのワープポイントの先には通常のモンスターよりも大きなモンスターがいる。これはダンジョンボスであり、各ダンジョンにつき1体しか出現しない。

⬅終盤のダンジョンで出現するモンスターはどれも強力。同じ姿だと思ってなめてかかると痛い目を見る。

⬅ダンジョンボスの撃破は、クエストの達成条件になっていることが多い。万全の準備をしてから挑もう。

モンスターの弱点

R1ボタンを押すと、モンスターをロックオンできる。モンスターをロックオンすると、HPやブレイク値と弱点属性が確認できるようになる。モンスターを弱点属性で攻撃すると通常の1.2倍のダメージを与えられ、攻撃スキルごとに決められた確率で状態異常を付与することもできる。

弱点属性で攻撃したときの効果

- 与えるダメージが1.2倍になる
- 状態異常を引き起こす可能性がある

⬅ロックオンしたら、まずはモンスターの弱点属性をチェックし、対応するスキルで攻撃をしよう。

ブレイク

モンスターにはブレイク値と呼ばれる能力値が設定されている。攻撃を命中させると、それらごとに決まったブレイク値だけ減少していき、0になるとブレイク状態となり行動不能に。与えられるダメージが増加する。

ブレイクの仕組み

- モンスターのブレイク値が0になるとブレイク状態になる
- ブレイク状態になると約10秒間行動しなくなる
- ブレイク状態のモンスターには与えるダメージが多くなる

⬅砕けたような光がモンスターから飛び散ると、ブレイク状態になった証拠。攻撃のチャンスだ。

ダンジョンボスが変化するクエスト

Column

出現するモンスターはダンジョンごとに決まっており、基本的に変化しない。しかし、特定のクエストを受注すると、ワープポイントの先にいるダンジョンボスが変化する。一部のダンジョンボスはこの方法でしか出現しないため、挑む場合はクエストを受注しているかきちんと確認すること。なお、同じダンジョンのボスを変化させるクエストを複数受注した場合、先に受注したほうが優先される。

⬅強力なモンスターの幻影騎士はエンディング後に追加されるクエスト「正義の剣」を受注すると出現。

クエストを受注するとダンジョンモンスターが変化するダンジョン

モンスター	ダンジョン	受注クエスト
ミノタウロス	イアール樹海	獣の日記
聖戦ミノタウロス	クロノ原野	愛を求めて
	アンリアルワールド	危険なラビリンス
闘神ミノタウロス	アンリアルワールド	荒野に響く咆哮
螟ォ蝎ィ	アンリアルワールド	魔物の巣窟
デスマシーン	ホーラー庭園	期間限定イベント!
カオスロイド	テテュー神殿	ガーディアン
暗黒騎士	オネイロ回廊	黒き騎士の日記
幻影騎士	ホーラー庭園	正義の剣
深淵騎士	ホーラー庭園	光を失いし魂
魔元帥ジェスター	廃都アトライオ	孤高の魔王
極魔王ジェスター	廃都アトライオ	魔の淵源
チーター	アンリアルワールド	チート撲滅運動
エルデメイツ	イアールの森	巨槌一閃
シュトルメイツ	アロディ岩洞	力の象徴
ベスティーロア	ヘスティ火口	無垢なる悪意
ビスタロール	アルフ平原	カレを探して
ヴォルケリオス	イアールの森	奪われた神器
	ヘスティ火口	不死鳥のなりそこない
ミラジュエル	オネイロ回廊	非情なるロンド

状態異常

属性を帯びたスキルで攻撃すると、まれに状態異常を与えることがある。状態異常中は行動に制限がかかるので、その間に攻撃するのがよい。もちろん、モンスターの攻撃にも属性を帯びたものがあるため、状態異常になる可能性がある。状態異常になってしまったら、ブランのスキル「リカバリー」かアイテムを使ってすぐに回復すること。厳密には状態異常ではないが、魔王ジェスターの魔法弾(小)は命中するとSPが20減少し、魔法弾(大)は覚醒ゲージのストックが1減少するという追加効果がある。この追加効果は攻撃をガードしても影響があるため、ステップなどを駆使して回避しよう。

弱点属性で攻撃したときの効果

状態	効果
やけど	炎が弱点の場合に発生。10秒間で最大HPの10%に相当するダメージを受ける
こおり	氷が弱点の場合に発生。攻撃を受けるまで行動ができなくなる
しびれ	雷が弱点の場合に発生。行動するたび、50%の確率でキャンセルされてしまう
きぜつ	風が弱点の場合に発生。一定時間の間、行動ができなくなってしまう

スキルごとの状態異常発生確率

スキル習得者	スキル	確率(%)
ネプテューヌ、ブラン、ネプギア、ベール	ファイア	10
	アイス	10
	サンダー	10
	ウィンド	10
ネプギア	メテオ・フレイム	5
	グラン・ブリザード	5
	ライトニング・ロア	5
	スパイラル・ブリーズ	5
ユニ	フレア・ショット	10
	フリーズ・ショット	10
	サンダー・ショット	10
	ウィンド・ショット	10

スキル習得者	スキル	確率(%)
ラム	忍術・炎龍	10
	忍術・氷亀	10
	忍術・雷鴉	10
	忍術・風虎	10
ヴォルケリオス	火の玉	20
キメラ系モンスター	小魔法(炎)	10
	小魔法(氷)	10
	小魔法(雷)	10
	小魔法(風)	10
暗黒騎士系モンスター	雷魔法	10
チーター	電気弾	5
	スラッシュウェーブ	10

魔王系モンスターの特殊攻撃

スキル使用者	攻撃	効果
魔王系	魔法弾(小)	命中するとSPが20減少する
	魔法弾(大)	命中すると覚醒ゲージのストックが1減少する。ストックがない場合は覚醒ゲージが0になる

パーティー編成

メニューの「パーティー編成」を選ぶと、いつでも冒険にでるパーティーの編成を変更できる。パーティーメンバーの一番上に表示されているキャラクターはリーダーとなり、これをプレイヤーが操作する。パーティーメンバーの最大人数は4人となっており、編成していないキャラクターは控えメンバーとなる。もし、パーティーメンバーを3人以下にしたいときは、リーダー以外のキャラクターにカーソルをあわせて□ボタンを押すと、そのキャラクターをパーティーメンバーから外せる。控えメンバーには経験値が入らないので、たまに入れ替えて平均的にLvを上げるようにしたい。

←パーティーはメンバーが使用できるスキルやLvを考慮して、バランスよく編成するようにしたい。

作戦指示

リーダー以外の行動は、「作戦指示」で設定した作戦に従って行動する。作戦にはバランスよく戦う「おまかせ」や通常攻撃を優先してSPを節約する戦い方になる「SP節約」、攻撃する頻度を上げて突撃する「ねっぷねぷにしてやんよ」など、全部で9種類が存在する。これらを状況によって使い分けるのが、効率よいダンジョン探索のカギとなる。作戦指示はメニューを開ける状況ならばいつでも実行できるが、メニューを開いている間は移動以外できなくなる。そのため、作戦を変更するときは必ず周囲にモンスターがいないことを確認してから、あらためて変更しよう。

←モンスターごとに適切な作戦を選ばないと、ダメージを受けてパーティーがピンチに陥ることがある。

作戦一覧

作戦名	内容
おまかせ	バランスよく戦う
SP節約	通常攻撃を優先し、SPの消費を抑えて戦う
スキル・アイテム使うな!	スキルとアイテムを使わずに戦う
攻撃優先	攻撃スキルの使用頻度を高めて戦う
バリバリいこう!	攻撃スキルの使用頻度を大きく高めて戦う
防御優先	ガードや回避、回復の使用頻度を高めて戦う
命を大切に!	攻撃を行わず、ガードや回避、回復のみに徹する
個性重視	キャラクターごとの得意な行動を優先して戦う
ねっぷねぷにしてやんよ	攻撃頻度を高めて敵に突撃する

キャラクター解析

ここでは、キャラクターの能力値や習得するスキルなどを紹介する。それぞれの特徴や違いをしっかり把握し、パーティーの編成などに役立てよう。

個性豊かな12人のキャラクターを使いわけよう

ネプテューヌをはじめとした12人のキャラクターは、STRやINT、DEFなどの能力値以外にも、習得スキルや通常攻撃の段数などさまざまな違いがある。同じ作戦指示を出していたとしても、キャラクターごとに設定された独自の行動でモンスターに立ち向かっていく。それぞれの違いをきちんと理解したうえでパーティー編成を行えば、より効率よくダンジョン探索やモンスターの討伐が行えるはずだ。

←最初の神器を入手した直後にネプギアたち女神候補生が仲間になる。ここでパーティーを編成し直そう。

←グリーンハートをはじめとした女神は空中を飛行しているため、移動速度がほかのキャラクターより速い。

キャラクターページの見方

❶ 称号……ギルドカードに記載されているキャラクターの称号
❷ キャラクター名……キャラクターの名称
❸ キャラクター解説……キャラクターの能力値や特徴についての解説
❹ 能力値……各Lvにおけるキャラクターの能力値。最上段が加入時のLvと能力値となっている
❺ 作戦行動……「作戦指示」におけるキャラクターが特定の行動をとる確率(%)。能動はキャラクターが自ら起こす行動、受動はモンスターから攻撃を受けた際にとる行動を示す。作戦の「使うな」は「スキル・アイテム使うな！」「バリバリ」は「バリバリいこう！」、「命大切」は「命を大切に！」、「ねぷねぷ」は「ねっぷねぷにしてやんよ」の略
通常：通常攻撃を使う確率
空中：空中攻撃を使う確率
スキル：攻撃スキルを使う確率
補助：補助スキル、回復スキル、所持アイテムのいずれかを使う確率
覚醒：覚醒を使う確率
回避：モンスターの攻撃をステップで回避する確率
ガード：モンスターの攻撃をガードして防ぐ確率
❻ 性能……キャラクター固定の性能
攻撃：通常攻撃(空中通常攻撃)を連続で出したとき、攻撃モーションがループするまでの回数
ガード：ガードしたときのダメージ軽減率
❼ 初期装備……キャラクターの初期装備
❽ 習得スキル……キャラクターが習得するスキル。詳細はスキル(P.155)を参照
スキル：スキルの名称
消費：スキルを使用する際に消費するSP
習得：スキルを習得するLv。「初期」は最初から習得しているスキル

ギルドカードを集めよう

Column

本作に登場するキャラクターたちと交流すると、ギルドカードと呼ばれるプロフィールを入手できる。このギルドカードには、キャラクターの名前や容姿だけでなく、Lvや能力値なども記載されている。なかにはチーターや魔王といったモンスターのギルドカードもあるので、すべて集めてみよう。ギルドカードの入手タイミングについてはデータページを参照すること(P.158)。なお、ネプテューヌをはじめとした操作可能キャラクターのギルドカードは、現在の状態が反映されている。

←プルルートのように、ショップでしか会えないキャラクターのギルドカードも用意されている。

●流星の新人騎士
ネプテューヌ

最初から使えるキャラクターで、パーティー編成を実行して変更しない限り彼女がリーダーとなる。HP、STR、DEFは平均よりも高く、スキルはSTR依存のダメージ重視のものから、モンスターのブレイク値を削るのに向いているもの、さらには回復スキルまで、さまざまなタイプを習得する。そのため、モンスターを倒すアタッカー役だけでなく、状況に応じてブレイク役や緊急時の回復役もこなせるのが最大の強みだ。

●●・能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
1	891	33	11	5	11
20	1674	87	54	25	55
40	2748	162	114	53	116
60	4074	254	187	87	190
80	5653	364	275	127	280
99	7080	463	354	164	360

●●・作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	30	5	15	30	10	10	50
SP節約	40	10	5	30	5	10	50
使うな	70	5	0	0	0	20	70
攻撃優先	40	0	25	20	10	10	40
バリバリ	40	0	30	20	10	0	40
防御優先	10	0	5	60	0	0	80
命大切	0	0	0	80	0	0	100
個性重視	30	0	15	30	10	10	60
ねぷねぷ	30	0	40	20	10	0	40

●●・性能

攻撃	5連続
ガード	90%

●●・初期装備

武器	ロングソード
防具	普通のプレート

●●・習得スキル

スキル	消費	習得
ファイア	4	初期
アイス	4	8
サンダー	4	16
ウィンド	4	24
メテオ・フレイム	12	20
グラン・ブリザード	12	28
ライトニング・ロア	12	36
スパイラル・ブリーズ	12	42

スキル	消費	習得
シー・メディック	8	14
クロス・エッジ	12	8
ライトニング・レイヴ	24	48
ブレイド・ラッシュ	36	56
エナジー・バーン	30	26
レイ・スプリット	14	18
アップ・スレイブ	6	初期

●闇を切り裂く黒き騎士
ノワール

HPやSTRが高く、アタッカーに向いている。反面、DEFは低いため、槍のリーチを活用して距離をとって戦うようにしたい。「アブソリュート・ランス」や「ナイトメア・ストリーム」など、ダメージ倍率やHIT数、攻撃範囲などが異なる攻撃スキルを多数習得するため、これらを状況に応じて使いわけながら戦っていこう。モンスターに囲まれたときは、高速移動スキルでの「ハイ・スライド」を使って、一気に戦線から離脱するといい。

●●・能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
1	972	24	15	6	5
20	1801	61	71	36	25
40	2937	113	149	76	52
60	4341	176	245	126	86
80	6012	252	360	186	126
99	7522	320	463	240	163

●●・作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	40	10	15	15	10	20	40
SP節約	50	10	5	20	5	20	40
使うな	60	15	0	0	0	40	50
攻撃優先	50	5	20	10	10	20	30
バリバリ	50	0	30	10	10	20	20
防御優先	10	0	5	60	0	30	50
命大切	0	0	0	80	0	30	70
個性重視	50	5	20	10	10	20	30
ねぷねぷ	40	0	40	10	10	10	30

●●・性能

攻撃	5連続
ガード	82%

●●・初期装備

武器	ダークスピア
防具	普通のレザー

●●・習得スキル

スキル	消費	習得
虚空閃	4	初期
ナイトメア・ストリーム	28	58
クエイク・ダウン	16	36
滅竜槍	4	初期
アブソリュート・ランス	12	38
黒双迅	8	32

スキル	消費	習得
闇魔槍龍迅	34	45
旋風迅	4	51
ハイ・スライド	12	16
豪覇滅竜槍	22	26
デイ・グレイブ	6	6

●私が回復薬
ブラン

「ヒール・レイド」や「リカバリー」など回復スキルを多数習得する、パーティーの救急箱的存在。範囲内の味方を全快する「リザレクション」は、強敵と戦う際の生命線となる。各種属性攻撃スキルを習得し、ネプギアほどではないがブレイク役もこなせる。通常攻撃が3段までしか出ないが攻撃と同時に光弾も放つため、SPを節約したいときでも遠距離から味方の支援もできる。そのため、操作する際は素早い状況判断と行動がカギとなる。

●●・能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
1	743	61	7	9	9
20	1378	138	33	45	50
40	2248	244	69	96	107
60	3323	374	114	158	177
80	4603	530	167	233	260
99	5760	670	216	300	335

●●・作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	20	5	15	40	10	40	20
SP節約	55	5	5	20	5	40	20
使うな	75	0	0	0	0	60	30
攻撃優先	30	0	25	30	10	40	10
バリバリ	35	0	30	25	10	40	0
防御優先	10	0	5	60	0	50	30
命大切	0	0	0	80	0	70	30
個性重視	20	0	10	50	10	40	20
ねぷねぷ	30	0	30	30	10	30	10

●●・性能

攻撃	3連続
ガード	63%

●●・初期装備

武器	司祭の杖
防具	普通のインナー

●●・習得スキル

スキル	消費	習得
ファイア	4	初期
アイス	4	8
サンダー	4	16
ウィンド	4	24
メテオ・フレイム	12	22
グラン・ブリザード	12	30
ライトニング・ロア	12	38
スパイラル・ブリーズ	12	52
シー・メディック	8	初期

スキル	消費	習得
ヒール・レイド	16	20
リザレクション	24	46
リカバリー	16	6
フィール・フォース	28	26
フィール・アーム	28	34
リレイド	6	8
フォトム	4	20
レイ・スプリット	8	28

●妹達の守護者
ベール

「フレア・リライブ」など、範囲内の味方の武器に属性を付与するスキルを習得する。周囲にいるモンスターの弱点属性にあわせてこれらのスキルを使いわければ、効率よくダメージが与えられる。レイピアを駆使した攻撃スキルの使い勝手もよく、補助スキルを使わない状況でも積極的な攻撃参加もできる。ほかのキャラクターに比べて派手な活躍はできないが、堅実な強さを発揮する縁の下の力持ち的な存在だ。

●●・能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
1	810	42	10	8	9
20	1533	106	53	41	43
40	2524	193	113	86	91
60	3748	300	187	143	150
80	5206	428	274	209	220
99	6523	543	353	270	284

●●・作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	25	5	30	20	10	30	30
SP節約	40	10	15	20	5	30	30
使うな	65	10	0	0	0	50	40
攻撃優先	30	0	35	20	10	30	20
バリバリ	30	0	40	20	10	20	20
防御優先	10	0	5	60	0	40	40
命大切	0	0	0	80	0	50	50
個性重視	25	0	35	25	10	30	30
ねぷねぷ	40	0	30	20	10	20	20

●●・性能

攻撃	5連続
ガード	74%

●●・初期装備

武器	レイピア
防具	普通のレオタード

●●・習得スキル

スキル	消費	習得
フレア・リライブ	20	初期
アイス・リライブ	20	12
サンダー・リライブ	20	28
ウィンド・リライブ	20	40
メテオ・フレイム	12	18
グラン・ブリザード	12	32
ライトニング・ロア	12	46

スキル	消費	習得
スパイラル・ブリーズ	12	56
シー・メディック	8	4
トレデクテット	16	初期
スエール	8	8
カスケード・アンジュ	6	36
ハイ・スライド	12	24

●見習い魔法使い
ネプギア

習得するスキルは、すべて属性を帯びた攻撃スキルとなっている。これらはダメージ倍率や攻撃範囲、属性などが異なるため、スキルシートごとに運用するスキルを分類しておき、状況によって使うものを切り替えたい。また、魔法陣を展開して範囲内のモンスターにダメージを与える攻撃スキルも習得する。これはダンジョンボスのような大型のモンスターをブレイクするのに最適なスキル。習得したら忘れずにスキルシートにセットしておこう。

能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
5	766	92	6	10	25
20	1259	158	17	29	72
40	2097	271	36	61	150
60	3132	409	59	100	248
80	4365	575	87	147	364
99	5479	724	112	190	468

作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	20	5	35	20	10	50	10
SP節約	45	5	15	20	5	50	10
使うな	75	0	0	0	0	60	20
攻撃優先	25	0	45	15	10	40	10
バリバリ	30	0	50	10	10	40	0
防御優先	10	0	5	60	0	60	20
命大切	0	0	0	80	0	80	20
個性重視	20	0	35	20	10	50	20
ねぷねぷ	40	0	40	10	10	40	0

性能

攻撃	3連続
ガード	60%

初期装備

武器	魔法使いの杖
防具	普通のビスチェ

習得スキル

スキル	消費	習得
ファイア	4	初期
アイス	4	初期
サンダー	4	7
ウィンド	4	14
メテオ・フレイム	12	12
グラン・ブリザード	12	18
ライトニング・ロア	12	24
スパイラル・ブリーズ	12	30

スキル	消費	習得
フレア・トルネイド	26	28
フリーズ・ノーブル	26	34
ボルテック・インパルス	26	40
ワイド・ストーム	26	46
バーン・エクスプロード	40	44
ブレイブ・スノウ	40	48
ライジング・レア	40	52
サイクロン・ディーヴァ	40	56

●ハートスティーラー
ユニ

DEFは全キャラクターのなかで一番低く、非常に打たれ弱い。しかし、通常攻撃や攻撃スキルで発射される光弾の飛距離は長く、モンスターに接近しないでも戦えるためあまり気にならない。モンスターの弱点にあわせた属性のスキルで攻撃し、トドメに「ラピッド・バレット」などの強力なスキルを放つというのが基本スタイルとなる。高速移動スキルの「ハイ・スライド」は囲まれたときなどに役立つので、スキルセットしておいて損はない。

能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
5	884	41	20	12	7
20	1420	79	56	34	18
40	2329	144	117	71	35
60	3453	224	193	117	57
80	4791	320	283	171	83
99	6000	406	364	220	106

作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	40	0	20	20	10	40	20
SP節約	50	5	10	20	5	40	20
使うな	70	5	0	0	0	50	30
攻撃優先	40	0	25	20	10	35	15
バリバリ	45	0	35	10	10	30	10
防御優先	10	0	5	60	0	50	30
命大切	0	0	0	80	0	70	30
個性重視	45	0	20	15	10	40	20
ねぷねぷ	50	0	30	10	10	30	10

性能

攻撃	5連続
ガード	55%

初期装備

武器	盗賊の拳銃
防具	普通のベルト

習得スキル

スキル	消費	習得
エレメント・ショット	22	初期
ラピッド・バレット	28	48
ロール・バレット	17	54
スパイク・アッパー	6	18
ローテートスタッド	8	26
ソルトサイス	12	36

スキル	消費	習得
ハイ・スライド	12	24
フレア・ショット	4	初期
フリーズ・ショット	4	4
サンダー・ショット	4	8
ウィンド・ショット	4	12

●よわむし卒業

ロム

近距離戦がメインのキャラクターのため、DEFの低さが気になるところ。その代わりSTRはトップクラスなので、ダメージを受ける前に攻撃スキルを連発して一気にモンスターを倒してしまおう。それができるだけの攻撃力は十分備えている。ただし、SPの消費が激しいため、回復アイテムは豊富に用意しておくこと。もちろん、大ダメージを受けたときのためにHPを回復できるアイテムもセットしておくのを忘れないように。

●●・能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
5	1183	28	31	9	7
20	1775	58	83	25	18
40	2781	109	172	52	38
60	4023	172	283	85	62
80	5503	246	414	124	91
99	6840	314	533	160	117

●●・作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	45	0	20	15	10	30	30
SP節約	50	5	10	20	5	30	30
使うな	70	5	0	0	0	30	50
攻撃優先	45	0	30	10	10	20	30
バリバリ	45	0	35	10	10	10	30
防御優先	10	0	5	60	0	30	50
命大切	0	0	0	80	0	40	60
個性重視	45	0	25	10	10	30	30
ねぷねぷ	40	0	40	10	10	10	30

●●・性能

攻撃	5連続
ガード	80%

●●・初期装備

武器	無名刀
防具	普通の腰当て

●●・習得スキル

スキル	消費	習得
菫	4	初期
朝貌	8	初期
木蓮	34	31
霞	6	6
女郎花	16	14

スキル	消費	習得
椿	20	18
牡丹	30	52
水仙	24	45
寄歩	12	24
柳	16	38

●くのいちナンバーワン!

ラム

通常攻撃は近距離戦用だが、攻撃スキルは手裏剣を投げて遠距離攻撃をしたり、自分を中心とした広範囲に攻撃したりと、さまざまなレンジに対応している。属性を帯びた攻撃スキルも習得するので、ブレイク役もこなせる万能性が強み。ただし、HPやDEFはそれほど高くはないため、ダメージを受けすぎないよう常に周囲に気を配る必要がある。スキル「寄歩」は、ほかのキャラクターが習得する「ハイ・スライド」と同じ性能だ。

●●・能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
5	1010	59	18	14	12
20	1617	106	52	41	34
40	2649	186	109	86	72
60	3923	285	180	142	118
80	5441	403	264	208	173
99	6812	510	340	268	223

●●・作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	30	10	20	20	10	30	30
SP節約	45	10	10	20	5	30	30
使うな	55	20	0	0	0	50	30
攻撃優先	30	10	30	15	10	30	20
バリバリ	30	10	40	10	10	30	10
防御優先	10	0	5	60	0	50	30
命大切	0	0	0	80	0	60	40
個性重視	30	15	15	20	10	30	30
ねぷねぷ	25	0	40	5	10	30	10

●●・性能

攻撃	5連続
ガード	77%

●●・初期装備

武器	見習い手裏剣
防具	普通の鎖帷子

●●・習得スキル

スキル	消費	習得
忍術・操刃飛燕	8	初期
女郎花	22	14
忍術・操刃蟷螂	6	8
忍術・操刃百華	16	40
忍術・操刃風車	34	46
翔扇	4	16

スキル	消費	習得
仙刃裂波	28	52
寄歩	12	34
忍術・炎龍	4	初期
忍術・氷亀	4	9
忍術・雷鴉	4	17
忍術・風虎	4	25

運命を司る女神
パープルハート

高い移動力を活かしてモンスターの背後をついたり、攻撃を回避しながら戦うのが基本的な戦闘スタイル。攻撃スキルの消費SPは激しいが、そのぶんSPが多くなっているので連続で使用できる。「バース・エクスプロード」をはじめとした属性を帯びた攻撃スキルは、強力だが発動までのモーションが長い。その代わりブレイク値へのダメージが大きいので、ダンジョンボスの攻撃のスキをついて使うといいだろう。

能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
40	2784	227	130	103	112
60	4136	347	216	171	184
80	5745	491	318	252	269
99	7200	621	410	326	347

作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	35	5	20	20	10	30	30
SP節約	40	10	10	25	5	30	30
使うな	65	10	0	0	0	40	40
攻撃優先	35	5	30	15	10	25	25
バリバリ	40	0	40	10	10	20	20
防御優先	10	0	5	60	0	40	40
命大切	0	0	0	80	0	50	50
個性重視	35	5	25	15	10	30	30
ねぷねぷ	45	0	35	10	10	20	20

性能

攻撃	5連続
ガード	85%

初期装備

武器	フォーチュンソード
防具	パープルリング

習得スキル

スキル	消費	習得
バース・エクスプロード	40	初期
ブレイブ・スノウ	40	初期
ライジング・レア	40	初期
サイクロン・ディーヴァ	40	初期
ハイ・クロス・エッジ	20	48

スキル	消費	習得
アップ・スレイブ	16	初期
ブレイド・ラッシュ	38	54
バーン・スレイヤー	32	初期
アルテミス・ブラスト	26	60
ハイ・スライド	17	初期

繁栄を司る女神
ブラックハート

移動力や属性を帯びた攻撃スキルなど、パープルハートをはじめとしたほかの女神と共通点が多い。接近戦に特化した性能となっているため、高い機動力を活かした立ち回りでモンスターを撃破していこう。SPも豊富にあるため、多少攻撃スキルを連発してもすぐに息切れする心配はない。女神たちは回復スキルは一切持ち合わせていないので、リーダーにする場合は必ずHPやSP、状態異常を回復できるアイテムをセットしておくこと。

能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
40	2912	207	157	78	101
60	4298	322	260	129	167
80	5948	460	383	190	245
99	7440	584	494	246	315

作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	40	10	15	15	10	30	30
SP節約	50	10	10	15	5	30	30
使うな	65	10	0	0	0	40	40
攻撃優先	50	5	20	10	10	25	25
バリバリ	40	5	35	10	10	20	20
防御優先	10	0	5	60	0	40	40
命大切	0	0	0	80	0	50	50
個性重視	50	5	15	10	10	30	30
ねぷねぷ	50	0	30	10	10	20	20

性能

攻撃	5連続
ガード	85%

初期装備

武器	プログレスブレード
防具	ブラックリング

習得スキル

スキル	消費	習得
バース・エクスプロード	40	初期
ブレイブ・スノウ	40	初期
ライジング・レア	40	初期
サイクロン・ディーヴァ	40	初期
ディズ・ソード	28	初期

スキル	消費	習得
フォール・ブレイク	22	48
エア・レイアー	34	初期
アレス・ブラスト	16	54
ロック・ラッシャー	40	60
ハイ・スライド	17	初期

秩序を司る女神

ホワイトハート

4人の女神は移動力や属性攻撃スキルなど、性能面で似ている部分が多い。しかし能力値は大きく異なっており、ホワイトハートのSTRは全キャラクター中トップを誇る。通常攻撃は比較的大振りだが、リーチが長く移動速度も高いため、それほどスキは感じられない。当然、攻撃スキルも強力なものがそろっており、モンスターに接近される前に撃破することも可能。ダメージを受けすぎたときのことを考え、強力な回復アイテムをセットしておこう。

能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
40	3096	181	181	92	69
60	4536	285	299	151	112
80	6250	408	440	220	163
99	7800	520	567	284	210

作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	50	0	15	15	10	30	30
SP節約	60	5	5	15	5	30	30
使うな	70	5	0	0	0	40	40
攻撃優先	45	0	25	10	10	25	25
バリバリ	45	0	35	10	10	20	20
防御優先	10	0	5	60	0	40	40
命大切	0	0	0	80	0	50	50
個性重視	50	0	20	10	10	30	30
ねぷねぷ	50	0	30	10	10	20	20

性能

攻撃	5連続
ガード	85%

初期装備

武器	ジャッジメントアクス
防具	ホワイトリング

習得スキル

スキル	消費	習得
バース・エクスプロード	40	初期
ブレイブ・スノウ	40	初期
ライジング・レア	40	初期
サイクロン・ディーヴァ	40	初期
ヴァリアブル・レイヴ	28	初期

スキル	消費	習得
ヴァリアント・クラッシャー	34	48
ヴァリアント・パニッシャー	42	54
ライズ・アッパー	22	60
メテル・ブラスト	16	初期
ハイ・スライド	17	初期

豊穣を司る女神

グリーンハート

飛び抜けているものはないが、どの能力値も平均よりも高い。「プロミネンス・ウェード」で突撃し、「アテナ・ブラスト」や「ドラゴン・プレリュード」などの強力な攻撃スキルでモンスターを撃破。すぐに「ハイ・スライド」で離脱して、別のモンスターに向かうといった、ヒット・アンド・アウェイが持ち味。女神の武器と防具を強化できるようになるのはエンディング後なので、本格的な活躍はそこからとなるのが惜しまれる。

能力値

Lv	HP	SP	STR	INT	DEF
40	2655	249	101	113	141
60	3973	379	166	188	233
80	5542	534	244	277	342
99	6960	674	315	357	441

作戦行動

作戦	能動					受動	
	通常	空中	スキル	補助	覚醒	回避	ガード
おまかせ	30	5	25	20	10	30	30
SP節約	40	10	15	20	5	30	30
使うな	65	10	0	0	0	40	40
攻撃優先	35	5	35	15	10	25	25
バリバリ	40	0	40	10	10	20	20
防御優先	10	0	5	60	0	40	40
命大切	0	0	0	80	0	50	50
個性重視	30	0	30	20	10	30	30
ねぷねぷ	45	0	35	10	10	20	20

性能

攻撃	5連続
ガード	85%

初期装備

武器	ハーヴェストランス
防具	グリーンリング

習得スキル

スキル	消費	習得
バース・エクスプロード	40	初期
ブレイブ・スノウ	40	初期
ライジング・レア	40	初期
サイクロン・ディーヴァ	40	初期
エンジェル・クルセイダー	30	初期

スキル	消費	習得
フォトン・サーカス	34	54
ドラゴン・プレリュード	16	60
アテナ・ブラスト	26	48
プロミネンス・ウェード	22	初期
ハイ・スライド	17	初期

ストーリー攻略

ここではストーリーモードの発生イベントを紹介。メインイベント以外にも、サブイベントやクエストの発生タイミングについても掲載している。

攻略フローチャート

ストーリーモードでは、数多くのイベントが発生する。これらのイベントはメインイベントとサブイベントに分類され、メインイベントを進めていくとストーリーが進行する。この攻略フローチャートでは、各イベントやクエストなどの発生条件を記載している。ゲーム中では明確に章立てされていないが、本書ではギルドランクが昇格するタイミングとエンディング、そしてストーリーコンプリートを章の区切りとしている。

←『四女神オンライン』には、ネプテューヌたち以外にも遊んでいるプレイヤーが多数存在。そんな彼らとの交流もストーリーの軸になっている。

攻略フローチャートの見方

(M000)……メインイベント番号。すべてのメインイベントには通し番号を振っている

(S000)……サブイベント番号。すべてのサブイベントには通し番号を振っている

✪……特定の施設に入ったときやダンジョン内のイベントポイントに到達したときに発生するメインイベント

❶……特定の施設に入ったときやダンジョン内のイベントポイントに到達したときに発生するサブイベント

！……ウィシュエルにいる赤の！ マークつきキャラクターを調べたときに発生するメインイベント

！……ウィシュエルにいる青の！ マークつきキャラクターを調べたときに発生するサブイベント

（色帯）……マップの見出し。新しいマップに移動するまでは、フローチャートに記載されているイベントはすべて同じマップで発生する

《ワールド》……ワールドマップに新しいダンジョンが追加される

《クエスト》……クエストの追加タイミング。追加されるクエストのギルドランクは、現在のランクと同じものとなる

《施設》…………ウィシュエルに新しい施設が追加される

《商品追加》……各ショップに新しい商品が追加される

《メイン》………赤の！ マークつきキャラクターが出現する。調べるとメインイベントが発生する

《サブ》…………青の！ マークつきキャラクターが出現する。調べるとサブイベントが発生する

《加入》…………キャラクターが仲間になる

《入手》…………アイテムを入手する

第1章

ロギ山脈のイベントポイントに到達するとイベントが発生してネプギアたちが仲間になるので、パーティーを編成し直しておくといい。テテュー神殿は現時点では攻略に関係ないダンジョンだが、イベントポイントに到達するとアイテムを入手できる(P.131)。クエスト「山の王者」はロギ山脈にいるブリットメイツを倒せば条件達成となる。

ゲームスタート
アルフ平原
目的地まで移動する
□ボタン連打で敵を攻撃する
敵をロックオンする
敵の攻撃を3回ガードする
敵の攻撃をジャストガードする
アイテムを使う
スキルを3回使う
ワープポイントからワープをする
《加入》ノワール／ブラン／ベール
「メニュー」が使用可能になる
イベントポイントを通過する
ビッグスライヌを倒す
ウィシュエルの街に戻る

ウィシュエル
《ワールド》アルフ平野
《施設》大聖堂／ギルド／ピエール商会／演習場／掲示板
《メイン》ネプテューヌ／ノワール／ベール／????
！ ネプテューヌ(M001)
！ ノワール(M002)
！ ベール(M003)
！ ????(M004)
✪ 大聖堂に入る(M005)
✪ ギルドに入る (M006)
✪ ピエール商会を調べる (M007)
✪ 演習場を調べる (M008)

所持アイテムに「石ころ」が99個ある場合
《サブ》ネプテューヌ※1
！ ネプテューヌ(S001)

※1：条件を満たせば、これ以降いつでも発生する

次のページへ

前のページから

M005を発生させる
《ワールド》ロギ山麓
《サブ》ネプテューヌ／ノワール／ブラン
! ネプテューヌ(S002)
! ノワール(S003)
! ブラン(S004)

M006を発生させる
《クエスト》新緑の芽吹き／とある息子の処世術／いつものあいつ／ガーデニング計画／カボチャだけは…／カルシウム不足／ゴブリンへの恨み

ロギ山麓
イベントポイントに到達する(M009)
《入手》アメジストの杯
「覚醒」が使用可能になる
ウィシュエルに戻る(M010)

ウィシュエル
《メイン》ネプギア
《サブ》ブーケ
! ネプギア(M011)
! ブーケ(S005)

M011を発生させる
《ワールド》テテュー神殿
《加入》ネプギア／ユニ／ロム／ラム
《メイン》ベール
《サブ》ネプテューヌ
! ベール(M012)
! ネプテューヌ(S006)

S006を発生させる
《サブ》ネプテューヌ
! ネプテューヌ(S007)

S007を発生させる
《サブ》ユニ
! ユニ(S008)

以下の条件を両方とも満たしている ・M012が発生している ・クエスト「カルシウム不足」「ゴブリンへの恨み」の達成報告をしている
《クエスト》山の王者

テテュー神殿
テテュー神殿に入る(S009)
イベントポイントに到達する(S010)
《入手》生命の源

ロギ山麓
クエスト「山の王者」を受注する
イベントポイントに到達する(S011)
ブリットメイツを倒す

ウィシュエル
クエスト「山の王者」の達成報告をする(M013)
ギルドランクがRANK2になる

第1章終了

⬆ブリットメイツは強力なモンスターだが、遠距離から攻撃スキルを命中させてブレイク状態にすれば問題なく倒せる。スキル使用中のSP切れ対策に「老木の樹液」をセットしておこう。

第2章

第2章の序盤から名工祇園堂が使用可能になる。この段階で購入できる武器や防具は少ないため、ここで強化しながら使うのが基本となる。ここからはクエストの達成だけでなく、素材集めもあわせて行っていくこと。武器や強化に必要な素材とクエストの条件が重複してしまった場合、クエストの達成報告を優先したほうがストーリーがスムーズに進行する。クエスト「奪われた神器」を受注すると、イアールの森にヴォルケリオスが出現する。これを倒せば、キーアイテムである「ブラックダイヤの剣」が手に入る。

第2章開始

ウィシュエル
《ワールド》アロディ岩洞
《施設》カオスファクトリー／ジェム屋／名工祇園堂
《商品追加》ピエール商会
《クエスト》良質な石の使い道／鉱石マニア／進化の形／岩の影に／ピクニックに行きたいのに／ネコリス危うし
《サブ》ベール／ロム／マジェコンヌ
カオスファクトリーに入る(M014)
名工祇園堂に入る(M015)
ジェム屋に入る(M016)
! ベール (S012)
! ロム (S013)
! マジェコンヌ (S014)

M014を発生させる
《サブ》アイエフ
! アイエフ(S015)

M015を発生させる
《サブ》タムソフト
! タムソフト(S016)

クエスト「進化の形」の達成報告をする
《メイン》????
! ????(M017)

クエスト「岩の影に」の達成報告をする
《メイン》????
! ????(M018)

以下のクエストを両方とも達成報告する ・進化の形 ・岩の影に
《クエスト》蒼雷は森に轟く

次のページへ

前のページから

以下の条件をすべて満たす
-クエスト「蒼雷は森に轟く」の達成報告をする
-M017を発生させる
-M018を発生させる

《メイン》フェアロス

! フェアロス(M019)

M019を発生させる

《クエスト》奪われた神器

クエスト「奪われた神器」を受注する(M020)

《ワールド》イアールの森

イアールの森

イベントポイントに到達する(M021)

ワープポイントに接近する(M022)

ヴォルケリオスを倒す(M023)

《入手》ブラックダイヤの剣

ウィシュエル

クエスト「奪われた神器」の達成報告をする

ギルドランクがRANK3になる

第2章終了

↑ヴォルケリオスは時折空中に飛び上がり、こちらの攻撃を回避する。着地するときに衝撃波を発することがあるため、着地タイミングに合わせてガードしておくとよい。

第3章

第3章序盤でふぁんし～しょっぷと吟遊詩人が追加され、ウィシュエルのすべての施設が利用可能になる。イベントで入手できる「加護の水薬」はパーティー全体のHPを30%回復できる貴重な回復アイテムだが、ストーリーが進めばカオスファクトリーで販売されるようになる。温存せずにピンチと感じたら使ってしまって構わない。シュトルメイツと戦う前に、あらかじめ素材を集めて初期装備を最高ランクまで強化しておくといい。素材のうち、ピエール商会で売っているものを購入しておけば、採集の手間が省ける。

第3章開始

ウィシュエル

《商品追加》カオスファクトリー／ジェム屋

《クエスト》ナスの危機／ネコ系女子?／キノコ狩りの季節／カワイイは正義?／危険な薬草／ひよこたちの逆襲／岩に立つ亀／スライヌ盛り合わせ

《メイン》ベール

! ベール(M024)

M024を発生させる

《入手》加護の水薬×4

《メイン》ラム

! ラム(M025)

M025を発生させる

《施設》ふぁんし～しょっぷ／吟遊詩人

《メイン》うずめ

《サブ》ネプテューヌ／ブラン／ユニ

ふぁんし～しょっぷに入る(M026)

吟遊詩人に話しかける(S017)

! うずめ(M027)

! ネプテューヌ(S018)

! ブラン(S019)

! ユニ(S020)

M026を発生させる

《サブ》プルルート／ピーシェ

! プルルート(S021)

! ピーシェ(S022)

S018を発生させる

《サブ》ネプテューヌ

! ネプテューヌ(S023)

S022を発生させる

《入手》生命の水

M027を発生させる

《サブ》うずめ

! うずめ(S024)

クエスト「カワイイは正義?」の達成報告をする

《メイン》†黒猫姫†

! †黒猫姫†(M028)

以下の条件を両方とも満たす
・クエスト「ひよこたちの逆襲」の達成報告をする
・M028を発生させる

《クエスト》騎士の仁王立ち

《メイン》????

! ????(M029)

クエスト「騎士の仁王立ち」の達成報告をする

《メイン》????

! ????(M030)

M030を発生させる

《サブ》ノワール／ベール／アイエフ／マジェコンヌ

! ノワール(S025)

! ベール(S026)

! アイエフ(S027)

! マジェコンヌ(S028)

S026を発生させる

《サブ》ベール

! ベール(S029)

ギルドに入る(M031)

《ワールド》オネイロ回廊

《クエスト》回廊の怪物

次のページへ

前のページから

オネイロ回廊
- ★ イベントポイントに到達する(M032)
- ★ ワープポイントに入る(M033)
- ★ シュトルメイツを倒す(M034)
- 《入手》ムーンストーンの簪

ウィシュエル
- ★ クエスト「回廊の怪物」の達成報告をする
- ギルドランクがRANK4になる

第3章終了

↑シュトルメイツは攻撃範囲が非常に広い。ジャンプで間合いを詰めてくることもあるため、遠距離から攻撃するよりも接近してガードしながら戦うほうが安定してダメージを与えられる。

第4章

イアール樹海のイベントポイントに到達すると、ウルガディアスと戦うことになる。これを倒すと、ダンジョン内に多数のウルガディアスが出現する。すべて倒しながら進んでもいいが、そのようにしなくてもストーリーの進行に問題ないため無視しても構わない。一度脱出して「浄化の矢」を手に入れたら、再びイアール樹海に挑めるようになる。最奥にいるノウウェイドを倒すと、そのままチーターとのバトルに突入する。連戦になるため、回復アイテムを多数用意してから挑むようにしたい。

第4章開始

ウィシュエル
- 《商品追加》ピエール商会／ふぁんし～しょっぷ／カオスファクトリー
- 《クエスト》遺跡めぐり／ボーン・コレクター／嘆きのビッグ／老後の楽しみ／タフなかわいさ
- 《メイン》タムソフト
- ! タムソフト(M035)

- ● クエスト「タフなかわいさ」を受注する(S030)

- M035を発生させる
- 《サブ》ノワール／ブラン／ピーシェ／うずめ
- ! ノワール(S031)
- ! ブラン(S032)
- ! ピーシェ(S033)
- ! うずめ(S034)

ロギ山麓
- S030を発生させる
- ● イベントポイントに到達する(S035)
- 《入手》古びた骨／大きな翼／獣のヒゲ

オネイロ回廊
- クエスト「老後の楽しみ」を受注する
- ● イベントポイントに到達する(S036)

ウィシュエル
- クエスト「タフなかわいさ」の達成報告をする
- 《クエスト》カレを探して

アルフ平原
- 以下の条件をすべて満たす
  - ・クエスト「カレを探して」を受注する
  - ・ロムがLv14以上になっている
  - ・ラムがLv14以上になっている
- ● イベントポイントに到達する(S037)

ウィシュエル
- ● クエスト「カレを探して」の達成報告をする
- 《クエスト》巨槌一閃
- 《メイン》キリア
- ! キリア(M036)

イアールの森
- ● エルデメイツを倒す(S038)

ウィシュエル
- ● クエスト「巨槌一閃」の達成報告をする
- 《メイン》†黒猫姫†
- ! †黒猫姫†(M037)

- M037を発生させる
- 《サブ》ベール／ブーケ／コンパ／マジェコンヌ
- ★ ギルドに入る(M038)
- ! ベール(S039)
- ! ブーケ(S040)
- ! コンパ(S041)
- ! マジェコンヌ(S042)

- M038を発生させる
- 《ワールド》イアール樹海
- 《クエスト》世界樹の麓で

イアール樹海
- ★ イアール樹海に入る(M039)
- ★ イベントポイントに到達する(M040)
- ★ イベントポイントに到達する(M041)
- ★ ウルガディアスを倒す(M042)
- ワープポイントに入る
- ★ イベントポイントに到達する(M043)
- ワープポイントから街へ戻る

ウィシュエル
- イアール樹海がワールドマップから削除される
- 《クエスト》防人クエスト1
- 《メイン》キリア
- 《サブ》ノワール／ベール／ピーシェ／うずめ／コンパ
- ! キリア(M044)
- ! ノワール(S043)
- ! ベール(S044)
- ! ピーシェ(S045)
- ! うずめ(S046)
- ! コンパ(S047)

次のページへ

前のページから

S044を発生させる
《サブ》ベール
! ベール(S048)

M044を発生させる
《サブ》ネプギア/ラム/ワレチュー
! ネプギア(S049)
! ラム(S050)
! ワレチュー(S051)

★ クエスト「防人クエスト1」の達成報告をする(M045)
《ワールド》ヘスティ火口
《クエスト》防人クエスト2
《入手》女神の羽
《メイン》†黒猫姫†
! †黒猫姫†(M046)

★ クエスト「防人クエスト2」を受注する(M047)
《ワールド》フィヤル鉱山

フィヤル鉱山

ヴォルケリオスを倒す(M048)
《入手》煌竜石

ウィシュエル

《メイン》キリヤ
! キリア(M049)

クエスト「防人クエスト2」の達成報告をする
《クエスト》防人クエスト3

ヘスティ火口でヴェスティーロアを倒す
《メイン》キリヤ
! キリア(M050)

★ クエスト「防人クエスト3」の達成報告をする(M051)
《入手》リーンヴェルデの枝
《メイン》コンパ
! コンパ(M052)

M052を発生させる
《入手》浄化の矢
《メイン》ブラン
! ブラン(M053)

M053を発生させる
《サブ》ノワール/ベール/ピーシェ/うずめ/ワレチュー
★ 大聖堂に入る(M054)
! ノワール(S052)
! ベール(S053)
! ピーシェ(S054)
! うずめ(S055)

M054を発生させる
《ワールド》イアール樹海

イアール樹海

★ ワープポイントに入る(M055)
★ ノウウェイドを倒す(M056)
《入手》エメラルドの鏡
チーターとバトル
★ チーターを倒す(M057)

ウィシュエル

★ 大聖堂に入る(M058)
《サブ》ネプテューヌ/ベール/ロム/ピーシェ/うずめ/ワレチュー
! ネプテューヌ(S056)
! ベール(S057)
! ロム(S058)
! ピーシェ(S059)
! うずめ(S060)
! ワレチュー(S061)

S056を発生させる
《サブ》ネプテューヌ
! ネプテューヌ(S062)

クエスト「世界樹の麓で」の達成報告をする
ギルドランクがRANK5になる

第4章終了

⬆イベント後に大量発生するウルガディアスは、強力な属性攻撃を使ってくる。状態異常になったときのことを考え、「生命の水」など状態異常を治すアイテムを用意しておくこと。

第5章

第5章冒頭で仲間になる女神たちは強力なキャラクターだが、武器や防具の強化は終盤まで行えない。そのため、強化を行えるようになってから使用したほうが効率がよい。アンリアルワールドは、蜈蚣ィを倒すとしばらく入れなくなる。しかし、この時点では採取アイテムや宝箱は配置されていないため、最奥に到達して蜈蚣ィを倒してしまって構わない。なお、「ナス」を手に入れているならば、クエスト「忌まわしき復讐の果実」を受注した状態でテテュー神殿の祭壇に行くと、隠しボスであるシュトルメイツと戦える。

第5章開始

ウィシュエル

《商品追加》ピエール商会/ふぁんしー~しょっぷ/カオスファクトリー/ジェム屋
《クエスト》集いしカワイイ族/一角獣の聖域/うごめく彫像/神の器
★ クエスト「神の器」を受注する(M059)

テテュー神殿

★ イベントポイントに到達する(M060)
《加入》パープルハート/ブラックハート/ホワイトハート/グリーンハート
「覚醒奥義」が使用可能になる

次のページへ

前のページから

ウィシュエル

- クエスト「神の器」の達成報告をする
- 《クエスト》シロタマだもん／力の象徴／怪鳥襲来!／マグマダイバー
- 《メイン》ブーケ
- ! ブーケ（M061）

フィヤル鉱山

- クエスト「シロタマだもん」を受注する
- イベントポイントに到達する（S063）

ヘスティ火口

- クエスト「マグマダイバー」を受注する
- イベントポイントに到達する（S064）

ウィシュエル

- M061を発生させる
- 《メイン》パープルハート／ブラックハート／ホワイトハート／グリーンハート
- 《サブ》ピーシェ／マジェコンヌ
- ! パープルハート（M062）
- ! ブラックハート（M063）
- ! ホワイトハート（M064）
- ! グリーンハート（M065）
- ! ピーシェ（S065）
- ! マジェコンヌ（S066）

- M062を発生させる
- 《サブ》ベール
- ! ベール（S067）

- S067を発生させる
- 《サブ》ベール
- ! ベール（S068）

- M063を発生させる
- 《サブ》ネプギア
- ! ネプギア（S069）

- S068を発生させる
- 《入手》ナス
- ギルドに入る（S070）

- S070を発生させる
- 《クエスト》災厄

- M062、M063、M064、M065をすべて発生させる
- 《メイン》キリア
- ! キリア（M066）

- M066を発生させる
- 《ワールド》アンリアルワールド

テテュー神殿

- クエスト「災厄」を受注する
- イベントポイントに到達する（S071）

ウィシュエル

- クエスト「災厄」を報告する（S072）

- S072を発生させる
- 《クエスト》忌まわしき復讐の果実

テテュー神殿

- クエスト「忌まわしき復讐の果実」を受注する
- ワープポイントに入る（S073）
- シュトルメイツを倒す（S074）
- 《入手》テテュー神水×3／オネイロ魔書×3／賢者の石

ウィシュエル

- クエスト「忌まわしき復讐の果実」を報告する
- 《サブ》パープルハート／マジェコンヌ
- ! パープルハート（S075）
- ! マジェコンヌ（S076）

アンリアルワールド

- アンリアルワールドに入る（M067）
- ワープゾーンに入る（M068）
- ワープゾーンに入る（M069）
- 蜈ォ蝎ィを倒す（M070）
- ウィシュエルに戻る（M071）

ウィシュエル

- アンリアルワールドがワールドマップから削除される
- 《サブ》プルルート
- ! プルルート（S077）

以下のクエストをすべて達成報告する
- 力の象徴
- 怪鳥襲来!
- マグマダイバー

《クエスト》非情なるロンド

- クエスト「非情なるロンド」の達成報告をする
- ギルドランクがRANK6になる

第5章終了

↑死神こと蜈ォ蝎ィは、高速で移動しつつ、急接近しては強烈な攻撃を仕掛けてくる。静止したり方向転換したところを見計らって攻撃し、ブレイクを狙おう。

←「忌まわしき復讐の果実」のボスであるシュトルメイツを倒すと、クエストの報酬とは別に「テテュー神水」などのアイテムが手に入る。

第6章

チーターがいるクロノ原野は、これまで以上に強力なモンスターが待ち構えている。クロノ原野の宝箱には、ネプテューヌやノワールなどが装備できる強力な防具が入っている。入手後は同じくクロノ原野で採取できる「異質な原石」「異質な原木」で強化しよう。すべての武器と防具を強化し終わる頃には、チーターも簡単に倒せるぐらいにパーティーが強くなっているはずなので、チーターに挑むのはそれからでも構わない。チーターを倒せばエンディングを迎えるが、これ以降も冒険が続くため無駄にはならない。

第6章開始

ウィシュエル
《商品追加》ピエール商会／ふぁんし～しょっぷ／カオスファクトリー
《クエスト》危ない草／呪われし部屋／丈夫な雨どい／ピンクのヤツ／あの山で会える／もふもふの山
《メイン》ブーケ
! ブーケ(M072)

↓

M072を発生させる
《ワールド》クロノ原野
《メイン》ノワール
! ノワール(M073)

↓

クロノ原野
★ クロノ原野に入る(M074)
★ イベントポイントに到達する(M075)
★ ワープポイントに入る(M076)
ワープポイントに入る
チーターとバトル
★ チーターを倒す(M077)
★ ウィシュエルに戻る(M078)

↓

エンディングへ

↑次から次へと現れるモンスターたちを食い止めるため、別のパーティーが戦線に参加する。ここは彼らにまかせ、チーターの待つワープポイントへと急ごう。

↑チーターはこれまで戦ったものよりも格段に強くなっている。強敵と戦う際のセオリーどおり、まずは属性攻撃スキルでブレイクしてから集中攻撃を仕掛けよう。

エンディング後

エンディングを迎えたあとは、ミノタウロス、暗黒騎士、魔王ジェスターの3体のダンジョンボスを倒すことになる。それぞれ特定のクエストを受注すると出現するため、1体ずつ順番に倒していくこと。また、ミノタウロスを倒すとクエスト「獣の日記」が、暗黒騎士を倒すとクエスト「黒き騎士の日記」が発生する。これらも忘れずに受注してクリアしておくように。なお「魔剣カリヴルヌス」などの強力な武器も手に入るが、この段階では強化するための素材が手に入らない。無理に装備せず、別の武器を装備するといい。

エンディング後

ウィシュエル
★ 大聖堂に入る(M079)
《クエスト》失意の戦士
《メイン》ピーシェ／アイエフ
《サブ》ベール／ロム／ラム
! ピーシェ(M080)
! アイエフ(M081)
! ベール(S078)
! ロム(S079)
! ラム(S080)

↓

M080を発生させる
《入手》ねぷぐるみ
《サブ》プルルート
! プルルート(S081)

↓

M081を発生させる
《入手》生命の源×2
《サブ》うずめ／アイエフ／????
! うずめ(S082)
! アイエフ(S083)
! ????(S084)

↓

S078を発生させる
《サブ》ベール
! ベール(S085)

↓

クロノ原野
クエスト「失意の戦士」を受注する
★ イベントポイントに到達する(M082)
★ ワープポイントに入る(M083)
★ ミノタウロスを倒す(M084)

↓

ウィシュエル
《サブ》ユニ／うずめ／????
! ユニ(S086)
! うずめ(S087)
! ????(S088)

↓

S088を発生させる
《サブ》????
! ????(S089)

↓

S089を発生させる
《サブ》ベール
! ベール(S090)

↓

クエスト「失意の戦士」の達成報告をする
《ワールド》ホーラー庭園
《クエスト》獣の日記／絶望の騎士

↓

次のページへ

前のページから

イアール樹海

クエスト「獣の日記」を受注する
! ミノタウロスを倒す(S091)
《入手》獣臭い日記

ウィシュエル

クエスト「獣の日記」の達成報告をする
《サブ》エルミア
! エルミア(S092)

S092を発生させる
《サブ》エルミア
! エルミア(S093)

S093を発生させる
《サブ》エルミア
! エルミア(S094)

ホーラー庭園

クエスト「絶望の騎士」を受注する
ホーラー庭園に入る(M085)
ワープポイントに入る(M086)
暗黒騎士を倒す(M087)

ウィシュエル

《サブ》ベール/タムソフト
! ベール(S095)
! タムソフト(S096)

S095を発生させる
《サブ》????
! ????(S097)

クエスト「絶望の騎士」の達成報告をする
《クエスト》黒き騎士の日記/平穏を求めて
《メイン》ノワール
! ノワール(M088)

M088を発生させる
《ワールド》廃都アトライオ
《入手》リーンクリスタル

オネイロ回廊

クエスト「黒き騎士の日記」を受注する
! 暗黒騎士を倒す(S098)
《入手》黒き騎士の日記

ウィシュエル

クエスト「黒き騎士の日記」の達成報告をする
《サブ》シャディア
! シャディア(S099)

S099を発生させる
《サブ》シャディア
! シャディア(S100)

S100を発生させる
《サブ》シャディア
! シャディア(S101)

S101を発生させる
《サブ》シャディア
! シャディア(S102)

廃都アトライオ

クエスト「平穏を求めて」を受注する
廃都アトライオに入る(M089)
イベントポイントに到達する(M090)
魔王ジェスターを倒す(M091)

ストーリーコンプリートへ

魔王ジェスターのダメージ軽減率は非常に高く、ブレイク前はまともにダメージを与えられない。多少面倒でも属性攻撃スキルを連続して当て、ブレイク状態にしてから攻撃すること。

ストーリーコンプリート後

ネプテューヌからのお祝いメッセージを見たら、すべてのクエストの達成報告をして、シングルプレイでできることの完全攻略を目指そう。アンリアルワールドも再び入れるようになっており、以前とは異なり宝箱や採取ポイントも設置されている。まずはアンリアルワールドの採集ポイントで素材を集め、廃都アトライオなどで手に入れた武器や防具を強化しよう。最後に出現する「魔の淵源」は、最高難易度を誇るクエストとなっている。これを達成報告すれば、トロフィーコンプリートももうすぐだ。

ストーリーコンプリート後

ウィシュエル

《ワールド》アンリアルワールド
《メイン》キリア
! キリア(M092)

M092を発生させる
《メイン》ブーケ
! ブーケ(M093)

M093を発生させる
《メイン》ネプテューヌ
! ネプテューヌ(M094)

M094を発生させる
《サブ》†黒猫姫†/????
! †黒猫姫†(S103)
! ????(S104)

S103を発生させる
《サブ》†黒猫姫†
! †黒猫姫†(S105)

次のページへ

前のページから

クエスト「平穏を求めて」の達成報告をする
ギルドランクがRANK7になる
《商品追加》ふぁんし〜しょっぷ／カオスファクトリー
《クエスト》ビッグ素材／世界の果て／もっとヌメヌメ／鋼鉄のアイツ／季節もの／見た目にそぐわず／空の下·山の上／悠久の狭間にて／死霊の王／お前はどこだ／魔王の影／異次元の幻獣／鋼の心／ガイコツマジック／蔓延る異形／不死鳥のなりそこない／はじまりの地

クロノ原野

クエスト「はじまりの地」を受注する
イベントポイントに到達する**(S106)**

ウィシュエル

クエスト「空の下·山の上」を達成報告する
《クエスト》愛を求めて
《サブ》ブラン
! ブラン**(S107)**

クエスト「死霊の王」を達成報告する
《クエスト》正義の剣
《サブ》†黒猫姫†
! †黒猫姫†**(S108)**

ホーラー庭園

クエスト「正義の剣」を受注する
! 特定の場所に到達する**(S109)**
! 特定の場所に到達する**(S110)**

ウィシュエル

以下のクエストをすべて達成報告する
- はじまりの地
- 愛を求めて
- 正義の剣

《サブ》ブーケ
! ブーケ**(S111)**

S111を発生させる
《クエスト》魔物の巣窟

アンリアルワールド

クエスト「魔物の巣窟」を受注する
! 蜈蚣蝎ィを倒す**(S112)**
! 宝箱が出現**(S113)**

ウィシュエル

クエスト「魔物の巣窟」の達成報告をする
ギルドランクがRANK8になる
《商品追加》ふぁんし〜しょっぷ／ジェム屋
《クエスト》廃都の大決戦／太陽のフレグランス／小さき衣／モンスターパーク／強者の記憶／強者のカケラ／わたしのペット／廃都の闇
《サブ》プルルート
プルルート**(S114)**

S114を発生させる
《クエスト》危険なラビリンス

アンリアルワールド

クエスト「危険なラビリンス」を受注する
! 聖獣ミノタウロスを倒す**(S115)**
《入手》聖なる絹糸

ウィシュエル

クエスト「危険なラビリンス」の達成報告をする
《クエスト》期間限定イベント!／孤高の魔王

クエスト「期間限定イベント!」の達成報告をする
《サブ》うずめ
! うずめ**(S116)**

S116を発生させる
《入手》魔物の純体液×2／呪われた牙×2／ヌメヌメしたウロコ×2

クエスト「孤高の魔王」の達成報告をする
《サブ》†黒猫姫†
! †黒猫姫†**(S117)**

以下のクエストを両方とも達成報告する
- 期間限定イベント!
- 孤高の魔王

《クエスト》豪腕炸裂／静かなる森／カオスミュージカル／うるさいあいつ／ザ·セカンド·シン／ガーディアン／荒野に響く咆哮／光を失いし魂

クエスト「ガーディアン」の達成報告をする
《サブ》†黒猫姫†
! †黒猫姫†**(S118)**

以下の条件を両方とも満たす
- S118を発生させる
- クエスト「荒野に響く咆哮」の達成報告をする

《サブ》キリア
! キリア**(S119)**

以下の条件を両方とも満たす
- S119を発生させる
- クエスト「光を失いし魂」の達成報告をする

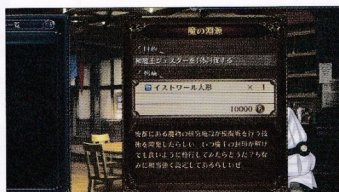
《サブ》†黒猫姫†
! †黒猫姫†**(S120)**

以下のクエストをすべて達成報告する
- ガーディアン
- 荒野に響く咆哮
- 光を失いし魂

《クエスト》チート撲滅キャンペーン

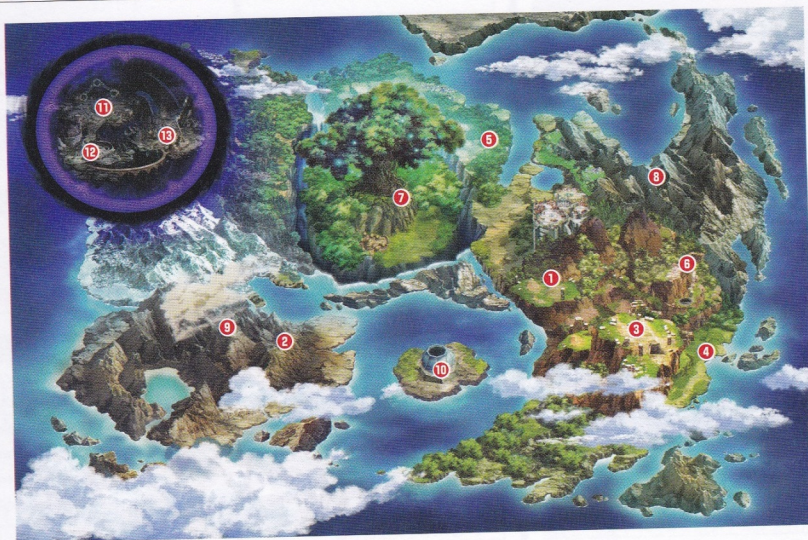
★ クエスト「チート撲滅キャンペーン」を受注する**(S121)**

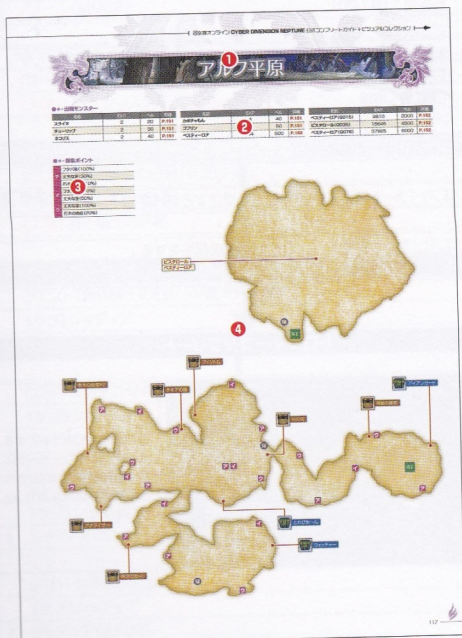
クエスト「チート撲滅キャンペーン」の達成報告をする
《クエスト》魔の淵源

トロフィーコンプリート

←「魔の淵源」をクリアすることが、ストーリーモードにおける最終目標となる。もちろん難度も最高なので、心して挑もう。

マップ攻略

全13ダンジョンのマップを開示順に紹介。宝箱の位置、素材が入手できるポイント、出現モンスターなどの情報を掲載しているので、探索の参考にしてほしい。

ワールドマップ

No.	ダンジョン	ページ
1	アルフ平原	P.117
2	ロギ山麓	P.118
3	テテュー神殿	P.119
4	アロディ岩洞	P.120
5	イアールの森	P.121
6	オネイロ回廊	P.122
7	イアール樹海	P.123
8	フィヤル鉱山	P.124
9	ヘスティ火口	P.125
10	アンリアルワールド	P.126
11	クロノ原野	P.127
12	ホーラー庭園	P.128
13	廃都アトライオ	P.129

マップ攻略ページの見方

❶ **ダンジョン名**……ダンジョンの名称

❷ **出現モンスター**……ダンジョンに出現するモンスターの一覧。通常モンスターは獲得できる経験値の低い順に、ダンジョンボスは出現順に掲載。( ) 内は出現するクエストの番号で、クエスト(**P.149**)に対応している。EXPはモンスターを撃破した際に獲得できる経験値で、( ) 内は初回に訪れたときの数値。ベルはモンスターを撃破した際に獲得できるお金（ベル)。各モンスターの詳細はモンスター（**P.151**）を参照

❸ **採集ポイント**……ダンジョンで入手できる素材名と出現確率。記号はマップ内に記載した採集ポイントに対応

❹ **マップ攻略**……宝箱、採集ポイント、帰還ポイント、ボスモンスターの出現場所などを記載

マップ内のアイコン・記号の説明

老木の樹液×2 / とれびあ〜ん …… ダンジョン内に配置された宝箱の種類と入手アイテム。複数入手できる場合はその数を記載。茶色は通常の宝箱、青は「神秘の鍵束」でロックを解除する

ア イ ウ …… 素材が入手できる場所。採集ポイントに対応

帰 …… 帰還ポイント。調べるとウィシュエルに移動する

W1 W1' …… ワープポイント。同じ数字同士が対応し、ダッシュなしからダッシュありへ移動。逆方向への移動はできない

A B C …… マップの接続。同じアルファベット同士が対応し、双方向に行き来できる

ビスタロール ベスティーロア …… ダンジョンボスが出現する場所

アルフ平原

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
スライヌ	2	20	P.151
チューリップ	2	30	P.151
ネコリス	2	40	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
カボチャもん	4	40	P.151
ゴブリン	4	50	P.151
ベスティーロア	44	500	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
ベスティーロア(Q015)	2810	2000	P.152
ビスタロール(Q035)	15645	4500	P.152
ベスティーロア(Q076)	37925	6000	P.152

採集ポイント

ア	フタバ草(100%)
	丈夫な茎(30%)
	朽木の樹皮(10%)
イ	フタバ草(100%)
	丈夫な茎(50%)
ウ	丈夫な茎(100%)
	朽木の樹皮(20%)

ビスタロール
ベスティーロア
帰
W1'

ファントム
老木の樹液×2
ナギアの瞳
アイアンガード
神秘の鍵束
光の実
帰
W1
アナライザー
とれびあ～ん
ウォッチャー
休息の実×2
帰

ロギ山麓

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
マンドラゴラ	7	10	P.152
スライヌベス	9	30	P.151
ゴブリン	15	40	P.151
スケルトン	15	30	P.151
トレントベビー	15	20	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
メロウキャット	15	50	P.151
ワーム	15	30	P.152
ガーゴイル	25	50	P.152
コープスナイト	25	50	P.151
パラサイトワーム	39	50	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
ホブゴブリン	39	60	P.151
ブリットメイツ	470	1000	P.152
ブリットメイツ(Q008)	1154	1000	P.152
ブリットメイツ(Q025)	9063	3500	P.152

イースターエッグ(桃)
ブリットメイツ
リーンヴェルデの根
リーンヴェルデの葉
シューティングスター
光の実
帰還の巻物×2
澄んだ魔法水
イースターエッグ(虹)
ヘスティ火岩×3
イースターエッグ(青)
イースターエッグ(黄)
賢者の石
休息の実×2
イースターエッグ(赤)

採集ポイント

ア	石ころ(100%)
	鉄鉱石(30%)
	ラヴァナイト鉱石(10%)
イ	石ころ(100%)
	鉄鉱石(50%)
ウ	鉄鉱石(100%)
	ラヴァナイト鉱石(20%)

テテュー神殿

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
ホブゴブリン	1304	250	P.151
グレムリン	1357	280	P.151
ラージシェル	1410	350	P.151
リビングデッド	1410	320	P.152
キングガーゴイル	1464	300	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
ノックトータス	1518	400	P.151
鋼スライヌ	7123	800	P.151
ビッグスライヌベス	11918	2000	P.151
鋼ビッグスライヌ	29607	3000	P.151
ブリットメイツ※1	17570	3000	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
シュトルメイツ(Q040)	26354	20000	P.152
螟ｫ蝎ｨ※2	32524	5000	P.152
ブリットメイツ(Q072)	46061	10000	P.152
カオスロイド(Q096)	115720	40000	P.152

※1:Q060発生前　※2:Q060発生後

フェアリーフェザー(桃)
円型蛍光灯
小悪魔ヘアバンド
シュトルメイツ
澄んだ魔法水×2
休息の実×2
テテューの神水×3
ブリットメイツ
螟ｫ蝎ｨ
カオスロイド
光の実×2
エルフイヤー
フェアリーフェザー(青)
フェアリーフェザー(薄紫)
加護の水薬

採集ポイント

ア	水晶のかけら(100%)
	水晶の原石(50%)
	清らかな水(10%)
イ	水晶のかけら(100%)
	清らかな水(30%)
ウ	清らかな水(100%)
	清らかな水(30%)

アロディ岩洞

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
スライヌ	45	60	P.151
スライヌベス	59	80	P.151
スケルトン	96	100	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ガーゴイル	120	120	P.152
グレートタートル	146	150	P.151
ビッグスライヌ	1683	1000	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
エルデメイツ	1748	2000	P.152
シュトルメイツ(Q045)	20203	15000	P.152
エルデメイツ(Q091)	98316	50000	P.152

身かわしの仕事服(紺)
忍ばぬくノーの忍装束(薄紫)
虹色石(Q029)
侍の花紋甲冑(赤)
エルデメイツ
シュトルメイツ
W1'
老木の樹液
虹色石(Q029)
テテューの神水×3
休息の実
虹色石(Q029)
W1
魔法使いのローブ(黒)
フェアリーフェザー(黄)
神秘の鍵束
生命の水×2
フェアリーフェザー(緑)

採集ポイント

ア	水晶のかけら(100%)
	水晶の原石(30%)
	石ころ(30%)
イ	水晶のかけら(100%)
	水晶の原石(50%)
ウ	水晶の原石(100%)
	石ころ(40%)

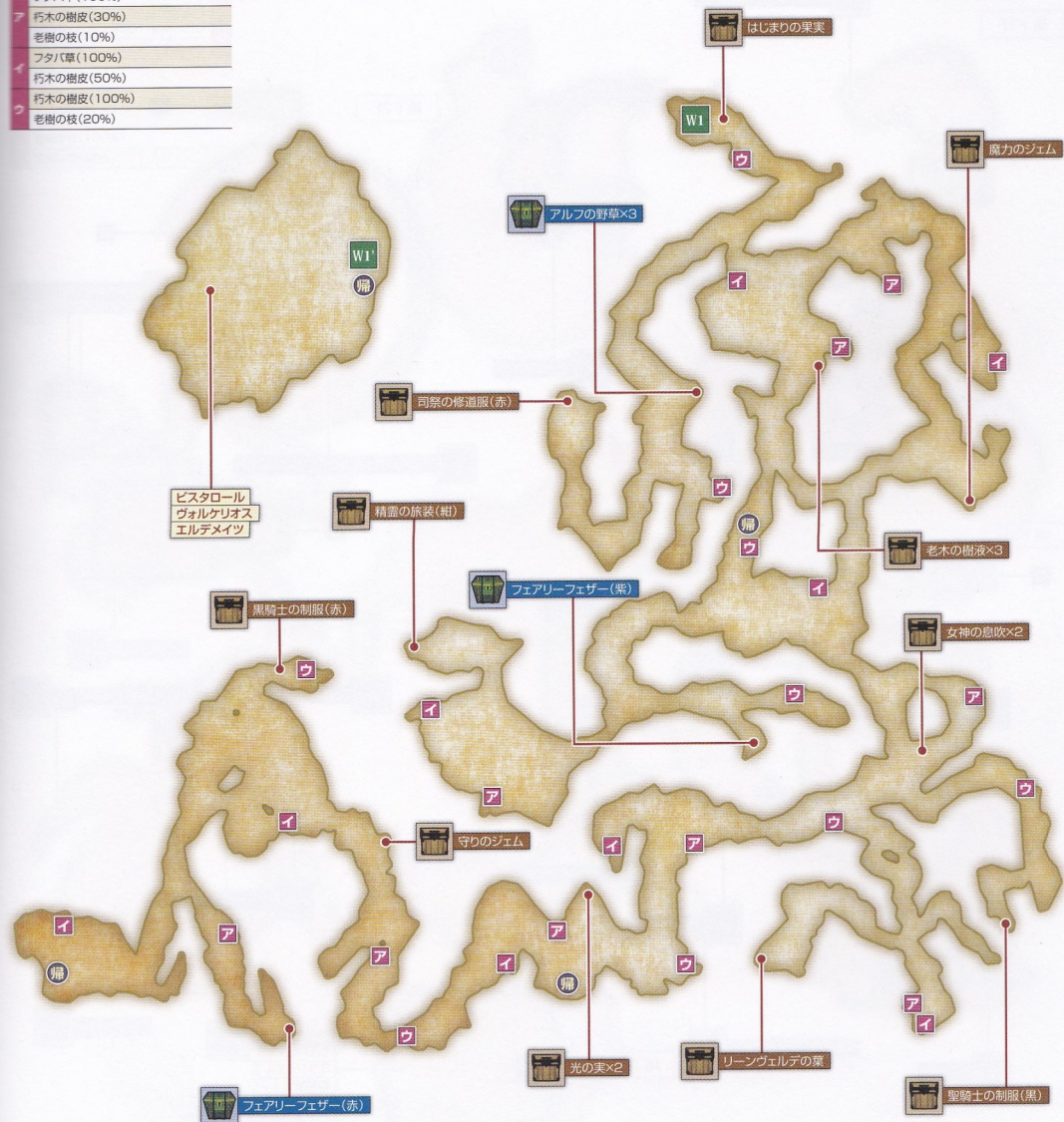
イアールの森

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
チューリップ	127	100	P.151
ネコリス	127	110	P.151
マタンゴ	148	120	P.151
メロウキャット	148	130	P.151
アベルドーン	169	130	P.151
エルダーマタンゴ	169	130	P.151
マンドラゴラ	203	100	P.152
青チョコバス	234	140	P.151
ゴブリン	267	150	P.151
チョコバス	267	160	P.151
ホブゴブリン	301	170	P.151
ワーム	301	160	P.152
ビスタロール	3204	3000	P.152
ヴォルケリオス(Q016)	4488	4000	P.152
エルデメイツ(Q036)	16282	18000	P.152
ビスタロール(Q092)	71200	50000	P.152

採集ポイント

ア	フタバ草(100%)
	朽木の樹皮(30%)
	老樹の枝(10%)
イ	フタバ草(100%)
	朽木の樹皮(50%)
ウ	朽木の樹皮(100%)
	老樹の枝(20%)

はじまりの果実
W1
魔力のジェム
アルフの野草×3
W1'
帰
司祭の修道服(赤)
ビスタロール
ヴォルケリオス
エルデメイツ
精霊の旅装(紺)
老木の樹液×3
フェアリーフェザー(紫)
黒騎士の制服(赤)
女神の息吹×2
守りのジェム
光の実×2
リーンヴェルデの葉
フェアリーフェザー(赤)
聖騎士の制服(黒)

オネイロ回廊

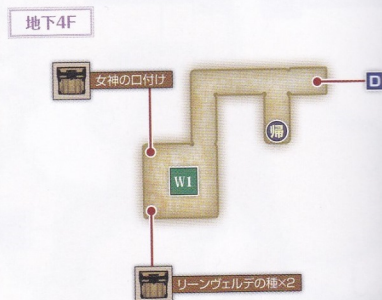
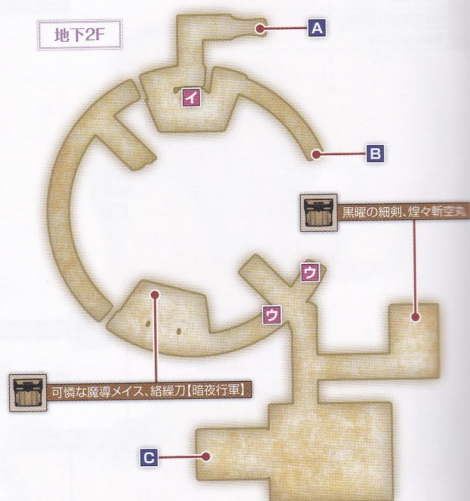
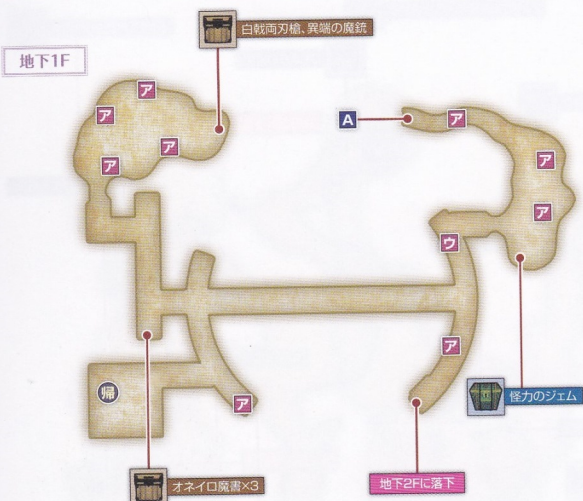
●●●出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
スライヌ	216	140	P.151
スライヌベス	241	160	P.151
スケルトン	337	180	P.151
ドスガーゴイル	374	210	P.152
コープスナイト	452	230	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ホブゴブリン	452	250	P.151
パラサイトワーム	492	300	P.152
ビッグスライヌ	3694	1300	P.151
ビッグスライヌベス	4070	1800	P.151
シュトルメイツ	5420	4500	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
シュトルメイツ(Q026)	10193	6000	P.152
ミラジュエル(Q048)	20203	12000	P.152
暗黒騎士(Q056)	31307	15000	P.152

●●●採集ポイント

ア	石ころ(100%)
	古代の建材(30%)
イ	金属の輪っか(100%)
	古代の建材(70%)
ウ	古代の建材(100%)
	古代の建材(40%)

イアール樹海

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
スイカもん	350	170	P.151
エルダーマタンゴ	380	160	P.151
ブルーサン	380	170	P.151
メロウキャット	380	180	P.151
シロタマもん	410	190	P.151
ヘルキャット	441	200	P.151
ポイズンファンガス	473	180	P.151
トレントベビー	534	120	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
ホブゴブリン	534	220	P.151
赤チョコバス	620	210	P.151
グレムリン	620	260	P.151
パラサイトワーム	709	280	P.152
アビスワーム	755	300	P.152
ナイトメアユニコーン	1554	580	P.151
ウルガディアス※	1861	0	P.151
鋼スライヌ	3853	400	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ビッグスライヌベス	6495	1800	P.151
ノウウェイド	7969	3000	P.152
ノウウェイド(Q037)	8511	3000	P.152
チーター(Q037)	15645	5000	P.152
ミノタウロス(Q055)	23586	16000	P.152
ノウウェイド(Q075)	42603	16000	P.152
ノウウェイド(Q093)	125593	50000	P.152

※初回イベント時のみ

採集ポイント

ア	フタバ草(100%)
	老樹の枝(50%)
イ	朽木の樹皮(100%)
	老樹の枝(70%)
ウ	老樹の枝(100%)
	丈夫な茎(40%)

フィヤル鉱山

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
アペルドーン	539	190	P.151
スライヌ	539	170	P.151
マタンゴ	539	190	P.151
エルダーマタンゴ	573	220	P.151
メロウキャット	573	200	P.151
シロタマもん	607	220	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ヘルキャット	607	240	P.151
ガーゴイル	802	260	P.152
ゴブリン	802	280	P.151
チョコバス	802	250	P.151
ドスガーゴイル	898	290	P.152
ホブゴブリン	946	320	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ヴォルケリオス	11357	3000	P.152
ヴォルケリオス(Q030)	12549	1000	P.152
ヴォルケリオス(Q046)	21545	3000	P.152
ヴォルケリオス(Q094)	87064	3000	P.152

採集ポイント

ア	石ころ(100%)
	ホルライト鉱石(30%)
	鉄鉱石(30%)
イ	石ころ(100%)
	ホルライト鉱石(50%)
ウ	ホルライト鉱石(100%)
	ホルライト鉱石(40%)

ヘスティ火口

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
スライヌベス	678	190	P.151
アベルドーン	714	200	P.151
ポイズンファンガス	788	200	P.151
トレントベビー	898	120	P.152
デモンズルート	996	150	P.152
赤チョコバス	1046	250	P.151
コープスナイト	1096	260	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ドスガーゴイル	1096	250	P.152
キングガーゴイル	1147	270	P.152
グレムリン	1199	290	P.151
リビングデッド	1199	280	P.152
アビスワーム	1251	350	P.152
鋼スライヌ	6136	600	P.151
ミラジュエル	14389	4000	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
ベスティーロア(Q031)	16924	5000	P.152
ミラジュエル(Q047)	20872	5000	P.152
ヴォルケリオス(Q073)	42603	10000	P.152
ミラジュエル(Q074)	47900	12000	P.152
ミラジュエル(Q095)	106650	30000	P.152

採集ポイント

ア	石ころ(100%)
	ラヴァナイト鉱石(30%)
	ホルライト鉱石(30%)
イ	石ころ(100%)
	ラヴァナイト鉱石(50%)
ウ	ラヴァナイト鉱石(100%)
	ラヴァナイト鉱石(40%)

ファナティックロッド
ナイトエンドソード
女神の息吹×3
レイヴンスタブ
W1
ヘスティ火岩×3
ミラジュエル
ベスティーロア
ヴォルケリオス
W1'
フェアリーホルン
光のクロススピア
老木の樹液×2
ウィスプロッド
休息の実×2
甲冑刀【金蛇尾具足】
熊の手

アンリアルワールド

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
ポイズンファンガス	3616(1023)	350	P.151
ヘルキャット	3767(1146)	400	P.151
シロタマもん	3924(1063)	300	P.151
デモンズルート	3992(1304)	250	P.152
ブルーサン	4088(1104)	320	P.151
リビングデッド	4151(1518)	530	P.152
鋼スライヌ	4285(1295)	800	P.151
キングガーゴイル	4318(1573)	450	P.152
赤チョコパス	4492(1199)	500	P.151
アビスワーム	4673(1573)	600	P.152
ノックトータス	4862(1739)	560	P.151
グレムリン	5058(1628)	480	P.151
ヘルサラマンダー	9371(3656)	730	P.151
グリモンドロス	9740(3893)	800	P.151
ユンコルニア	10525(3420)	1050	P.151
鋼ビッグスライヌ	85258(11317)	4800	P.151
蜈ォ蝎ィ※1	21545	0	P.152
蜈ォ蝎ィ(Q079)	51817	18000	P.152
チーター	56073	5000	P.152
聖戦ミノタウロス(Q088)	60700	25000	P.152
チーター(Q099)	130853	45000	P.152

※EXPの()内の数値は初めて訪れたときのもの　※1:撃破するまで

採集ポイント

ア	金属の輪っか(100%)
ア	未解のメダル(50%)
ア	未解の玉(50%)
イ	金属の輪っか(100%)
イ	未解のメダル(50%)
イ	未解の玉(30%)
イ	未解の彫像(50%)
ウ	未解の彫像(100%)
ウ	未解の玉(30%)
ウ	未解のメダル(50%)

W3'
ア
帰
フルーツソード
はじまりの実◇
魔力の濃縮液×3
W1
ストロベリーゆにこ
蜈ォ蝎ィ
チーター
聖戦ミノタウロス
W4'
帰
生命の源
※Q079で蜈ォ蝎ィを撃破したとき
リーンヴェルデの種×2
帰
ア
W1'
イ
W2
イ
チョコレートソーン
からふるペロリン
生命の源
ア
W2'
イ
イ
パーティーキャンディケイン
いちごプリンアラモデル
菓刀【母権◇】
W4
すべしゃるやきいも
ウ
イ
イ
W3
イ
ウ
イ
イ
帰
イ

クロノ原野

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
スライヌ	1272	220	P.151
トレントベビー	1684	150	P.152
デモンズルート	1739	180	P.152
ノックトータス	1852	400	P.151
カオスディーノ	4012	550	P.151
ウルガディアス	4132	600	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ユニゲラント	4132	500	P.151
ライラックティラノ	4253	570	P.151
ベイルシフェル	4374	680	P.151
ユンコルニア	4374	550	P.151
ビッグスライヌ	16769	2000	P.151
鋼ビッグスライヌ	37525	3500	P.151

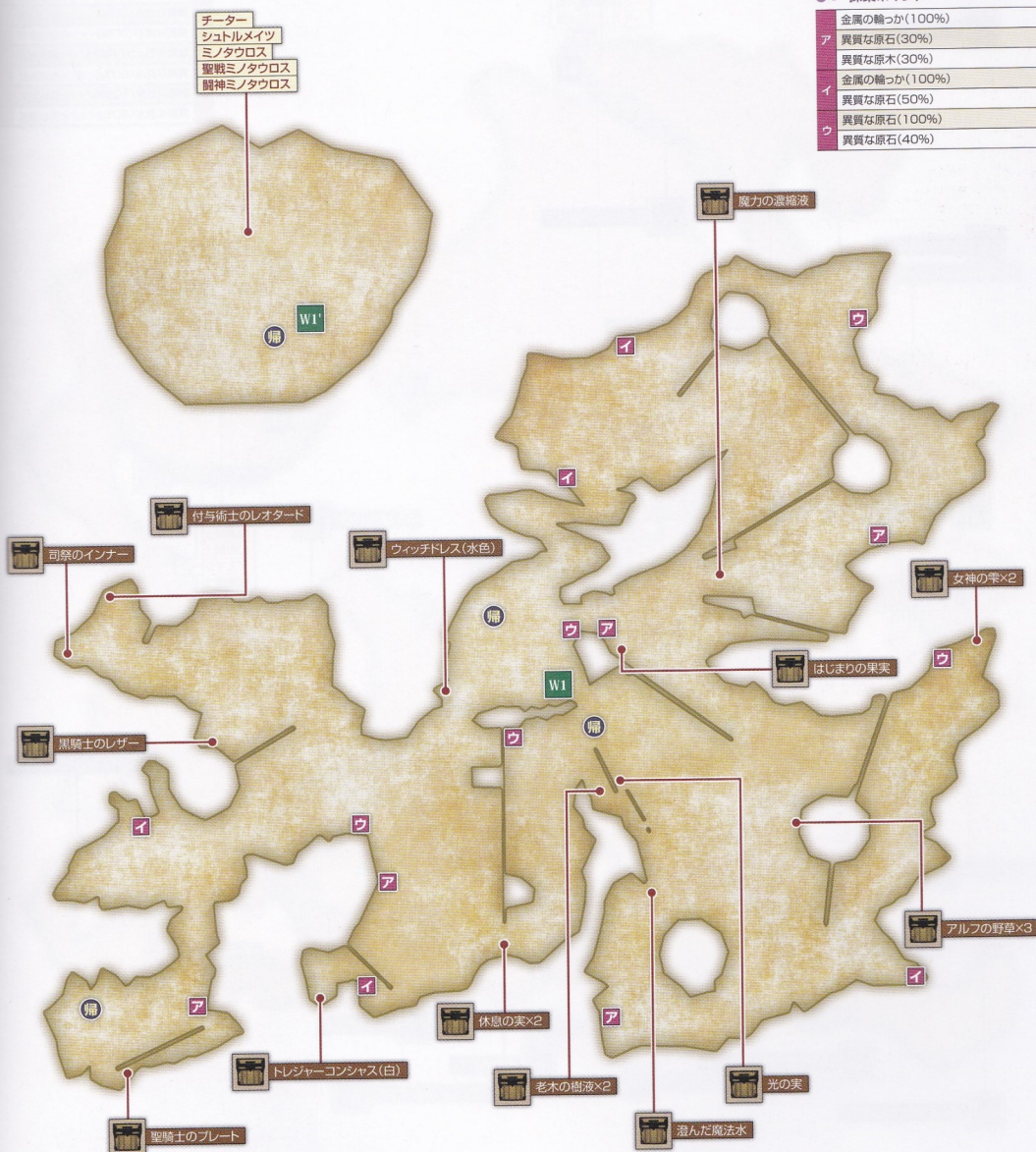
名前	EXP	ベル	詳細
チーター※1	23586	0	P.152
シュトルメイツ※2	24273	3000	P.152
ミノタウロス(Q057)	27053	10000	P.152
ミノタウロス※3	25657	4000	P.152
聖戦ミノタウロス(Q077)	49818	15000	P.152
闘神ミノタウロス(Q097)	115720	30000	P.152

※1:撃破するまで　※2:チーター撃破からQ057受注前まで　※3:Q057達成後

採集ポイント

ア	金属の輪っか(100%)
	異質な原石(30%)
	異質な原木(30%)
イ	金属の輪っか(100%)
	異質な原石(50%)
ウ	異質な原石(100%)
	異質な原石(40%)

チーター
シュトルメイツ
ミノタウロス
聖戦ミノタウロス
闘神ミノタウロス

魔力の濃縮液
付与術士のレオタード
司祭のインナー
ウィッチドレス(水色)
女神の雫×2
はじまりの果実
黒騎士のレザー
アルフの野草×3
休息の実×2
トレジャーコンシャス(白)
老木の樹液×2
光の実
澄んだ魔法水
聖騎士のプレート

ホーラー庭園

●●•出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
トレントベビー	1965	160	P.152
デモンズルート	2080	190	P.152
アビスワーム	2196	330	P.152
リビングデッド	2254	300	P.152
ラージシェル	2313	320	P.151
カオスディーノ	4862	550	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ユニゲラント	4862	520	P.151
ライラックティラノ	5108	580	P.151
ウルガディアス	5231	620	P.151
ベイルシフェル	5480	650	P.151
ビッグスライヌベス	26354	2300	P.151
ノウウェイド※1	27053	3000	P.152

名前	EXP	ベル	詳細
暗黒騎士(Q058)	32524	5000	P.152
暗黒騎士※2	28461	3000	P.152
幻影騎士(Q078)	49818	10000	P.152
デスマシーン(Q089)	68408	12000	P.152
深淵騎士(Q098)	120552	40000	P.152

※1:Q058受注前まで　※2:Q058達成後

●●•採集ポイント

ア	金属の輪っか(100%)
	異質な原水(30%)
	異質な原石(30%)
イ	金属の輪っか(100%)
	異質な原水(50%)
ウ	異質な原水(100%)
	異質な原水(40%)

廃都アトライオ

出現モンスター

名称	EXP	ベル	詳細
ブルーサン	1897	280	P.151
ポイズンファンガス	1974	290	P.151
デモンズルート	2431	200	P.152
グレムリン	2710	320	P.151
ノックトータス	3041	360	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
ユンコルニア	5946	550	P.151
ライラックティラノ	6171	600	P.151
ヘルサラマンダー	6651	650	P.151
ベイルシフェル	6906	730	P.151
グリモンドロス	7172	750	P.151

名前	EXP	ベル	詳細
鋼ビッグスライヌ	60709	4000	P.151
魔王ジェスター	39420	5000	P.152
魔王ジェスター(Q059)	42603	0	P.152
魔元帥ジェスター(Q090)	83619	20000	P.152
極魔王ジェスター(Q100)	148045	50000	P.152

採集ポイント

ア	金属の輪っか(100%)
	異質な原木(30%)
	異質な原石(30%)
イ	金属の輪っか(100%)
	異質な原木(50%)
ウ	異質な原木(100%)
	異質な原木(40%)

魔王ジェスター
魔元帥ジェスター
極魔王ジェスター

リーンヴェルデの種×2
W1'
W1
帰
魔剣カリヴルヌス
闇剣ベルセポネ
妖刀【ツクヨミ】
悪しき魔女の杖
加護の水薬×2
魔力の濃縮液
生命の源
はじまりの果実
黒魔槍ルーン
深淵銃バハムート
黄泉丸【イザナミ】
邪杖ケーリュケイオン

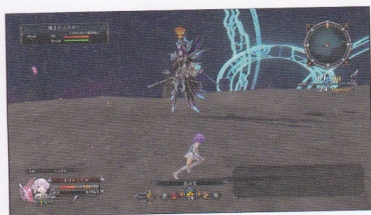
プレイテクニック

ここでは、パーティー編成のコツや効率のいいダメージの与え方などのテクニックを紹介する。ストーリー攻略やマルチプレイなどに役立ててほしい。

オススメのキャラクター

パーティーに編成するキャラクターは、アタッカーや回復役、ブレイク役など役割を分けておくといい。回復役は多くの回復スキルを習得するブラン、ブレイク役は属性攻撃スキルのエキスパートであるネプギアが最適だ。アタッカーはSTRが高いキャラクターを採用したい。なかでもネプテューヌ、ロム、ホワイトハートなどのキャラクターが向いている。もちろん、自分の好きなキャラクターでパーティーを固めるのもアリだ。

●●•オススメのパーティーキャラクター

- **ネプテューヌ：**STRが高く、攻撃スキルだけでなく回復スキルも覚える万能キャラクター
- **ブラン：**回復スキルを多数習得し、パーティーの窮地を救う
- **ネプギア：**INT属性の攻撃スキルを多数習得するため、ブレイク値を削りやすい
- **ロム：**STRはトップクラス。序盤から仲間になるのも大きい
- **ホワイトハート：**STRは全キャラ中最高。装備品の強化をしにくいのが難点

⬅リーダーだけの編成も可能。腕試しとして、終盤のダンジョンボスにリーダー1人で挑むのもいい。

⬅パーティーメンバー全員を女神にするなど、最終的にはプレイヤーの好みで編成してもまったく問題ない。

スキルセットのコツ

スキルは2枚のスキルシートにセットできる。シート1はよく使う攻撃スキル、シート2には補助スキルや回復スキルなど、スキルシートにセットするスキルは役割に応じて分類しておくと使い勝手が格段に向上する。アタッカーの場合、強力な攻撃スキルに特化せず、ブレイクを狙うためSP消費の少ない属性攻撃スキルをセットしておくのも重要だ。パーティーメンバーが使うスキルはスキルシートにセットされているものしか使用しない。リーダーだけでなく必ずパーティーメンバーのものもセットしておかないと、中盤以降は攻撃力不足になってダンジョン攻略が困難になってしまう。

⬅スキルを習得したら、パーティーメンバーのスキルをセットし直す。これは探索準備の基本中の基本だ。

ガードとステップを使いわける

ガードは受けるダメージが大幅に軽減され、ステップは動作を行った瞬間だけ攻撃そのものに対して無敵になるという特徴がある。ステップのほうが有利そうに思えるが、無敵時間の発生はほんの一瞬のみのため、連続で攻撃判定が発生するものや、広範囲にわたって攻撃するような攻撃は回避しきれない。そのような攻撃に対してはガードを使ってダメージ軽減を図ろう。

●●•ガードとステップの使いわけ基準

- **ガード：**連続攻撃やダメージ判定の発生時間が長い攻撃
- **ステップ：**モーションが大きいが大ダメージの攻撃

⬅ミノタウロスの突撃のように、連続ヒットする攻撃はガードでやりすごすほうが受けるダメージが少ない。

⬅攻撃モーションがわかりやすく判定が一瞬しか出ない攻撃は、ステップを駆使して回避したほうが安全だ。

素材の効率よい集め方

素材はダンジョン内のポイントから採集するか、モンスターを倒したときに確率でドロップするアイテムとして入手することになる。採集ポイントは草や岩の影に隠れていることも多いので、「グリプスの眼」を使ってポイントを表示して取りこぼさないようにしたい。レアな素材のドロップ率は低いため、何度もモンスターを倒す必要がある。ドロップアイテムを確実に入手する方法はないので、祈祷を利用して少しでも確率を上げるしかない。

効率よく素材を集めるコツ

- 祈祷でアイテムドロップ率を上げる
- ダンジョン内すべてのモンスターを倒す
- 「グリプスの眼」で採集ポイントを表示する

⬅わかりにくい採集ポイントの位置も、「グリプスの眼」を使えば一目瞭然。すべて採集していこう。

⬅祈祷で確率を上げても、最後は試行回数がものをいう。たくさんモンスターを倒して入手確率を上げよう。

入手しにくい素材

多くの素材は多数のモンスターがドロップしたり、さまざまなダンジョンの採集ポイントから入手できる。しかし、一部の素材は特定のダンジョンの採集ポイントからしか手に入らなかったり、ダンジョンボスを撃破したときに低確率でドロップするものもある。下表は比較的入手が困難なレア素材の一覧である。どれも終盤に入手できる強力な武器や防具の強化に必要となる素材なので、さまざまなダンジョンを訪れ、採集やドロップ狙いのモンスター討伐を繰り返そう。なお、「赤いリングパーツ」など一部のレア素材は、クエストの報酬としても手に入る。

⬅確実にレアな素材を手に入れるため、特定のクエストの達成報告を何度も行うという方法もある。

入手しにくい素材の入手方法

素材	入手方法
ホルライト鉱石	採集:フィヤル鉱山、ヘスティ火口
ラヴァナイト鉱石	採集:ロギ山麓、ヘスティ火口
古代の建材	採集:オネイロ回廊
清らかな水	採集:テテュー神殿
異質な原木	採集:クロノ原野、廃都アトライオ
異質な原水	採集:ホーラー庭園
未解の玉	採集:アンリアルワールド
未解の彫像	採集:アンリアルワールド
折れた剣先	ドロップ:ブリットメイツ
堅牢な鎧の破片	ドロップ:エルデメイツ／クエスト:豪腕炸裂
堅牢な兜の破片	ドロップ:シュトルメイツ

素材	入手方法
不死核	ドロップ:ノウウェイド／クエスト:カオスミュージカル
研ぎ澄まされた爪	ドロップ:ベスティーロア
よく磨かれた装甲板	ドロップ:ビスタロール／クエスト:静かなる森
怪鳥の大きな羽	ドロップ:ヴォルケリオス／クエスト:うるさいあいつ
赤いリングパーツ	ドロップ:ミラジュエル／クエスト:ザ・セカンド・シン
暴れ牛のひづめ	ドロップ:ミノタウロス系モンスター
迷彩マント	ドロップ:死神系モンスター
輝きを失った刀身	ドロップ:暗黒騎士系モンスター
禁呪の宝玉片	ドロップ:魔王系モンスター
豹柄の毛皮	ドロップ:チーター系モンスター
神雅石	ドロップ:蜈ｵ蝎ｨ、チーター／クエスト:強者の記憶、強者のカケラ

序盤にテテュー神殿へ突入

Column

テテュー神殿に出現するモンスターは、マップ開示直後は太刀打ちできない強さを誇る。そのため、神器をすべて集めてから行くのが普通だが、追加された直後にテテュー神殿の祭壇に行くと、貴重な回復アイテムである「生命の源」が手に入る。モンスターと戦うと全滅は必至なため可能な限り戦わず、祭壇到達後は「帰還の巻物」ですぐに帰ろう。

テテュー神殿に突入する際に重要なこと

- 「帰還の巻物」をセットしておく
- モンスターとは可能な限り戦闘しない
- 目的を達成したら即座に帰ること

⬅祭壇への道中には鋼ビッグスライヌなどの強敵が出現する。戦いは避け、一気に駆け抜けて祭壇を目指そう。

⬅祭壇に到達するとイベントが発生する。イベントが終わったら「帰還の巻物」を使ってウィシュエルに帰ろう。

強敵はブレイクで対処

終盤のダンジョンボスやストーリーで戦うことになる強敵は、ダメージ軽減率が非常に高い。このような相手はブレイク状態にしてから戦うといい。まずは、ブレイク値を大きく減らす効果があるINT依存攻撃スキルを連発しよう。使用するスキルは、威力は気にせず消費SPが少ない「ファイア」などを選ぶこと。ブレイク状態にすれば、モンスターのダメージ軽減率が一時的に0になる。行動不能になる効果とあわせれば、一方的にダメージを与えて簡単に撃破できるはずだ。もし倒す前にモンスターが回復したら、攻撃を続行せずに再度ブレイク状態にするといいだろう。

●●・ブレイクの流れ

↑「ウインド」のような消費SPの少ないINT依存の攻撃スキルを連発して、ダンジョンボスのブレイク値を削っていく。

↑しばらくスキルで攻撃を続けていれば、ダンジョンボスのブレイク値はなくなってブレイク状態になる。

↑ブレイク状態にするとダメージを与えやすくなるだけでなく、行動不能になる。ここが攻撃のチャンスだ。

祈祷は必ず行うこと

祈祷は大聖堂に寄付金を納めると、次にダンジョンからウィシュエルに戻ってくるまでパーティー全体にプラスの恩恵が与えられる。デメリットはないので、探索前には必ず実行すること。アイテムドロップ率を上げる「抜け目なし」や取得経験値を上げる「努力の結果」が非常に有用だが、強敵撃破を狙う場合はSTRやHPが上がる「一所懸命」や「確かな重み」を選ぶといい。

●●・オススメの祈祷

- 抜け目なし(アイテムドロップ率30%アップ)
- 努力の結果(取得経験値20%アップ)
- 一所懸命(STR、INTが15%アップ)
- 確かな重み(HP、DEFが15%アップ)

←便利な「抜け目なし」や「謹厳実直」だけでなく、ダンジョン探索の目的に応じて実行する祈祷を選ぶのも重要だ。

←OPTIONボタンを押すと、右下に祈祷の効果が表示される。ランダム効果実行後は必ず確認しておこう。

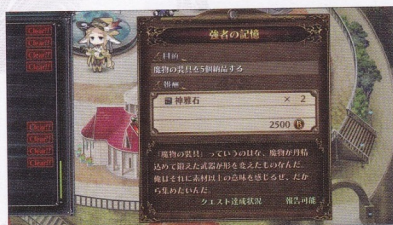
ジェムを有効活用する

ジェムはSTRやDEFが上昇したり、取得経験値が上がるなどさまざまな恩恵が得られる。1キャラクターにつき3つまで装備できるが、まったく同じものは複数装備できない。序盤から中盤にかけては「怪力のジェム」や「学びのジェム」などでキャラクターの強化を図り、終盤は「怒涛のジェム」や「心力のジェム」などで与えるダメージを上昇させるといい。

●●・オススメのジェム

- 怪力のジェム(STR／INT25%アップ)
- 学びのジェム(取得経験値10%アップ)
- 怒涛のジェム(10コンボごとにSTR／INTが10%ずつアップ)
- 心力のジェム(覚醒の効果時間が2倍になる)

クエストはすべて受注してすぐに報告

受注したクエストは、達成しなくても一切のペナルティがない。そのため、追加されたクエストはすぐに達成させない場合でも、すべて受注しておくといい。そうすれば、プレイを進めていくうちにいつのまにか条件を満たしていることがあるからだ。達成後は、すぐに報告して報酬を得るように。所持している素材が条件になっている納品クエストの場合、受注した瞬間に条件達成となる場合もあるため、素材が尽きるまで何度でも受注して達成報告を繰り返せる。もちろん、貴重な素材を要求されるクエストは、何度も達成報告しないほうがよい。

←「強者の記憶」などクエストによっては、たくさん手に入る素材で貴重な素材が手に入るものもある。

作戦はこまめに切り替え

キャラクターは指示された作戦ごとに決まった行動パターンをとる。作戦によってはほとんど攻撃スキルを使用しなかったり、あるいは回復スキルで味方をサポートしなかったりと、行動に制限がかかっている場合も多い。一気に蹴散らせるモンスター相手には「ねっぷねぷにしてやんよ」、ダンジョンボス相手には「バリバリいこう！」、ダメージを受けすぎたら「命を大切に！」を選ぶなど、状況に応じてこまめに切り替えていきたい。

⬅「ねっぷねぷにしてやんよ」を選ぶと、残りHPを気にしない戦い方になる。弱いモンスター相手に有効だ。

⬅回復や防御を優先し攻撃をしない「命を大切に!」を使うと、HPが減ると即座に回復してくれるようになる。

アイテムでキャラクターをさらに強化

キャラクターの能力値はLvがアップするごとに上昇するが、Lv99に到達すると成長しなくなる。そのようなキャラクターに対して「アルフの野草」などの能力値上昇アイテムを使えば、能力値をさらに上げられる。能力値上昇アイテムは、1キャラクターにつき1種100個まで使用できる。HP最大値なら3000、それ以外の能力値は300まで上げられるので、手に入れたらどんどん使おう。能力値上昇アイテムは宝箱やクエストの報酬として入手するのが基本だが、ダンジョンボスを倒すとドロップすることがある。

⬅「アルフの野草」などのアイテムは、普通のアイテムと同じようにセットして使う。周囲にモンスターがいないところで使おう。

探索補助アイテムを使う

「ナギアの瞳」は使うとそのダンジョン内で敵から得られるベル(お金)が1.2倍になる。これは一見すると少ない値と思えるが、実際は獲得ベルが大幅に増加する。価格は2500ベルと高額だが、序盤に出現するダンジョンで使っても十分に元が取れるだけの効果が得られる。また、「グリプスの瞳」は使うとダンジョン内の宝箱と採集ポイントの位置が表示されるようになる。障害物の影に隠された宝箱を探し出したり、採集ポイントの見逃しなどがなくなるため、探索がスムーズに行えるようになる。

⬅「ナギアの瞳」と「グリプスの瞳」は、カオスファクトリーで販売している。資金に余裕がなくても購入しておいたほうが、探索がラクになる。

マンドラゴラ系モンスターの対処法

Column

マンドラゴラ系モンスターは突然爆発してパーティーに大ダメージを与える。発見したらリーダーだけにしてモンスターの周囲に待機し、地面から出てくるのを待つ。モンスターが地面から出てきたらその場からすぐに離脱して、爆発するまで逃げ切ろう。

マンドラゴラ系モンスターが爆発する条件

- マンドラゴラ系モンスターが顔を出したときに接近する
- 顔を出したマンドラゴラ系モンスターを攻撃する
- マンドラゴラ系モンスターが宙に浮く

マンドラゴラ系モンスターの倒し方の流れ

⬆マンドラゴラ系モンスターは攻撃が命中しても爆発する。待機中はなにもしないこと。

⬆地面から飛び出してきたのを確認したら、すぐに離脱しよう。移動速度は遅いので、余裕で逃げ切れる。

⬆しばらく逃げればマンドラゴラ系モンスターは爆発する。爆発した際も倒したことになる。

「神秘の鍵束」の必要本数

宝箱のロックを解除できる「神秘の鍵束」は、宝箱やマルチクエストの報酬として入手できる。ただし、それだけでは数が足りないため、カオスファクトリーで買うことになるが、大量に購入する必要はない。差し引き31本購入すれば、すべての宝箱のロックを解除できるのだ。

←序盤に訪れたダンジョンには、「神秘の鍵束」が足りず開けられない宝箱が残っていることある。

●●・「神秘の鍵束」が手に入るダンジョン

ダンジョン	数
アルフ平原	1
イアール樹海	1
アロディ岩洞	1

●●・「神秘の鍵束」が手に入るクエスト

クエスト	数
山の王者	3
来たるべき悪(マルチ)	1
オネイロ祭り(マルチ)	1

●●・「神秘の鍵束」が必要な宝箱

ダンジョン	必要数	ダンジョン	必要数
アルフ平原	3	ヘスティ火口	8
イアールの森	3	アロディ岩洞	4
イアール樹海	4	オネイロ回廊	3
ロギ山麓	4	テテュー神殿	4
フィヤル鉱山	4	アンリアルワールド	2

回復は安全なところで確実に

リーダーは任意のタイミングでHPを回復できるが、そのほかのパーティーメンバーのHPは回復させづらい。周囲にモンスターがいないところまで離れてから、作戦指示を「命を大切に！」などに変更してHPを回復するといい。HPやSPを回復して戦線を立て直しあらためてモンスター討伐に挑もう。ダンジョンボスとの戦闘中など逃げる余裕がない場合は、あらかじめリーダーに範囲内にいるキャラクターのHPを回復できるアイテムやスキルをセットしておこう。モンスターのHPより味方のHPに気を配りながら戦うようにすると、戦闘不能になるキャラクターを減らせる。

←回復しながら戦うのは難しい。大ダメージを受けてしまったら、一度戦闘を止めてHPを回復しよう。

万が一に備えて「賢者の石」を購入

パーティーメンバーが戦闘不能になったとしても探索は続行できるが、リーダーが戦闘不能になると探索失敗となって強制的にウィシュエルに帰還させられる。ダンジョンボスとの戦闘中など、どうしても中断したくない探索に行っているときは、「賢者の石」を持っていくこと。これはリーダーが戦闘不能になったとき自動的に消費してHP30%の状態で復活するアイテムで、アイテムリストにセットしないでも効果を発揮する。最大所持数は2つと少ないが、常に最大数まで購入しておくと安心して探索を続けられる。

←ダンジョンボスとの戦闘中にリーダーが戦闘不能にならないためにも、「賢者の石」を複数所持しておくといいだろう。

アロディ岩洞の高台にある宝箱 Column

アロディ岩洞(P.120)の北西にある崩れた壁につながっている高台には、宝箱が置いてあるが、通常のジャンプで進むと、足場を飛び越えてしまい、下に落ちてしまう。この足場を渡るにはLスティックの微妙な調整が必要となる。通常のジャンプのときのような押しっぱなしではなく、ジャンプしてから足場に向かってLスティックをちょんと軽くはじくように傾けるとうまく行きやすい。

●●・宝箱からアイテムを取るまでの流れ

↑次に飛ぶ足場の正面に立つのが重要。少しでもずれていると、足場にうまく着地できない。

↑ジャンプするときは、Lスティックをちょんと軽く押すといい。押しっぱなしだと足場を飛び越えてしまう。

↑何度も繰り返して、高台の上にある宝箱に到達しよう。なお、宝箱の中身は「老木の樹液」だ。

四女神オンライン
CYBER DIMENSION NEPTUNE
公式コンプリートガイド＋ビジュアルコレクション

CHAPTER 5 DATA

データ

消費アイテムや武器、クエスト、スキル、ギルドカードなど、さまざまなデータを掲載している。また、トロフィーの獲得条件もここで紹介する。

消費アイテムデータの見方(P.138)

アイテム	入手方法	価格	最大	効果
休息の実	ピエール商会(初期)	100	15	単体のHPを30%回復する
光の実 ❶	ピエール商会(初期) ❷	❸ 600	❹ 15	単体のHPを60%回復する ❺
はじまりの果実	ピエール商会(GR5)	1500	15	単体のHPを100%回復する

❶ **アイテム**……アイテムの名称
❷ **入手方法**……アイテムの入手方法
ピエール商会／カオスファクトリー：ピエール商会、もしくはカオスファクトリーで販売されるアイテム。( )内は販売されるようになるギルドランクを示す
宝箱：宝箱から入手。詳細はマップ攻略(**P.116**)を参照
DLC：DLCとして入手
各種イベントなど：さまざまなイベントで入手。詳細はストーリー攻略(**P.107**)を参照
❸ **価格**……アイテムの価格基準値(ベル)。ショップで購入できるものは、この値が購入価格となる。売却時に得るベルは、この値の1/5となっている。値が「ー」のものはDLC専用アイテムであり、売却は不可
❹ **最大**……ストックできる最大数 ❺ **効果**……アイテムの効果

武器データの見方(P.138)

●ネプテュ ❶

武器	入手方法	価格	STR	INT
ロングソード	初期装備／ピエール商会(初期)	500	6	4
ロングソード ❷	強化 ❸	❹ 00	❺ 21	❻ 14
ロングソード・蒼	強化	700	46	30

❶ **キャラクター**……装備できるキャラクター
❷ **武器**……武器の名称
❸ **入手方法**……武器の入手方法
初期装備：キャラクターの初期装備
ピエール商会／カオスファクトリー：ピエール商会、もしくはカオスファクトリーで販売される武器。( )内は販売されるようになるギルドランクを示す
宝箱：宝箱から入手。詳細はマップ攻略(**P.116**)を参照
DLC：DLCとして入手
Q：併記されているクエストの報酬として入手。詳細はクエスト(**P.149**)を参照
強化：名工祇園堂の武器強化を実行することで入手
❹ **価格**……アイテムの価格基準値(ベル)。ショップで購入できるものは、この値が購入価格となる。売却時に得るベルは、この値の1/5となっている。値が「ー」のものはDLC専用アイテムであり、売却は不可
❺ **STR**……装備すると上昇するSTRの値
❻ **INT**……装備すると上昇するINTの値

防具データの見方(P.140)

●ネプテュ ❶

防具	入手方法	価格	DEF
普通のプレート	初期装備／ピエール商会(初期)	500	8
普通のプレー ❷	強化 ❸	❹ 00	❺ 36
普通のプレート・極	強化	900	90

❶ **キャラクター**……装備できるキャラクター
❷ **防具**……防具の名称
❸ **入手方法**……防具の入手方法
初期装備：キャラクターの初期装備
ピエール商会／カオスファクトリー：ピエール商会、もしくはカオスファクトリーで販売される防具。( )内は販売されるようになるギルドランクを示す
宝箱：宝箱から入手。詳細はマップ攻略(**P.116**)を参照
DLC：DLCとして入手
Q：併記されているクエストの報酬として入手。詳細はクエスト(**P.149**)を参照
強化：名工祇園堂の防具強化を実行することで入手
❹ **価格**……アイテムの価格基準値(ベル)。ショップで購入できるものは、この値が購入価格となる。売却時に得るベルは、この値の1/5となっている
❺ **DEF**……装備すると上昇するDEFの値

コスチューム／アクセサリー／髪データの見方(P.142)

コスチューム

●ネプテ ❶ ヌ

コスチューム	入手方法	価格
パーカーワンピ	ふぁんし～しょっぷ(初期)	5000
聖騎士の制服(白) ❷	初期装備 ❸	❹ 5000
聖騎士の制服(桃)	ピエール商会(GR4)	5000

アクセサリー

アクセサリー	入手方法	価格
めがね(赤ぶち)	ピエール商会(初期)	1000
めがね(青ぶち) ❷	ピエール商会(初期) ❸	❹ 1000
めがね(緑ぶち)	ピエール商会(初期)	1000

髪

●ネプテ ❶ ヌ

髪	入手方法	価格
ネプテューヌのパープルヘア	初期装備	3000
ネプテューヌのシルバーヘア ❷	ふぁんし～しょっぷ(GR4) ❸	❹ 3000
ネプテューヌのオレンジヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

❶ **キャラクター**……装備できるキャラクター
❷ **コスチューム／アクセサリー／髪**……コスチューム／アクセサリー／髪の名称
❸ **入手方法**……コスチューム／アクセサリ／髪の入手方法
初期装備：キャラクターの初期装備
ピエール商会／ふぁんし～しょっぷ：ピエール商会、もしくはふぁんし～しょっぷで販売されるコスチューム／アクセサリ／髪。( )内は販売されるようになるギルドランクを示す
宝箱：宝箱から入手。詳細はマップ攻略(**P.116**)を参照
DLC：DLCとして入手
❹ **価格**……アイテムの価格基準値(ベル)。ショップで購入できるものは、この値が購入価格となる。売却時に得るベルは、この値の1/5となっている

ジェムデータの見方(P.144)

ジェム	効果	入手方法	価格
力のジェム	STR／INTを10%アップする	ジェム屋(初期)	2000
属性のジェム ❶	属性ダメージを10%アップする ❷	ジェム屋(初期) ❸	❹ 2000
守りのジェム	DEFを10%アップする	ジェム屋(初期)／宝箱(イアールの森)	2000

❶ **ジェム**……ジェムの名称
❷ **効果**……ジェムを装備したときの効果
❸ **入手方法**……ジェムの入手方法
ピエール商会／ジェム屋：ピエール商会、もしくはジェム屋で販売されるジェム。( )内は販売されるようになるギルドランクを示す
宝箱：宝箱から入手。詳細はマップ攻略(**P.116**)を参照
Q：併記されているクエストの報酬として入手。詳細はクエストデータ(**P.149**)を参照
❹ **価格**……アイテムの価格基準値(ベル)。ショップで購入できるものは、この値が購入価格となる。売却時に得るベルは、この値の1/5となっている

素材データの見方(P.144)

素材	入手方法	価格
丈夫な茎	ピエール商会(GR2)／アルフ平原、イアール樹海	300
朽木の樹皮 ❶	アルフ平原、イアールの森、イアール樹海 ❷	❸ 300
老樹の枝	イアールの森、イアール樹海	300

❶ **素材**……素材の名称
❷ **入手方法**……素材の入手方法
ピエール商会：ピエール商会で販売される素材。( )内は販売されるようになるギルドランクを示す
ダンジョン名：採集ポイントから採集できる素材
●●系：倒したときに素材をドロップするモンスターの系統。詳細はモンスターデータ(**P.151**)を参照
モンスター名：倒したときに素材をドロップする特定のモンスター。詳細はモンスター(**P.151**)を参照
❸ **価格**……ショップで購入する場合の価格(ベル)。売却時に得るベルはこの値の1/5となる

キーアイテムデータの見方(P.145)

キーアイテム	入手イベント
リーンクリスタル	メインイベントM088
浄化の矢 ❶	メインイベントM052 ❷
雄竜石	メインイベントM048

❶ **キーアイテム**……キーアイテムの名称
❷ **入手イベント**……入手するメインイベント番号、もしくはサブイベント番号。番号に対応するイベントに関してはストーリー攻略(**P.107**)を参照

武器／防具強化データの見方(P.145)

武器

●ネプ❶ーヌ

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
ロングソード	ロングソード改	1000	魔物の爪×5、水晶の原石×3
ロングソード改 ❷	ロングソード·邪 ❸	❹ 1500	魔物の爪×8、水晶の原石×5、鋭い石刃×1 ❺
ディスソード	ディスソード改	1500	魔物の爪×5、ホルライト鉱石×3、鋭い石刃×2

防具

●ネプ❶ーヌ

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通のプレート	普通のプレート改	1000	魔物の皮×5、丈夫な茎×3
普通のプレート改 ❷	普通のプレート·極 ❸	❹ 1500	魔物の皮×8、丈夫な茎×5、ぷにぷに皮膜×1 ❺
丈夫なプレート	丈夫なプレート改	1500	魔物の皮×5、朽木の樹皮×3

❶ **キャラクター**……装備できるキャラクター
❷ **強化前の武器／防具**……強化のベースとなる武器／防具の名称
❸ **強化後の武器／防具**……強化後の武器／防具の名称
❹ **費用**……強化に必要なお金(ベル)
❺ **必要な強化素材**……強化する際に要求される素材と数

クエストデータの見方(P.149)

R	No	種別	クエスト	再	クエスト目標	報酬
1	Q001	納品	新緑の芽吹き	○	丈夫な茎を10個納品する	休息の実×3、500ベル
❶	❷	❸	とある息子の処 ❹	❺	朽木の樹皮を5個納品する ❻	老木の樹液×3、500ベル ❼
1	Q003	討伐	いつものあいつ	○	スライヌを8体討伐する	休息の実×3、800ベル

❶ **R**……クエストが発生するギルドランク　❷ **No**……クエストの通し番号
❸ **種別**……クエストの種別　❹ **クエスト**……クエストの名称
❺ **再**……1度達成報告を行ったクエストを再度受注できるかどうかを示す
❻ **目的**……クエストの達成目的
❼ **報酬**……クエストの達成報告をした際に入手できる報酬

マルチクエストデータの見方(P.151)

R	クエスト	目的	報酬
1	獣の住処	アルフ平原でベスティーロアを1体討伐する	魔物の装具、1300ベル
❶	山のナンバー2 ❷	ロギ山脈でブリットメイツを1体討伐する ❸	魔物の堅甲、1500ベル ❹
1	スライヌ平原	アルフ平原でビッグスライヌを4体討伐する	澄んだ魔法水×4、ぽよぽよ皮膜×4、2400ベル

❶ **R**……クエストが発生するギルドランク
❷ **クエスト**……クエストの名称
❸ **目的**……クエストの達成目的
❹ **報酬**……クエストの達成報告をした際に入手できる報酬

モンスターデータの見方(P.151)

モンスター	系統	出現マップ	弱点 炎	氷	雷	風	ドロップアイテム
スライヌ	スライヌ系	アルフ平原、フィヤル鉱山、アロディ岩洞、オネイロ回廊、クロノ原野	○	○	○	○	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ぷにぷに皮膜(5)
❶ヌベス	スラ❷	ロギ山脈、ヘスティ火口、アロディ岩洞、❸ロ回廊、	○	❹		○	魔物の皮(25)、魔物の体液 ❺、ぷにぷに皮膜(10)
黒スライヌ	スライヌ系	イアール樹海、ヘスティ火口、テテュー神殿、アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ぷにぷに皮膜(15)

❶ **モンスター**……モンスターの名称　❷ **系統**……モンスターの系統
❸ **出現ダンジョン**……モンスターが出現するダンジョン。( )内はクエストやイベントなど、出現するための条件を示す
❹ **弱点**……炎／氷／雷／風の属性を持つ攻撃の有効性を示す。○になっているものは弱点属性となっており、ダメージが1.2倍となり状態異常を引き起こす
❺ **ドロップアイテム**……モンスターを倒した際にドロップするアイテム。( )内はドロップする確率(%)。アイテムごとに判定を行うため、複数のアイテムを同時にドロップする可能性もある

通常攻撃データの見方(P.152)

●ネプ❶ーヌ

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1 ❷	❸	❹	❺	❻	❼	❽
地上通常攻撃2						

❶ **キャラクター**……通常攻撃を繰り出すキャラクター
❷ **攻撃**……通常攻撃の名称
地上／空中通常攻撃：地上／空中で□ボタンを押すと発生する攻撃。数字はボタンを連打したときに何発目に出るかを示している
地上／空中ジャストガード：地上／空中でジャストガードを出すと発生する攻撃
ステップ攻撃：ステップ中に□ボタンを押すと発生する攻撃
覚醒奥義：覚醒中にL3ボタンを押すと発生する攻撃
❸ **依存**……通常攻撃のダメージ計算に使う能力値。STR／INTとあるものは、直接攻撃の部分がSTR、通常攻撃の副産物として発射される光弾がINTを基準としてダメージ計算を行う
❹ **HIT**……1回の攻撃における最大HIT数
❺ **ダメージ倍率**……STR(INT)によって算出されたダメージに対する1HITあたりの倍率。数値が高いほど1回の攻撃で与えるダメージが多い。「1段目」や「打撃」「弾」などは、複数HITする攻撃のうちモーションによってダメージ倍率が変化するものの補足情報となっている
❻ **ブレイク**……攻撃を命中させた場合、1HITあたりの減少させるブレイク値の量
❼ **獲得SP**……攻撃を命中させた場合、1HITあたりの獲得できるSPの値
❽ **獲得覚醒ゲージ**……攻撃を命中させた場合、1HITあたりの獲得できる覚醒ゲージの値

スキルデータの見方(P.155)

●ネプ❶ーヌ

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
ファイア ❷	❸	❹	❺	❻	❼	❽	❾	炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上 ❿
アイス								氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上

❶ **キャラクター**……スキルを繰り出すキャラクター
❷ **スキル**……スキルの名称
❸ **属性**……スキルが帯びている攻撃属性。モンスターの弱点属性に対応した属性のスキルで攻撃した場合、より多くのダメージを与えられる
❹ **依存**……攻撃スキルのダメージ計算に使う能力値
❺ **消費**……スキルを使用する場合に消費するSP
❻ **習得**……スキルを習得するLv
❼ **HIT**……スキルで攻撃した際の最大HIT数
❽ **ダメージ倍率**……STR(INT)によって算出されたダメージに対する1HITあたりの倍率。数値が高いほど1回の攻撃で与えるダメージが多い。「1段目」や「打撃」「弾」などは、複数HITする攻撃のうちモーションによってダメージ倍率が変化するものの補足情報となっている
❾ **ブレイク**……攻撃スキルを命中させた場合、1HITあたりの減少させるブレイク値の量
❿ **効果**……スキルの効果

祈祷データの見方(P.157)

祈祷	効果	寄付金
女神のみぞ知る	効果がランダムで発生する(ランダムで発生する効果に関しては別表1参照)	0
運否天賦 ❶	より強力な効果がランダムで発生する(ランダムで発生する効果に関しては別 ❷ 参照)	❸ 2800
ほのかな慈愛	パーティーメンバーのHPが10%アップする	850

●別表1:「神のみぞ知る ❹ 発生する効果一覧

発動効果一覧
パーティーメンバーのHPが5%アップする
パーティーメンバー ❺ が5%アップする
パーティーメンバーのATKが5%アップする

❶ **祈祷**……祈祷名　❷ **効果**……祈祷の効果
❸ **寄付金**……祈祷を行う際に大聖堂へ支払うお金(ベル)
❹ **別表**……祈祷のうちランダムで効果が決定するものの効果一覧。別表1は「神のみぞ知る」、別表2は「運否天賦」の効果となっている
❺ **発動効果一覧**……効果がランダムで決定する祈祷で発生する可能性のある効果

ギルドカードデータの見方(P.158)

キャラクター	称号	登録タイミング	Lv	HP	SP	EXE	STR	INT	DEF
ネプテューヌ	流星の新人騎士	流星の新人騎士	—	—	—	—	—	—	—
ノワール ❶	闇を切り裂く黒 ❷	闇を切り裂く ❸ 士	—	—	❹	—	—	—	—
ブラン	私が回復薬	私が回復薬	—	—	—	—	—	—	—

❶ **キャラクター**……ギルドカードに記載されるキャラクター
❷ **称号**……ギルドカードに記載されるキャラクターの称号
❸ **登録タイミング**……ギルドカードが登録されるメインイベント番号、もしくはサブイベント番号。番号に対応するイベントに関してはストーリー攻略(P.107)を参照
❹ **Lv/HP/SP/EXE/STR/INT/DEF**……ギルドカードに記載されるキャラクターの能力値

吟遊詩人データの見方(P.158)

曲名
四女神のテーマ～序曲
はじめて ❶ ンタジー
女神の帰還

❶ **曲名**……吟遊詩人に登録される曲名

DLCデータの見方(P.159)

配信日	DLC	内容	備考
❶ 3日	電撃ネプテュー ❷ 「四女神オンラ ❷ 製テーマ」	PS4用「四女神オンライン特製テーマ」 ❸	電撃ネプテューヌV ❹ 録

❶ **配信日**……DLCの配信日　❷ **DLC**……DLCの名称　❸ **内容**……DLCの内容
❹ **備考**……DLCが付録としてついてくる書籍や購入特典がついてくるショップなど

トロフィーデータの見方(P.159)

トロフィー	ランク	隠し	取得条件
四女神オンラインマスター	プラチナ	—	このトロフィー以外のすべてのトロフィーを取得する
アルスガル ❶ 救世主	❷ ド	❸	メインイベントM094を ❹ せる
祝·カンスト!	ゴールド	—	いずれかのキャラクターがLv99に到達する

❶ **トロフィー**……トロフィーの名称　❸ **隠し**……達成するまで条件が不明となっているトロフィー
❷ **ランク**……トロフィーのランク　❹ **取得条件**……トロフィーの取得条件

アイテム／消費アイテム

アイテム	入手方法	価格	最大	効果
休息の実	ピエール商会(初期)	100	15	単体のHPを30%回復する
光の実	ピエール商会(初期)	600	15	単体のHPを60%回復する
はじまりの果実	ピエール商会(GR5)	1500	15	単体のHPを100%回復する
老木の樹液	ピエール商会(初期)	120	15	単体のSPを30%回復する
澄んだ魔法水	ピエール商会(初期)	720	15	単体のSPを60%回復する
魔力の濃縮液	ピエール商会(GR5)	1800	15	単体のSPを100%回復する
女神の雫	カオスファクトリー(初期)	2000	1	一定間隔でHPを回復するサークルを自分を中心に展開する
女神の息吹	カオスファクトリー(GR6)	2000	1	一定間隔でHPを回復するサークルをその場に展開する
純液の被膜	ピエール商会(初期)	50	15	単体のやけど状態を回復する
保湿の塗り薬	ピエール商会(GR5)	300	15	全体のやけど状態を回復する
光石の粉末	ピエール商会(初期)	50	15	単体のしびれ状態を回復する
きつけ薬	ピエール商会(初期)	300	15	全体のしびれ状態を回復する
女神の抱擁	ピエール商会(初期)	1600	15	単体のすべての状態異常を回復する
女神の口付け	カオスファクトリー(初期)	2000	15	全体のすべての状態異常を回復する
生命の水	カオスファクトリー(初期)	2000	15	単体のすべての状態異常を回復し、HPを30%回復する
加護の水薬	カオスファクトリー(GR6)	3000	15	全体のすべての状態異常を回復し、HPを30%回復する
賢者の石	カオスファクトリー(GR3)	3000	2	所持していると戦闘不能状態になった時に消費し、HPを30%回復して復活する(アイテムセット不要)
帰還の巻物	ピエール商会(初期)	600	99	ダンジョンから脱出する
リーンヴェルデの葉	ピエール商会(初期)	200	15	単体のHPとSPを20%回復する
リーンヴェルデの根	ピエール商会(初期)	1200	15	単体のHPとSPを50%回復する
リーンヴェルデの種	ピエール商会(初期)	3000	15	単体のHPとSPを80%回復する
チョコクレープ	カオスファクトリー(GR3)	2000	15	単体のすべての状態異常を回復し、SPを30%回復する
生命の源	各種イベントなど	5000	15	全体のすべての状態異常を回復し、HPとSPを100%回復する
アルフの野草	宝箱(イアールの森など)	2000	99	使用するとHPの最大値が30上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
テテューの神水	宝箱(テテュー神殿など)	2000	99	使用するとSPの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
ヘスティ火岩	宝箱(ヘスティ火口など)	2000	99	使用するとSTRの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
フィヤル鉱石	宝箱(フィヤル鉱山など)	2000	99	使用するとDEFの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
オネイロ魔書	宝箱(オネイロ回廊など)	2000	99	使用するとINTの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
ナギアの瞳	カオスファクトリー(GR3)	2500	99	ダンジョン内でモンスターを倒したときに得られるベル(お金)が1.2倍になる
グリプスの眼	カオスファクトリー(GR3)	2500	99	そのダンジョンにある宝物と採集ポイントとモンスターの位置をミニマップに表示する
神秘の鍵束	カオスファクトリー(GR3)	2500	99	ロックがかかっている宝箱を解除する
リフレッシュフルーツ	DLC	—	30	単体のHPを30%回復する
マジックドリンク	DLC	—	30	単体のSPを30%回復する
ミステリアスリーブ	DLC	—	30	単体のHPとSPを20%回復する
ミラクルハーブ	DLC	—	40	使用するとHPの最大値が30上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
マインドウォーター	DLC	—	40	使用するとSPの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
ボイルドロック	DLC	—	40	使用するとSTRの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
スパークルストーン	DLC	—	40	使用するとDEFの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
スマートペディア	DLC	—	40	使用するとINTの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
マネタリーアイ	DLC	—	10	ダンジョン内で敵から得られるベルが1.2倍になる
デンゲキコの手帳	DLC	—	10	使用するとINTの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
ファミ通の手帳	DLC	—	10	使用するとINTの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
エラバレシ天使の抱擁	DLC	—	30	使用するとHPの最大値が30上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
エラバレシ精霊のドリンク	DLC	—	30	使用するとSPの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
エラバレシ情熱の結晶	DLC	—	30	使用するとSTRの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
エラバレシ龍の片鱗	DLC	—	30	使用するとDEFの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
エラバレシ愛戦記	DLC	—	30	使用するとINTの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
秘境の蔦	DLC	—	30	使用するとHPの最大値が30上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
ファントムの媚薬	DLC	—	30	使用するとSPの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
龍角の雫	DLC	—	30	使用するとSTRの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
ローデントの化石	DLC	—	30	使用するとDEFの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり
満月の招待状	DLC	—	30	使用するとINTの最大値が3上昇する。1キャラにつき100個まで効果あり

アイテム／武器

●ネプテューヌ

武器	入手方法	価格	STR	INT
ロングソード	初期装備／ピエール商会(初期)	500	6	4
ロングソード・改	強化	600	21	14
ロングソード・蒼	強化	700	46	30
バイオレットソード	DLC	—	78	52
ディスソード	カオスファクトリー(初期)	1000	13	9
ディスソード・改	強化	1200	29	19
グランディスソード	強化	1400	70	46
クリムディスソード	宝箱(オネイロ回廊)	1000	24	24
クリムディスソード・改	強化	1400	60	60
ナイトソード	カオスファクトリー(GR4)	3000	48	32
ナイトソード・改	強化	3600	70	47
セントナイトソード	強化	4200	100	66
セントナイトソード・改	強化	4800	168	112
ナイトエンドソード	宝箱(ヘスティ火口)	3000	48	48

武器	入手方法	価格	STR	INT
ナイトエンドソード・改	強化	4200	96	96
ナイトエンドソード・極	強化	5400	162	162
聖剣アーティフィシャル	Q:悠久の狭間にて	7000	97	65
聖剣アーティフィシャル・改	強化	8400	129	86
聖剣エクスカリバー	強化	9800	176	118
聖剣エクスカリバー・改	強化	11200	248	165
真・エクスカリバー	強化	12600	372	248
魔剣カリヴルヌス	宝箱(廃都アトライオ)	7000	118	118
魔剣カリヴルヌス・改	強化	9800	212	212
業魔剣カリヴルヌス	強化	12600	324	324
アイスソード	Q:回廊の怪物	10000	95	63
スイカソード	DLC	—	78	78
フルーツソード	宝箱(アンリアルワールド)	10000	63	95

●ノワール

武器	入手方法	価格	STR	INT
ダークスピア	初期装備／ピエール商会(初期)	500	7	3
ダークスピア・改	強化	600	23	9
レッドスピア	強化	700	53	21
ゴールドスピア	DLC	—	99	40
蒼青両刃槍	カオスファクトリー(初期)	1000	14	6
蒼青両刃槍・改	強化	1200	33	13
烈火両刃槍	強化	1400	84	34
白銀両刃槍	宝箱(オネイロ回廊)	1000	26	11
白銀両刃槍・改	強化	1400	60	26
クロススピア	カオスファクトリー(GR4)	3000	56	22
クロススピア・改	強化	3600	84	34
闇のクロススピア	強化	4200	119	48
闇のクロススピア・改	強化	4800	200	80
光のクロススピア	宝箱(ヘスティ火口)	3000	80	34

武器	入手方法	価格	STR	INT
光のクロススピア・改	強化	4200	109	47
光のクロススピア・極	強化	5400	162	69
魔槍ゲイボルグ	Q:空の下・山の上	7000	116	46
魔槍ゲイボルグ・改	強化	8400	152	61
聖魔槍ロンギヌス	強化	9800	206	83
聖魔槍ロンギヌス・改	強化	11200	290	116
真・ロンギヌス	強化	12600	428	171
黒魔槍ルーン	宝箱(廃都アトライオ)	7000	112	48
黒魔槍ルーン・改	強化	9800	201	86
暗黒魔槍ルーン	強化	12600	360	154
スイートゆにこ	Q:非情なるロンド	10000	147	59
ビターゆにこ	DLC	—	116	75
ストロベリーゆにこ	宝箱(アンリアルワールド)	10000	101	43

●ブラン

武器	入手方法	価格	STR	INT
司祭の杖	初期装備／ピエール商会(初期)	500	2	6
司祭の杖・改	強化	600	8	21
司祭の機巧杖	強化	700	20	49
セイクリッドロッド	DLC	—	37	92
魔導メイス	カオスファクトリー(初期)	1000	5	13
魔導メイス・改	強化	1200	12	30
絢爛な魔導メイス	強化	1400	32	79
可憐な魔導メイス	宝箱(オネイロ回廊)	1000	31	24
可憐な魔導メイス・改	強化	1400	82	63
トワイライトワンド	カオスファクトリー(GR4)	3000	21	53
トワイライトワンド・改	強化	3600	32	79
ルミナスワンド	強化	4200	45	113
ルミナスワンド・改	強化	4800	76	191
ファナティックロッド	宝箱(ヘスティ火口)	3000	66	51

武器	入手方法	価格	STR	INT
ファナティックロッド・改	強化	4200	133	102
ファナティックロッド・極	強化	5400	213	164
アークビショップロッド	Q:死霊の王	7000	44	110
アークビショップロッド・改	強化	8400	58	144
聖神杖アスクレピオス	強化	9800	78	194
聖神杖アスクレピオス・改	強化	11200	109	273
真・アスクレピオス	強化	12600	193	424
邪杖ケーリュケイオン	宝箱(廃都アトライオ)	7000	133	102
邪杖ケーリュケイオン・改	強化	9800	236	182
邪神杖ケーリュケイオン	強化	12600	298	232
あまあまペロリン	Q:世界樹の麓で	10000	42	105
さわやかペロリン	DLC	—	35	87
からふるペロリン	宝箱(アンリアルワールド)	10000	94	72

●ベール

武器	入手方法	価格	STR	INT
レイピア	初期装備／ピエール商会(初期)	500	5	6
レイピア・改	強化	600	17	21
スカーレットレイピア	強化	700	37	47
エルヴンレイピア	DLC	—	67	84
水晶の細剣	カオスファクトリー(初期)	1000	10	13
水晶の細剣・改	強化	1200	24	30
鋼の細剣	強化	1400	60	74
黒曜の細剣	宝箱(オネイロ回廊)	1000	29	22
黒曜の細剣・改	強化	1400	70	54
ソウルレイピア	カオスファクトリー(GR4)	3000	41	51
ソウルレイピア・改	強化	3600	60	75
レーヴァテイン	強化	4200	85	107
レーヴァテイン・改	強化	4800	144	180
レイヴンスタブ	宝箱(ヘスティ火口)	3000	77	59

武器	入手方法	価格	STR	INT
レイヴンスタブ・改	強化	4200	133	102
レイヴンスタブ・極	強化	5400	203	156
碧剣フロッティ	Q:不死鳥のなりそこない	7000	83	104
碧剣フロッティ・改	強化	8400	110	138
煌姫剣ヴァルキュリア	強化	9800	151	188
煌姫剣ヴァルキュリア・改	強化	11200	212	266
真・ヴァルキュリア	強化	12600	310	388
闇剣ベルセポネ	宝箱(廃都アトライオ)	7000	153	118
闇剣ベルセポネ・改	強化	9800	252	194
闇姫剣ベルセポネ	強化	12600	369	284
バニラソーン	Q:奪われた神器	10000	73	92
ストロベリーソーン	DLC	—	61	77
チョコレートソーン	宝箱(アンリアルワールド)	10000	88	68

●ネプギア

武器	入手方法	価格	STR	INT
魔法使いの杖	初期装備／ピエール商会(GR2)	500	1	7
魔法使いの杖・改	強化	600	5	26
古木の杖	強化	700	12	60
アンティークステッキ	DLC	—	21	107
魔法のほうき	カオスファクトリー(初期)	1000	3	16
魔法のほうき・改	強化	1200	7	37
竹箒	強化	1400	18	92
ニムバス2000	宝箱(オネイロ回廊)	1000	8	42
ニムバス2017	強化	1400	17	84
ランタンロッド	カオスファクトリー(GR4)	3000	13	63
ランタンロッド・改	強化	3600	18	92
幻灯の杖	強化	4200	26	130
幻灯の杖・改	強化	4800	44	218
ウィスプロッド	宝箱(ヘスティ火口)	3000	17	84

武器	入手方法	価格	STR	INT
ウィスプロッド・改	強化	4200	24	121
ウィスプロッド・極	強化	5400	33	165
善き魔女の杖	Q:死霊の王	7000	25	126
善き魔女の杖・改	強化	8400	33	167
インフィニットセプター	強化	9800	45	226
インフィニットセプター・改	強化	11200	63	317
真・インフィニットセプター	強化	12600	94	472
悪しき魔女の杖	宝箱(廃都アトライオ)	7000	32	160
悪しき魔女の杖・改	強化	9800	52	261
カオスジェネレーター	強化	12600	77	384
キャンディケイン	Q:世界樹の麓で	10000	22	108
ミントキャンディケイン	DLC	—	19	95
パーティーキャンディケイン	宝箱(アンリアルワールド)	10000	17	84

●ユニ

武器	入手方法	価格	STR	INT
盗賊の拳銃	初期装備／ピエール商会(GR2)	500	6	5
盗賊の拳銃・改	強化	600	19	15
シルバーマグナム	強化	700	43	35
ゴールデンリボルバー	DLC	—	99	79
退魔師の護身銃	カオスファクトリー(初期)	1000	12	10
退魔師の護身銃・改	強化	1200	27	22
加護の魔銃	強化	1400	68	55
異端の魔銃	宝箱(オネイロ回廊)	1000	26	34
異端の魔銃・改	強化	1400	60	78
マーチホルン	カオスファクトリー(GR4)	3000	46	37

武器	入手方法	価格	STR	INT
マーチホルン・改	強化	3600	69	55
エンジェルホルン	強化	4200	98	79
エンジェルホルン・改	強化	4800	167	133
フェアリーホルン	宝箱(ヘスティ火口)	3000	62	81
フェアリーホルン・改	強化	4200	111	144
フェアリーホルン・極	強化	5400	174	226
破銃リヴァイアサン	Q:不死鳥のなりそこない	7000	96	77
破銃リヴァイアサン・改	強化	8400	127	102
滅銃メルクリウス	強化	9800	173	138
滅銃メルクリウス・改	強化	11200	245	196

●ユニ

武器	入手方法	価格	STR	INT
真・メルクリウス	強化	12600	364	291
深淵銃バハムート	宝箱(廃都アトライオ)	7000	113	147
深淵銃バハムート・改	強化	9800	197	255
終焉銃バハムート	強化	12600	308	400

武器	入手方法	価格	STR	INT
プリンアラモデル	Q:回廊の怪物	10000	102	82
チョコプリンアラモデル	DLC	—	90	72
いちごプリンアラモデル	宝箱(アンリアルワールド)	10000	81	105

●ロム

武器	入手方法	価格	STR	INT
無名刀	初期装備／ピエール商会(GR2)	500	6	1
無名刀・改	強化	600	23	5
名無しの赤柄刀	強化	700	54	11
淡雪	DLC	—	99	20
絡繰刀【月下狂宴】	カオスファクトリー(初期)	1000	14	3
絡繰刀【月下狂宴】・改	強化	1200	34	7
絡繰刀【流水静観】	強化	1400	86	17
絡繰刀【暗夜行軍】	宝箱(オネイロ回廊)	1000	28	6
絡繰刀【暗夜行軍】・改	強化	1400	72	14
甲冑刀【紺糸威】	カオスファクトリー(GR4)	3000	58	12
甲冑刀【紺糸威】・改	強化	3600	87	17
甲冑刀【月輪赤備】	強化	4200	122	24
甲冑刀【月輪赤備】・改	強化	4800	207	41
甲冑刀【金蛇美具足】	宝箱(ヘスティ火口)	3000	61	12

武器	入手方法	価格	STR	INT
甲冑刀【金蛇美具足】・改	強化	4200	119	24
甲冑刀【金蛇美具足】・極	強化	5400	196	39
宝刀【スサノオ】	Q:悠久の狭間にて	7000	119	24
宝刀【スサノオ】・改	強化	8400	157	31
太陽刀【アマテラス】	強化	9800	212	42
太陽刀【アマテラス】・改	強化	11200	297	59
真・太陽刀【アマテラス】	強化	12600	440	88
妖刀【ツクヨミ】	宝箱(廃都アトライオ)	7000	129	26
妖刀【ツクヨミ】・改	強化	9800	242	48
妖月刀【ツクヨミ】	強化	12600	390	78
菓刀【加加阿棒木】	Q:奪われた神器	10000	102	20
菓刀【抹茶棒木】	DLC	—	86	17
菓刀【苺棒木】	宝箱(アンリアルワールド)	10000	75	15

●ラム

武器	入手方法	価格	STR	INT
見習い手裏剣	初期装備／ピエール商会(GR2)	500	6	4
見習い手裏剣・改	強化	600	19	13
瑠璃色手裏剣	強化	700	46	32
緋色手裏剣	DLC	—	81	57
斬空丸	カオスファクトリー(初期)	1000	12	8
斬空丸・改	強化	1200	28	20
秘伝斬空丸	強化	1400	72	50
煌々斬空丸	宝箱(オネイロ回廊)	1000	26	31
煌々斬空丸・改	強化	1400	60	72
猫の手	カオスファクトリー(GR4)	3000	48	34
猫の手・改	強化	3600	73	51
虎の手	強化	4200	104	73
虎の手・改	強化	4800	176	123
熊の手	宝箱(ヘスティ火口)	3000	62	74

武器	入手方法	価格	STR	INT
熊の手・改	強化	4200	93	112
熊の手・極	強化	5400	154	185
神丸【ミズハノメ】	Q:空の下・山の上	7000	102	71
神丸【ミズハノメ】・改	強化	8400	134	94
大神丸【イザナギ】	強化	9800	182	128
大神丸【イザナギ】・改	強化	11200	255	179
真・神丸【イザナギ】	強化	12600	380	266
黄泉丸【イザナミ】	宝箱(廃都アトライオ)	7000	113	136
黄泉丸【イザナミ】・改	強化	9800	197	236
黄泉神丸【イザナミ】	強化	12600	308	370
やきいも	Q:非情なるロンド	10000	89	62
ほいるやきいも	DLC	—	72	50
すぺしゃるやきいも	宝箱(アンリアルワールド)	10000	69	83

●パープルハート

武器	入手方法	価格	STR	INT
フォーチュンソード	初期装備／カオスファクトリー(GR7)	10000	120	80
真・フォーチュンソード	強化	18000	442	295

●ホワイトハート

武器	入手方法	価格	STR	INT
ジャッジメントアクス	初期装備／カオスファクトリー(GR7)	10000	162	69
真・ジャッジメントアクス	強化	18000	540	231

●ブラックハート

武器	入手方法	価格	STR	INT
プログレスブレード	初期装備／カオスファクトリー(GR7)	10000	152	38
真・プログレスブレード	強化	18000	490	245

●グリーンハート

武器	入手方法	価格	STR	INT
ハーヴェストランス	初期装備／カオスファクトリー(GR7)	10000	114	125
真・ハーヴェストランス	強化	18000	396	436

アイテム／防具

●ネプテューヌ

防具	入手方法	価格	DEF
普通のプレート	初期装備／ピエール商会(初期)	500	8
普通のプレート・改	強化	700	36
普通のプレート・極	強化	900	90
丈夫なプレート	カオスファクトリー(初期)	1000	18
丈夫なプレート・改	強化	1400	53
丈夫なプレート・極	強化	1800	140
上質なプレート	カオスファクトリー(GR5)	3000	76
上質なプレート・改	強化	4200	133

防具	入手方法	価格	DEF
上質なプレート・極	強化	5400	227
聖騎士のプレート	宝箱(クロノ原野)	7000	131
聖騎士のプレート・改	強化	9800	206
聖騎士のプレート・極	強化	12600	291
伝説のプレート	カオスファクトリー(GR7)	10000	217
伝説のプレート・改	強化	14000	289
伝説のプレート・極	強化	18000	402

●ノワール

防具	入手方法	価格	DEF
普通のレザー	初期装備／ピエール商会(初期)	500	6
普通のレザー・改	強化	700	28
普通のレザー・極	強化	900	69
丈夫なレザー	カオスファクトリー(初期)	1000	14
丈夫なレザー・改	強化	1400	41
丈夫なレザー・極	強化	1800	114
上質なレザー	カオスファクトリー(GR5)	3000	60
上質なレザー・改	強化	4200	112

防具	入手方法	価格	DEF
上質なレザー・極	強化	5400	197
黒騎士のレザー	宝箱(クロノ原野)	7000	111
黒騎士のレザー・改	強化	9800	162
黒騎士のレザー・極	強化	12600	250
伝説のレザー	カオスファクトリー(GR7)	10000	195
伝説のレザー・改	強化	14000	262
伝説のレザー・極	強化	18000	362

●ブラン

防具	入手方法	価格	DEF
普通のインナー	初期装備／ピエール商会(初期)	500	5

防具	入手方法	価格	DEF
普通のインナー・改	強化	700	23

●ブラン

防具	入手方法	価格	DEF
普通のインナー・極	強化	900	60
丈夫なインナー	カオスファクトリー(初期)	1000	11
丈夫なインナー・改	強化	1400	35
丈夫なインナー・極	強化	1800	96
上質なインナー	カオスファクトリー(GR5)	3000	51
上質なインナー・改	強化	4200	94
上質なインナー・極	強化	5400	162

防具	入手方法	価格	DEF
司祭のインナー	宝箱(クロノ原野)	7000	93
司祭のインナー・改	強化	9800	149
司祭のインナー・極	強化	12600	212
伝説のインナー	カオスファクトリー(GR7)	10000	159
伝説のインナー・改	強化	14000	214
伝説のインナー・極	強化	18000	297

●ベール

防具	入手方法	価格	DEF
普通のレオタード	初期装備／ピエール商会(初期)	500	5
普通のレオタード・改	強化	700	23
普通のレオタード・極	強化	900	59
丈夫なレオタード	カオスファクトリー(初期)	1000	11
丈夫なレオタード・改	強化	1400	35
丈夫なレオタード・極	強化	1800	96
上質なレオタード	カオスファクトリー(GR5)	3000	51
上質なレオタード・改	強化	4200	95

防具	入手方法	価格	DEF
上質なレオタード・極	強化	5400	170
付与術士のレオタード	宝箱(クロノ原野)	7000	101
付与術士のレオタード・改	強化	9800	157
付与術士のレオタード・極	強化	12600	225
伝説のレオタード	カオスファクトリー(GR7)	10000	170
伝説のレオタード・改	強化	14000	230
伝説のレオタード・極	強化	18000	324

●ネプギア

防具	入手方法	価格	DEF
普通のビスチェ	初期装備／ピエール商会(GR2)	500	2
普通のビスチェ・改	強化	700	11
普通のビスチェ・極	強化	900	35
丈夫なビスチェ	カオスファクトリー(初期)	1000	5
丈夫なビスチェ・改	強化	1400	18
丈夫なビスチェ・極	強化	1800	66
上質なビスチェ	カオスファクトリー(GR5)	3000	33
上質なビスチェ・改	強化	4200	67

防具	入手方法	価格	DEF
上質なビスチェ・極	強化	5400	125
魔法使いのビスチェ	宝箱(ホーラー庭園)	7000	69
魔法使いのビスチェ・改	強化	9800	118
魔法使いのビスチェ・極	強化	12600	170
伝説のビスチェ	カオスファクトリー(GR7)	10000	129
伝説のビスチェ・改	強化	14000	176
伝説のビスチェ・極	強化	18000	248

●ユニ

防具	入手方法	価格	DEF
普通のベルト	初初期装備／ピエール商会(GR2)	500	5
普通のベルト・改	強化	700	22
普通のベルト・極	強化	900	53
丈夫なベルト	カオスファクトリー(初期)	1000	11
丈夫なベルト・改	強化	1400	31
丈夫なベルト・極	強化	1800	84
上質なベルト	カオスファクトリー(GR5)	3000	45
上質なベルト・改	強化	4200	82

防具	入手方法	価格	DEF
上質なベルト・極	強化	5400	143
盗賊のベルト	宝箱(ホーラー庭園)	7000	81
盗賊のベルト・改	強化	9800	132
盗賊のベルト・極	強化	12600	189
伝説のベルト	カオスファクトリー(GR7)	10000	143
伝説のベルト・改	強化	14000	193
伝説のベルト・極	強化	18000	270

●ロム

防具	入手方法	価格	DEF
普通の腰当て	初期装備／ピエール商会(GR2)	500	7
普通の腰当て・改	強化	700	29
普通の腰当て・極	強化	900	72
丈夫な腰当て	カオスファクトリー(初期)	1000	15
丈夫な腰当て・改	強化	1400	42
丈夫な腰当て・極	強化	1800	116
上質な腰当て	カオスファクトリー(GR5)	3000	62
上質な腰当て・改	強化	4200	110

防具	入手方法	価格	DEF
上質な腰当て・極	強化	5400	191
侍の腰当て	宝箱(ホーラー庭園)	7000	109
侍の腰当て・改	強化	9800	175
侍の腰当て・極	強化	12600	249
伝説の腰当て	カオスファクトリー(GR7)	10000	186
伝説の腰当て・改	強化	14000	250
伝説の腰当て・極	強化	18000	347

●ラム

防具	入手方法	価格	DEF
普通の鎖帷子	初期装備／ピエール商会(GR2)	500	6
普通の鎖帷子・改	強化	700	29
普通の鎖帷子・極	強化	900	68
丈夫な鎖帷子	カオスファクトリー(初期)	1000	14
丈夫な鎖帷子・改	強化	1400	41
丈夫な鎖帷子・極	強化	1800	105
上質な鎖帷子	カオスファクトリー(GR5)	3000	57
上質な鎖帷子・改	強化	4200	101

防具	入手方法	価格	DEF
上質な鎖帷子・極	強化	5400	171
忍者の鎖帷子	宝箱(ホーラー庭園)	7000	98
忍者の鎖帷子・改	強化	9800	157
忍者の鎖帷子・極	強化	12600	224
伝説の鎖帷子	カオスファクトリー(GR7)	10000	168
伝説の鎖帷子・改	強化	14000	226
伝説の鎖帷子・極	強化	18000	312

●パープルハート

防具	入手方法	価格	DEF
パープルリング	初期装備／カオスファクトリー(GR8)	10000	92
パープルリング・改	強化	14000	241
パープルリング・極	強化	18000	426

●ホワイトハート

防具	入手方法	価格	DEF
ホワイトリング	初期装備／カオスファクトリー(GR8)	10000	71
ホワイトリング・改	強化	14000	173
ホワイトリング・極	強化	18000	324

●ブラックハート

防具	入手方法	価格	DEF
ブラックリング	初期装備／カオスファクトリー(GR8)	10000	86
ブラックリング・改	強化	14000	210
ブラックリング・極	強化	18000	386

●グリーンハート

防具	入手方法	価格	DEF
グリーンリング	初期装備／カオスファクトリー(GR8)	10000	73
グリーンリング・改	強化	14000	202
グリーンリング・極	強化	18000	345

アイテム／コスチューム

●ネプテューヌ

コスチューム	入手方法	価格
パーカーワンピ	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
聖騎士の制服(白)	初期装備	5000
聖騎士の制服(桃)	ピエール商会(GR4)	5000
聖騎士の制服(黒)	宝箱(イアールの森)	5000
聖騎士の儀礼服(白)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
聖騎士の儀礼服(黒)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
聖騎士の儀礼服(緑)	宝箱(フィヤル鉱山)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(水色)	DLC	—
茶トラスーツ(薄茶)	DLC	—

●ノワール

コスチューム	入手方法	価格
クリアドレス	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
黒騎士の制服(黒)	初期装備	5000
黒騎士の制服(白)	ピエール商会(GR4)	5000
黒騎士の制服(赤)	宝箱(イアールの森)	5000
妖鳥の円舞装(黒)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
妖鳥の円舞装(青)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
妖鳥の円舞装(黄)	宝箱(フィヤル鉱山)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(桃)	DLC	—
ぶち猫スーツ(白)	DLC	—

●ブラン

コスチューム	入手方法	価格
シロ	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
司祭の修道服(青)	初期装備	5000
司祭の修道服(黒)	ピエール商会(GR4)	5000
司祭の修道服(赤)	宝箱(イアールの森)	5000
司教の祭服(青)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
司教の祭服(緑)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
司教の祭服(桃)	宝箱(フィヤル鉱山)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(青)	DLC	—
三毛猫スーツ(薄茶)	DLC	—

●ベール

コスチューム	入手方法	価格
プリンセスドレス	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
精霊の旅装(緑)	初期装備	5000
精霊の旅装(薄紫)	ピエール商会(GR4)	5000
精霊の旅装(紺)	宝箱(イアールの森)	5000
賢者の儀礼服(白)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
賢者の儀礼服(黒)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
賢者の儀礼服(桃)	宝箱(フィヤル鉱山)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(緑)	DLC	—
サバトラスーツ(灰色)	DLC	—

●ネプギア

コスチューム	入手方法	価格
セーラーワンピ	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
魔法使いのローブ(紫)	初期装備	5000
魔法使いのローブ(白)	ピエール商会(GR4)	5000
魔法使いのローブ(黒)	宝箱(アロディ岩洞)	5000
ウィッチドレス(赤)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
ウィッチドレス(橙)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
ウィッチドレス(水色)	宝箱(クロノ原野)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(白)	DLC	—
茶トラスーツ(薄茶)	DLC	—

●ユニ

コスチューム	入手方法	価格
ミスティックブラック	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
身かわしの仕事服(茶)	初期装備	5000
身かわしの仕事服(緑)	ピエール商会(GR4)	5000
身かわしの仕事服(紺)	宝箱(アロディ岩洞)	5000
トレジャーコンシャス(緑)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
トレジャーコンシャス(黄)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
トレジャーコンシャス(白)	宝箱(クロノ原野)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(薄紫)	DLC	—
ぶち猫スーツ(紺)	DLC	—

●ロム

コスチューム	入手方法	価格
アイスコート	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
侍の花紋甲冑(薄紫)	初期装備	5000
侍の花紋甲冑(緑)	ピエール商会(GR4)	5000
侍の花紋甲冑(赤)	宝箱(アロディ岩洞)	5000
姫将軍の片籠手甲冑(紅)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
姫将軍の片籠手甲冑(水色)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
姫将軍の片籠手甲冑(紫)	宝箱(ホーラー庭園)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(薄緑)	DLC	—
三毛猫スーツ(薄茶)	DLC	—

●ラム

コスチューム	入手方法	価格
キャンディコート	ふぁんし〜しょっぷ(初期)	5000
忍ばぬくノ一の忍装束(紅)	初期装備	5000
忍ばぬくノ一の忍装束(翡翠)	ピエール商会(GR4)	5000
忍ばぬくノ一の忍装束(薄紫)	宝箱(アロディ岩洞)	5000
傾奇者の忍装束(桃)	ふぁんし〜しょっぷ(GR7)	5000
傾奇者の忍装束(水色)	ふぁんし〜しょっぷ(GR8)	5000
傾奇者の忍装束(青紫)	宝箱(ホーラー庭園)	5000
キャットスーツ(黒)	DLC	—
白猫スーツ(黄)	DLC	—
三毛猫スーツ(薄茶)	DLC	—

●パープルハート

コスチューム	入手方法	価格
パープルハートの聖衣	初期装備	5000

●ブラックハート

コスチューム	入手方法	価格
ブラックハートの聖衣	初期装備	5000

●ホワイトハート

コスチューム	入手方法	価格
ホワイトハートの聖衣	初期装備	5000

●グリーンハート

コスチューム	入手方法	価格
グリーンハートの聖衣	初期装備	5000

アイテム／アクセサリー

アクセサリー	入手方法	価格
めがね(赤ぶち)	ピエール商会(初期)	1000
めがね(青ぶち)	ピエール商会(初期)	1000
めがね(緑ぶち)	ピエール商会(初期)	1000
サングラス	ふぁんし～しょっぷ(初期)	1000
花眼帯	ふぁんし～しょっぷ(初期)	1000
マスク	ふぁんし～しょっぷ(初期)	1000
クレセントイヤリング	ふぁんし～しょっぷ(初期)	1000
ウォッチャー	宝箱(アルフ平原)	1000
アナライザー	宝箱(アルフ平原)	1000
ファントム	宝箱(アルフ平原)	1000
とれびあ～ん	宝箱(アルフ平原)	1000
アイアンガード	宝箱(アルフ平原)	1000
インカム	宝箱(フィヤル鉱山)	1000
細フレームめがね(茶)	ふぁんし～しょっぷ(初期)	1000
細フレームめがね(紫)	ふぁんし～しょっぷ(初期)	1000
細フレームめがね(赤)	ふぁんし～しょっぷ(初期)	1000
眼帯	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
らんらんのお面	Q:ガーディアン	1000
イストワール人形	Q:魔の淵源	1000
エレガントクラウン	宝箱(オネイロ回廊)	1000
鈴リボン	宝箱(フィヤル鉱山)	1000
シューティングスター	宝箱(ロギ山麓)	1000
円型蛍光灯	宝箱(テテュー神殿)	1000
小悪魔ヘアバンド	宝箱(テテュー神殿)	1000
らびみみ	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
マジカルリボン	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
ミニシルクハット	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
ねぷぐるみ	メインイベントM080	1000
キャップ	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
アホ毛(紫)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(桃)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(薄青紫)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(青紫)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(水色)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(青)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(翡翠)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000

アクセサリー	入手方法	価格
アホ毛(黒)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(白)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(黄)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(薄茶)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(橙)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
アホ毛(赤茶)	ふぁんし～しょっぷ(GR7)	1000
ヘアピン(桃)	ピエール商会(初期)	1000
ヘアピン(水色)	ピエール商会(初期)	1000
ヘアピン(緑)	ピエール商会(初期)	1000
ティアラ	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
カチューシャ(赤)	ピエール商会(初期)	1000
カチューシャ(紫)	ピエール商会(初期)	1000
カチューシャ(黄)	ピエール商会(初期)	1000
テンガロンハット	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
ハット	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
ケイ人形	Q:光を失いし魂	1000
ミナ人形	Q:荒野に響く咆哮	1000
チカ人形	Q:チート撲滅キャンペーン	1000
ポリタン	DLC	—
コサージュ	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
ヘッドフォン	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
ギョウ界メダル	Q:孤高の魔王	1000
プラグしっぽ	Q:魔物の巣窟	1000
タップバッジ	Q:山の王者	1000
首輪	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
ギョウ界ウォッチ	Q:期間限定イベント!	1000
エルフイヤー	宝箱(テテュー神殿)	1000
フェアリーフェザー(赤)	宝箱(イアールの森)	1000
フェアリーフェザー(紫)	宝箱(イアールの森)	1000
フェアリーフェザー(緑)	宝箱(アロディ岩洞)	1000
フェアリーフェザー(黄)	宝箱(アロディ岩洞)	1000
フェアリーフェザー(青)	宝箱(テテュー神殿)	1000
フェアリーフェザー(桃)	宝箱(テテュー神殿)	1000
フェアリーフェザー(薄紫)	宝箱(テテュー神殿)	1000
バタフライウィング(黄)	宝箱(イアール樹海)	1000
バタフライウィング(青)	宝箱(イアール樹海)	1000

アクセサリー	入手方法	価格
バタフライウィング(紫)	宝箱(イアール樹海)	1000
ユニコーンホーン(銀)	宝箱(イアール樹海)	1000
ユニコーンホーン(金)	宝箱(イアール樹海)	1000
ユニコーンホーン(桃)	宝箱(イアール樹海)	1000
怪盗マスク(黒)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
怪盗マスク(赤)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
怪盗マスク(緑)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
怪盗マスク(青)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
怪盗マスク(黄)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
パーティーハット(緑星)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
パーティーハット(玉模様)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
パーティーハット(横縞)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
パーティーハット(縦縞)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
パーティーハット(夜星)	ふぁんし～しょっぷ(GR6)	1000
折り紙のカブト(桃)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
折り紙のカブト(青)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
折り紙のカブト(黄)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
折り紙のカブト(緑)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
ゼンマイネジ	ふぁんし～しょっぷ(GR5)	1000
こいのぼりズ	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
イースターエッグ(赤)	宝箱(ロギ山麓)	1000
イースターエッグ(青)	宝箱(ロギ山麓)	1000
イースターエッグ(虹)	宝箱(ロギ山麓)	1000
イースターエッグ(黄)	宝箱(ロギ山麓)	1000
イースターエッグ(桃)	宝箱(ロギ山麓)	1000
バレンタインケーキ(黒)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
バレンタインケーキ(白)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
キツネみみ	Q:危険なラビリンス	1000
キツネみみ(黒)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
キツネみみ(白)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
キタキツネみみ	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
キツネしっぽ	Q:危険なラビリンス	1000
キツネしっぽ(黒)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
キツネしっぽ(白)	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000
キタキツネしっぽ	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	1000

アイテム／髪

●ネプテューヌ

髪	入手方法	価格
ネプテューヌのパープルヘア	初期装備	3000
ネプテューヌのシルバーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ネプテューヌのオレンジヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●ノワール

髪	入手方法	価格
ノワールのブラックヘア	初期装備	3000
ノワールのレッドヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ノワールのシルバーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●ブラン

髪	入手方法	価格
ブランのブラウンヘア	初期装備	3000
ブランのブルーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ブランのシルバーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●ベール

髪	入手方法	価格
ベールのブロンドヘア	初期装備	3000
ベールのピンキーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ベールのグリーンヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●ネプギア

髪	入手方法	価格
ネプギアのパープルヘア	初期装備	3000
ネプギアのシルバーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ネプギアのブルーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●ユニ

髪	入手方法	価格
ユニのブラックヘア	初期装備	3000
ユニのシルバーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ユニのピンキーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●ロム

髪	入手方法	価格
ロムのブラウンヘア	初期装備	3000
ロムのシルバーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ロムのブルーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●ラム

髪	入手方法	価格
ラムのブラウンヘア	初期装備	3000
ラムのシルバーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR4)	3000
ラムのピンキーヘア	ふぁんし～しょっぷ(GR8)	3000

●パープルハート

髪	入手方法	価格
パープルハートヘア	初期装備	3000

●ブラックハート

髪	入手方法	価格
ブラックハートヘア	初期装備	3000

●ホワイトハート

髪	入手方法	価格
ホワイトハートヘア	初期装備	3000

●グリーンハート

髪	入手方法	価格
グリーンハートヘア	初期装備	3000

アイテム／ジェム

ジェム	効果	入手方法	価格
力のジェム	STR／INTを10%アップする	ジェム屋(初期)	2000
属性のジェム	属性ダメージを10%アップする	ジェム屋(初期)	2000
守りのジェム	DEFを10%アップする	ジェム屋(初期)／宝箱(イアールの森)	2000
体力のジェム	HPを10%アップする	ジェム屋(初期)	2000
魔力のジェム	SPを10%アップする	ジェム屋(初期)／宝箱(イアールの森)	2000
怪力のジェム	STR／INTを25%アップする	ジェム屋(GR5)／宝箱(オネイロ回廊)	5000
精霊のジェム	属性ダメージを25%アップする	ジェム屋(GR5)／Q:呪われし部屋	5000
鉄壁のジェム	DEFを25%アップする	ジェム屋(GR5)／Q:ボーン・コレクター／宝箱(フィヤル鉱山)	5000
生命のジェム	HPを25%アップする	ジェム屋(GR5)／Q:カレを探して	5000
叡智のジェム	SPを25%アップする	ジェム屋(GR5)／宝箱(イアール樹海)	5000
炎撃のジェム	武器に炎属性を付与する	ジェム屋(GR6)	3000
氷撃のジェム	武器に氷属性を付与する	ジェム屋(GR6)	3000
雷撃のジェム	武器に雷属性を付与する	ジェム屋(GR6)	3000
風撃のジェム	武器に風属性を付与する	ジェム屋(GR6)	3000
煉獄のジェム	武器に炎属性を付与し、属性ダメージを15%アップする	Q:マグマダイバー	5000
霜刃のジェム	武器に氷属性を付与し、属性ダメージを15%アップする	Q:力の象徴	5000
紫電のジェム	武器に雷属性を付与し、属性ダメージを15%アップする	Q:絶望の騎士／Q:魔王の影	5000
烈風のジェム	武器に風属性を付与し、属性ダメージを15%アップする	Q:失意の戦士／Q:お前はどこだ	5000
炎滅のジェム	炎属性の被ダメージを25%軽減する	ジェム屋(GR3)	3000
氷滅のジェム	氷属性の被ダメージを25%軽減する	ジェム屋(GR3)	3000
雷滅のジェム	雷属性の被ダメージを25%軽減する	ジェム屋(GR3)	3000
風滅のジェム	風属性の被ダメージを25%軽減する	ジェム屋(GR3)	3000
炎護のジェム	炎属性の被ダメージを50%軽減する	Q:マグマダイバー	5000
氷護のジェム	氷属性の被ダメージを50%軽減する	Q:力の象徴	5000
雷護のジェム	雷属性の被ダメージを50%軽減する	Q:黒き騎士の日記／宝箱(ホーラー庭園)	5000
風護のジェム	風属性の被ダメージを50%軽減する	Q:獣の日記	5000
突撃のジェム	STR／INTが50%アップするが、DEFが50%ダウンする	Q:巨槌一閃／ジェム屋(GR8)	5000
背水のジェム	STR／INTが80%アップするが、DEFが80%ダウンする	Q:忌まわしき復讐の果実	8000
特効のジェム	弱点属性によるダメージ倍率が25%アップする	ジェム屋(GR8)	5000
神効のジェム	弱点属性によるダメージ倍率が50%アップする	Q:蔓延る異形	8000
学びのジェム	取得経験値が10%アップする	ピエール商会(初期)	5000
経験のジェム	取得経験値が20%アップする	Q:絶望の騎士	8000
銀のジェム	ダンジョン内で敵から得られるベルが1.2倍になる	ピエール商会(初期)	5000
金のジェム	ダンジョン内で敵から得られるベルが1.5倍になる	Q:魔物の巣窟	8000
気力のジェム	SPゲージの上昇率が2倍になる	Q:平穏を求めて／Q:愛を求めて	8000
信仰のジェム	覚醒ゲージの上昇率が2倍になる	Q:失意の戦士	8000
心力のジェム	覚醒ゲージの効果時間が2倍になる	Q:神の器	8000
連撃のジェム	10コンボごとにSTR／INTが10%ずつ上昇する(最大100%アップ)	ジェム屋(GR8)	5000
怒涛のジェム	10コンボごとにSTR／INTが10%ずつ上昇する(最大200%アップ)	Q:異次元の幻獣	8000
逆境のジェム	HPが25%以下の時、STR／INTが50%アップする	ジェム屋(GR8)	5000
底力のジェム	HPが15%以下の時、STR／INTが150%アップする	Q:怪鳥襲来!／Q:ガイコツマジック	8000
専守のジェム	DEFが20%アップするが、STR／INTが10%ダウンする	Q:遺跡めぐり／ジェム屋(GR8)	5000
忍耐のジェム	DEFが50%アップするが、STR／INTが25%ダウンする	Q:カレを探して／Q:鋼の心	8000
治癒のジェム	1秒ごとにHPが0.5%ずつ回復する	Q:巨槌一閃／ジェム屋(GR8)	5000
活力のジェム	1秒ごとにHPが1%ずつ回復する	Q:正義の剣	8000

アイテム／素材

素材	入手方法	価格
丈夫な茎	ピエール商会(初期)／アルフ平原、イアール樹海	300
朽木の樹皮	アルフ平原、イアールの森、イアール樹海	300
老樹の枝	イアールの森、イアール樹海	300
鉄鉱石	ピエール商会(初期)／ロギ山麓、フィヤル鉱山	300
ホルライト鉱石	フィヤル鉱山、ヘスティ火口	300
ラヴァナイト鉱石	ロギ山麓、ヘスティ火口	300
水晶の原石	ピエール商会(初期)／アロディ岩洞、テテュー神殿	300
古代の建材	オネイロ回廊	300
清らかな水	テテュー神殿	300
異質な原石	ピエール商会(GR8)／クロノ原野、ホーラー庭園、廃都アトライオ	800
異質な原木	クロノ原野、廃都アトライオ	800
異質な原水	ホーラー庭園	800
未解のメダル	ピエール商会(GR8)／アンリアルワールド	800
未解の玉	アンリアルワールド	800
未解の影像	アンリアルワールド	800
魔物の爪	ピエール商会(初期)／ネコリス系、カボチャもん系、2足亀系、恐竜系、ひよこ系、ゴブリン系、スケルトン系、ガーゴイル系、マンドラゴラ系／Q:見た目にそぐわず	800
魔物の皮	ピエール商会(GR6)／スライヌ系、チューリップ系、マタンゴ系、カボチャもん系、ドでかスライヌ系、2足亀系、キメラ系、ゴブリン系、スケルトン系、ガーゴイル系、マンドラゴラ系、ワーム系	800
魔物の体液	ピエール商会(GR6)／スライヌ系、チューリップ系、マタンゴ系、ネコリス系、ドでかスライヌ系、ユニコーン系、ひよこ系、ワーム系	800
魔物の装具	ピエール商会(GR8)／エルデメイツ、シュトルメイツ、ノウウェイド、ベスティーロア、ヴォルケリオス、ミラジュエル、ユニコーン系、ミノタウロス系、死神系、暗黒騎士系、魔王系、チーター系	2000
魔物の堅甲	ピエール商会(GR8)／エルデメイツ、シュトルメイツ、ノウウェイド、ベスティーロア、ヴォルケリオス、ミラジュエル、恐竜系、赤チョコバス、ミノタウロス系、デスマシーン、極魔王ジェスター、チーター系	2000
魔物の純体液	ピエール商会(GR8)／ブリットメイツ、エルデメイツ、シュトルメイツ、ビスタロール、ミラジュエル、ヴォルケリオス、キメラ系、ミノタウロス系、死神系、暗黒騎士系、魔王系、チーター(クリア後)／Q:ザ・セカンド・シン	6000
ぷにぷに皮膜	ドでかスライヌ系、ノウウェイド、ベスティーロア、ビスタロール、ヴォルケリオス、キメラ系、ミノタウロス系、死神系、暗黒騎士系、魔王系、チーター(クリア後)／Q:ザ・セカンド・シン	2000
大きなつぼみ	スライヌ系	2000
毒の胞子	チューリップ系	2000
	マタンゴ系	

●素材

素材	入手方法	価格
獣のヒゲ	ネコリス系	2000
カボチャの種	カボチャもん系	2000
ぽよぽよ皮膜	ドでかスライヌ系	6000
折れた剣先	ブリットメイツ	10000
堅牢な鎧の破片	エルデメイツ/Q:豪腕炸裂	10000
堅牢な兜の破片	シュトルメイツ	10000
不死核	ノウウェイド/Q:カオスミュージカル	16000
研ぎ澄まされた爪	ベスティーロア	10000
よく磨かれた装甲板	ビスタロール/Q:静かなる森	10000
怪鳥の大きな羽	ヴォルケリオス/Q:うるさいあいつ	10000
赤いリングパーツ	ミラジュエル/Q:ザ・セカンド・シン	16000
軽い甲羅	2足亀系	2000
呪われた外殻	キメラ系	6000
呪われた牙	恐竜系	6000
神秘の角	ユニコーン系	6000
柔らかい羽	ひよこ系	2000
鋭い石刃	ゴブリン系	2000
古びた骨	スケルトン系	2000
大きな翼	ガーゴイル系	2000
起爆草	マンドラゴラ系	6000
ヌメヌメしたウロコ	ワーム系	6000
暴れ牛のひづめ	ミノタウロス系	10000
迷彩マント	死神系	10000
輝きを失った刀身	暗黒騎士系	10000
禁呪の宝玉片	魔王系	16000
豹柄の毛皮	チーター系	16000
神雅石	Q:強者の記憶、強者のカケラ	16000
石ころ	ロギ山麓、フィアル鉱山、ヘスティ火口、アロディ岩洞、オネイロ回廊	50
金属の輪っか	オネイロ回廊、クロノ原野、ホーラー庭園、廃都アトライオ、アンリアルワールド	50
フタバ草	アルフ平原、イアールの森、イアール樹海	50
水晶のかけら	アロディ岩洞、テテュー神殿	50
虹色石	アロディ岩洞(「Q:防人クエスト1」受注時のみ)	—

アイテム/キーアイテム

キーアイテム	入手イベント
リーンクリスタル	メインイベントM088
浄化の矢	メインイベントM052
煌竜石	メインイベントM048
女神の羽	メインイベントM045
リーンヴェルデの枝	メインイベントM051
聖なる絹糸	サブイベントS115
ナス	サブイベントS068
獣臭い日記	サブイベントS091
黒き騎士の日記	サブイベントS098
アメジストの杯	メインイベントM009
ブラックダイヤの剣	メインイベントM023
ムーンストーンの簪	メインイベントM034
エメラルドの鏡	メインイベントM056

強化/武器

●ネプテューヌ

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
ロングソード	ロングソード・改	1000	魔物の爪×5、水晶の原石×3
ロングソード・改	ロングソード・蒼	1500	魔物の爪×8、水晶の原石×5、鋭い石刃×1
ディスソード	ディスソード・改	1500	魔物の爪×5、ホルライト鉱石×3、鋭い石刃×2
ディスソード・改	グランディスソード	2000	魔物の爪×8、ホルライト鉱石×5、折れた剣先×1
クリムディスソード	クリムディスソード・改	2000	魔物の爪×10、ホルライト鉱石×5
ナイトソード	ナイトソード・改	2000	魔物の爪×8、ラヴァナイト鉱石×3
ナイトソード・改	セントナイトソード	2500	魔物の装具×1、ラヴァナイト鉱石×5、折れた剣先×1
セントナイトソード	セントナイトソード・改	3000	魔物の装具×1、ラヴァナイト鉱石×7、折れた剣先×2
ナイトエンドソード	ナイトエンドソード・改	2500	魔物の爪×8、異質な原石×3
ナイトエンドソード・改	ナイトエンドソード・極	3000	魔物の装具×2、異質な原石×5、神秘の角×2
聖剣アーティフィシャル	聖剣アーティフィシャル・改	3000	魔物の装具×1、異質な原石×3、神秘の角×1
聖剣アーティフィシャル・改	聖剣エクスカリバー	3500	魔物の装具×1、異質な原石×5、神秘の角×2
聖剣エクスカリバー	聖剣エクスカリバー・改	4000	魔物の装具×2、未解のメダル×3、輝きを失った刀身×1
聖剣エクスカリバー・改	真・エクスカリバー	5000	魔物の装具×3、未解のメダル×5、輝きを失った刀身×2、神雅石×1
魔剣カリヴルヌス	魔剣カリヴルヌス・改	4000	魔物の装具×2、未解のメダル×3、神秘の角×2
魔剣カリヴルヌス・改	業魔剣カリヴルヌス	6000	魔物の装具×4、未解のメダル×5、輝きを失った刀身×2、神雅石×1

●ノワール

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
ダークスピア	ダークスピア·改	1000	魔物の爪×5、鉄鉱石×3
ダークスピア·改	レッドスピア	1500	魔物の爪×8、鉄鉱石×5
蒼黄両刃槍	蒼黄両刃槍·改	1500	魔物の爪×5、ホルライト鉱石×3
蒼黄両刃槍·改	豪火両刃槍	2000	魔物の爪×8、ホルライト鉱石×5、研ぎ澄まされた爪×1
白戟両刃槍	白戟両刃槍·改	2000	魔物の爪×10、ホルライト鉱石×5
クロススピア	クロススピア·改	2000	魔物の爪×8、ラヴァナイト鉱石×3
クロススピア·改	闇のクロススピア	2500	魔物の装具×1、ラヴァナイト鉱石×5、研ぎ澄まされた爪×1
闇のクロススピア	闇のクロススピア·改	3000	魔物の装具×1、ラヴァナイト鉱石×7、研ぎ澄まされた爪×2
光のクロススピア	光のクロススピア·改	2500	魔物の爪×8、異質な原石×3
光のクロススピア·改	光のクロススピア·極	3000	魔物の装具×2、異質な原石×5、呪われた牙×2
魔槍ゲイボルグ	魔槍ゲイボルグ·改	3000	魔物の装具×1、異質な原石×3、呪われた牙×1
魔槍ゲイボルグ·改	聖魔槍ロンギヌス	3500	魔物の装具×1、異質な原石×5、呪われた牙×2
聖魔槍ロンギヌス	聖魔槍ロンギヌス·改	4000	魔物の装具×2、未解のメダル×3、暴れ牛のひづめ×1
聖魔槍ロンギヌス·改	真·ロンギヌス	5000	魔物の装具×3、未解のメダル×5、暴れ牛のひづめ×2、神雅石×1
黒魔槍ルーン	黒魔槍ルーン·改	4000	魔物の装具×2、未解のメダル×3、神秘の角×2
黒魔槍ルーン·改	暗黒魔槍ルーン	6000	魔物の装具×4、未解のメダル×5、暴れ牛のひづめ×2、神雅石×1

●ブラン

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
司祭の杖	司祭の杖·改	1000	魔物の体液×5、丈夫な茎×3
司祭の杖·改	司祭の機巧杖	1500	魔物の体液×8、丈夫な茎×5、大きなつぼみ×1
魔導メイス	魔導メイス·改	1500	魔物の体液×5、水晶の原石×3、大きなつぼみ×2
魔導メイス·改	絢爛な魔導メイス	2000	魔物の体液×8、水晶の原石×5、堅牢な兜の破片×1
可憐な魔導メイス	可憐な魔導メイス·改	2000	魔物の体液×10、水晶の原石×5
トワイライトワンド	トワイライトワンド·改	2000	魔物の体液×8、老樹の枝×3
トワイライトワンド·改	ルミナスワンド	2500	魔物の純体液×1、老樹の枝×5、堅牢な兜の破片×1
ルミナスワンド	ルミナスワンド·改	3000	魔物の純体液×1、老樹の枝×7、堅牢な兜の破片×2
ファナティックロッド	ファナティックロッド·改	2500	魔物の体液×8、異質な原木×3
ファナティックロッド·改	ファナティックロッド·極	3000	魔物の純体液×2、異質な原木×5、神秘の角×2
アークビショップロッド	アークビショップロッド·改	3000	魔物の純体液×1、異質な原木×3、神秘の角×1
アークビショップロッド·改	聖神杖アスクレピオス	3500	魔物の純体液×1、異質な原木×5、神秘の角×2
聖神杖アスクレピオス	聖神杖アスクレピオス·改	4000	魔物の純体液×2、未解の玉×3、禁呪の宝玉片×1
聖神杖アスクレピオス·改	真·アスクレピオス	5000	魔物の純体液×3、未解の玉×5、禁呪の宝玉片×2、神雅石×1
邪杖ケーリュケイオン	邪杖ケーリュケイオン·改	4000	魔物の純体液×2、未解の玉×3、神秘の角×2
邪杖ケーリュケイオン·改	邪神杖ケーリュケイオン	6000	魔物の純体液×4、未解の玉×5、禁呪の宝玉片×2、神雅石×1

●ベール

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
レイピア	レイピア·改	1000	魔物の体液×5、鉄鉱石×3
レイピア·改	スカーレットレイピア	1500	魔物の体液×8、鉄鉱石×5、獣のヒゲ×1
水晶の細剣	水晶の細剣·改	1500	魔物の体液×5、水晶の原石×3、獣のヒゲ×2
水晶の細剣·改	鋼の細剣	2000	魔物の体液×8、水晶の原石×5、よく磨かれた装甲板×1
黒曜の細剣	黒曜の細剣·改	2000	魔物の体液×10、水晶の原石×5
ソウルレイピア	ソウルレイピア·改	2000	魔物の体液×8、清らかな水×3
ソウルレイピア·改	レーヴァテイン	2500	魔物の純体液×1、清らかな水×5、よく磨かれた装甲板×1
レーヴァテイン	レーヴァテイン·改	3000	魔物の純体液×1、清らかな水×7、よく磨かれた装甲板×2
レイヴンスタブ	レイヴンスタブ·改	2500	魔物の体液×8、異質な原水×3
レイヴンスタブ·改	レイヴンスタブ·極	3000	魔物の純体液×2、異質な原水×5、呪われた外殻×2
碧剣フロッティ	碧剣フロッティ·改	3000	魔物の純体液×1、異質な原水×3、呪われた外殻×1
碧剣フロッティ·改	煌姫剣ヴァルキュリア	3500	魔物の純体液×1、異質な原水×5、呪われた外殻×2
煌姫剣ヴァルキュリア	煌姫剣ヴァルキュリア·改	4000	魔物の純体液×2、未解の玉×3、迷彩マント×1
煌姫剣ヴァルキュリア·改	真·ヴァルキュリア	5000	魔物の純体液×3、未解の玉×5、迷彩マント×2、神雅石×1
闇剣ベルセポネ	闇剣ベルセポネ·改	4000	魔物の純体液×2、未解の玉×3、呪われた外殻×2
闇剣ベルセポネ·改	闇姫剣ベルセポネ	6000	魔物の純体液×4、未解の玉×5、迷彩マント×2、神雅石×1

●ネプギア

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
魔法使いの杖	魔法使いの杖·改	1000	魔物の体液×5、丈夫な茎×3
魔法使いの杖·改	古木の杖	1500	魔物の体液×8、丈夫な茎×5、カボチャの種×1
魔法のほうき	魔法のほうき·改	1500	魔物の体液×5、朽木の樹皮×3、カボチャの種×2
魔法のほうき·改	竹箒	2000	魔物の体液×8、朽木の樹皮×5、怪鳥の大きな羽×1
ニムバス2000	ニムバス2017	2000	魔物の体液×10、朽木の樹皮×5
ランタンロッド	ランタンロッド·改	2000	魔物の体液×8、水晶の原石×3
ランタンロッド·改	幻灯の杖	2500	魔物の純体液×1、水晶の原石×5、怪鳥の大きな羽×1
幻灯の杖	幻灯の杖·改	3000	魔物の純体液×1、水晶の原石×7、怪鳥の大きな羽×2
ウィスプロッド	ウィスプロッド·改	2500	魔物の体液×8、異質な原石×3
ウィスプロッド·改	ウィスプロッド·極	3000	魔物の純体液×2、異質な原石×5、呪われた外殻×2
善き魔女の杖	善き魔女の杖·改	3000	魔物の純体液×1、異質な原石×3、呪われた外殻×1
善き魔女の杖·改	インフィニットセプター	3500	魔物の純体液×1、異質な原石×5、呪われた外殻×2
インフィニットセプター	インフィニットセプター·改	4000	魔物の純体液×2、未解の玉×3、不死核×1
インフィニットセプター·改	真·インフィニットセプター	5000	魔物の純体液×3、未解の玉×5、不死核×2、神雅石×1
悪しき魔女の杖	悪しき魔女の杖·改	4000	魔物の純体液×2、未解の玉×3、不死核×2
悪しき魔女の杖·改	カオスジェネレーター	6000	魔物の純体液×4、未解の玉×5、不死核×2、神雅石×1

●ユニ

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
盗賊の拳銃	盗賊の拳銃・改	1000	魔物の体液×5、鉄鉱石×3
盗賊の拳銃・改	シルバーマグナム	1500	魔物の体液×8、鉄鉱石×5、軽い甲羅×1
退魔師の護身銃	退魔師の護身銃・改	1500	魔物の体液×5、ホルライト鉱石×3、軽い甲羅×2
退魔師の護身銃・改	加護の魔銃	2000	魔物の体液×8、ホルライト鉱石×5、堅牢な鎧の破片×1
異端の魔銃	異端の魔銃・改	2000	魔物の体液×10、ホルライト鉱石×5
マーチホルン	マーチホルン・改	2000	魔物の体液×8、古代の建材×3
マーチホルン・改	エンジェルホルン	2500	魔物の純体液×1、古代の建材×5、怪鳥の大きな羽×1
エンジェルホルン	エンジェルホルン・改	3000	魔物の純体液×1、古代の建材×7、怪鳥の大きな羽×2
フェアリーホルン	フェアリーホルン・改	2500	魔物の体液×8、異質な原水×3
フェアリーホルン・改	フェアリーホルン・極	3000	魔物の純体液×2、異質な原水×5、起爆草×2
破銃リヴァイアサン	破銃リヴァイアサン・改	3000	魔物の純体液×1、異質な原水×3、起爆草×1
破銃リヴァイアサン・改	滅銃メルクリウス	3500	魔物の純体液×1、異質な原水×5、起爆草×2
滅銃メルクリウス	滅銃メルクリウス・改	4000	魔物の純体液×2、未解のメダル×3、禁呪の宝玉片×1
滅銃メルクリウス・改	真・メルクリウス	5000	魔物の純体液×3、未解のメダル×5、禁呪の宝玉片×2、神雅石×1
深淵銃バハムート	深淵銃バハムート・改	4000	魔物の純体液×2、未解のメダル×3、禁呪の宝玉片×2
深淵銃バハムート・改	終焉銃バハムート	6000	魔物の純体液×4、未解のメダル×5、禁呪の宝玉片×2、神雅石×1

●ロム

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
無名刀	無名刀・改	1000	魔物の爪×5、丈夫な茎×3
無名刀・改	名無しの赤柄刀	1500	魔物の爪×8、丈夫な茎×5、ヌメヌメしたウロコ×1
絡繰刀【月下狂宴】	絡繰刀【月下狂宴】・改	1500	魔物の爪×5、老樹の枝×3、ヌメヌメしたウロコ×2
絡繰刀【月下狂宴】・改	絡繰刀【流水静観】	2000	魔物の爪×8、老樹の枝×5、折れた剣先×1
絡繰刀【暗夜行軍】	絡繰刀【暗夜行軍】・改	2000	魔物の爪×10、老樹の枝×5
甲冑刀【紺糸威】	甲冑刀【紺糸威】・改	2000	魔物の爪×8、ホルライト鉱石×3
甲冑刀【紺糸威】・改	甲冑刀【月輪赤備】	2500	魔物の装具×1、ホルライト鉱石×5、折れた剣先×1
甲冑刀【月輪赤備】	甲冑刀【月輪赤備】・改	3000	魔物の装具×1、ホルライト鉱石×7、折れた剣先×2
甲冑刀【金蛇美具足】	甲冑刀【金蛇美具足】・改	2500	魔物の爪×8、異質な原木×3
甲冑刀【金蛇美具足】・改	甲冑刀【金蛇美具足】・極	3000	魔物の装具×2、異質な原木×5、呪われた牙×2
宝刀【スサノオ】	宝刀【スサノオ】・改	3000	魔物の装具×1、異質な原木×3、呪われた牙×1
宝刀【スサノオ】・改	太陽刀【アマテラス】	3500	魔物の装具×1、異質な原木×5、呪われた牙×2
太陽刀【アマテラス】	太陽刀【アマテラス】・改	4000	魔物の装具×2、未解の玉×3、輝きを失った刀身×1
太陽刀【アマテラス】・改	真・太陽刀【アマテラス】	5000	魔物の装具×3、未解の玉×5、輝きを失った刀身×2、神雅石×1
妖刀【ツクヨミ】	妖刀【ツクヨミ】・改	4000	魔物の装具×2、未解の玉×3、輝きを失った刀身×2
妖刀【ツクヨミ】・改	妖月刀【ツクヨミ】	6000	魔物の装具×4、未解の玉×5、輝きを失った刀身×2、神雅石×1

●ラム

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
見習い手裏剣	見習い手裏剣・改	1000	魔物の爪×5、ラヴァナイト鉱石×3
見習い手裏剣・改	瑠璃色手裏剣	1500	魔物の爪×8、ラヴァナイト鉱石×5、大きな翼×1
斬空丸	斬空丸・改	1500	魔物の爪×5、水晶の原石×3、大きな翼×2
斬空丸・改	秘伝斬空丸	2000	魔物の爪×8、水晶の原石×5、研ぎ澄まされた爪×1
煌々斬空丸	煌々斬空丸・改	2000	魔物の爪×10、水晶の原石×5
猫の手	猫の手・改	2000	魔物の爪×8、清らかな水×3
猫の手・改	虎の手	2500	魔物の装具×1、清らかな水×5、研ぎ澄まされた爪×1
虎の手	虎の手・改	3000	魔物の装具×1、清らかな水×7、研ぎ澄まされた爪×2
熊の手	熊の手・改	2500	魔物の爪×8、異質な原水×3
熊の手・改	熊の手・極	3000	魔物の装具×2、異質な原水×5、軽い甲羅×2
神丸【ミズハノメ】	神丸【ミズハノメ】・改	3000	魔物の装具×1、異質な原水×3、軽い甲羅×1
神丸【ミズハノメ】・改	大神丸【イザナギ】	3500	魔物の装具×1、異質な原水×5、軽い甲羅×2
大神丸【イザナギ】	大神丸【イザナギ】・改	4000	魔物の装具×2、未解のメダル×3、暴れ牛のひづめ×1
大神丸【イザナギ】・改	真・神丸【イザナギ】	5000	魔物の装具×3、未解のメダル×5、暴れ牛のひづめ×2、神雅石×1
黄泉丸【イザナミ】	黄泉丸【イザナミ】・改	4000	魔物の装具×2、未解のメダル×3、暴れ牛のひづめ×2
黄泉丸【イザナミ】・改	黄泉神丸【イザナミ】	6000	魔物の装具×4、未解のメダル×5、暴れ牛のひづめ×2、神雅石×1

●パープルハート

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
フォーチュンソード	真・フォーチュンソード	5000	魔物の純体液×3、赤いリングパーツ×2、豹柄の毛皮×2、神雅石×1

●ブラックハート

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
プログレスブレード	真・プログレスブレード	5000	魔物の純体液×3、赤いリングパーツ×2、豹柄の毛皮×2、神雅石×1

●ホワイトハート

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
ジャッジメントアクス	真・ジャッジメントアクス	5000	魔物の純体液×3、赤いリングパーツ×2、豹柄の毛皮×2、神雅石×1

●グリーンハート

強化前の武器	強化後の武器	費用	必要な強化素材
ハーヴェストランス	真・ハーヴェストランス	5000	魔物の純体液×3、赤いリングパーツ×2、豹柄の毛皮×2、神雅石×1

強化／防具

●ネプテューヌ

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通のプレート	普通のプレート・改	1000	魔物の皮×5、丈夫な茎×3
普通のプレート・改	普通のプレート・極	1500	魔物の皮×8、丈夫な茎×5、ぷにぷに皮膜×1
丈夫なプレート	丈夫なプレート・改	1500	魔物の皮×5、朽木の樹皮×3
丈夫なプレート・改	丈夫なプレート・極	2000	魔物の皮×8、朽木の樹皮×5、ぷにぷに皮膜×1
上質なプレート	上質なプレート・改	2000	魔物の皮×8、古代の建材×3
上質なプレート・改	上質なプレート・極	2500	魔物の皮×10、古代の建材×5、ぽよぽよ皮膜×1
聖騎士のプレート	聖騎士のプレート・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原木×3、堅牢な鎧の破片×1
聖騎士のプレート・改	聖騎士のプレート・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原木×5、堅牢な鎧の破片×2
伝説のプレート	伝説のプレート・改	3500	魔物の堅甲×2、未解の彫像×3、禁呪の宝玉片×1
伝説のプレート・改	伝説のプレート・極	4000	魔物の堅甲×3、未解の彫像×5、禁呪の宝玉片×2、神雅石×1

●ノワール

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通のレザー	普通のレザー・改	1000	魔物の皮×5、鉄鉱石×3
普通のレザー・改	普通のレザー・極	1500	魔物の皮×8、鉄鉱石×5、古びた骨×1
丈夫なレザー	丈夫なレザー・改	1500	魔物の皮×5、水晶の原石×3
丈夫なレザー・改	丈夫なレザー・極	2000	魔物の皮×8、水晶の原石×5、古びた骨×1
上質なレザー	上質なレザー・改	2000	魔物の皮×8、ホルライト鉱石×3
上質なレザー・改	上質なレザー・極	2500	魔物の皮×10、ホルライト鉱石×5、ヌメヌメしたウロコ×1
黒騎士のレザー	黒騎士のレザー・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原石×3、よく磨かれた装甲板×1
黒騎士のレザー・改	黒騎士のレザー・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原石×5、よく磨かれた装甲板×2
伝説のレザー	伝説のレザー・改	3500	魔物の堅甲×2、未解の彫像×3、暴れ牛のひづめ×1
伝説のレザー・改	伝説のレザー・極	4000	魔物の堅甲×3、未解の彫像×5、暴れ牛のひづめ×2、神雅石×1

●ブラン

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通のインナー	普通のインナー・改	1000	魔物の皮×5、水晶の原石×3
普通のインナー・改	普通のインナー・極	1500	魔物の皮×8、水晶の原石×5、大きなつぼみ×1
丈夫なインナー	丈夫なインナー・改	1500	魔物の皮×5、鉄鉱石×3
丈夫なインナー・改	丈夫なインナー・極	2000	魔物の皮×8、鉄鉱石×5、大きなつぼみ×1
上質なインナー	上質なインナー・改	2000	魔物の皮×8、清らかな水×3
上質なインナー・改	上質なインナー・極	2500	魔物の皮×10、清らかな水×5、軽い甲羅×1
司祭のインナー	司祭のインナー・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原水×3、堅牢な兜の破片×1
司祭のインナー・改	司祭のインナー・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原水×5、堅牢な兜の破片×2
伝説のインナー	伝説のインナー・改	3500	魔物の堅甲×2、未解のメダル×3、暴れ牛のひづめ×1
伝説のインナー・改	伝説のインナー・極	4000	魔物の堅甲×3、未解のメダル×5、暴れ牛のひづめ×2、神雅石×1

●ベール

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通のレオタード	普通のレオタード・改	1000	魔物の皮×5、丈夫な茎×3
普通のレオタード・改	普通のレオタード・極	1500	魔物の皮×8、丈夫な茎×5、毒の胞子×1
丈夫なレオタード	丈夫なレオタード・改	1500	魔物の皮×5、水晶の原石×3
丈夫なレオタード・改	丈夫なレオタード・極	2000	魔物の皮×8、水晶の原石×5、毒の胞子×1
上質なレオタード	上質なレオタード・改	2000	魔物の皮×8、老樹の枝×3
上質なレオタード・改	上質なレオタード・極	2500	魔物の皮×10、老樹の枝×5、獣のヒゲ×1
付与術士のレオタード	付与術士のレオタード・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原水×3、怪鳥の大きな羽×1
付与術士のレオタード・改	付与術士のレオタード・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原水×5、怪鳥の大きな羽×2
伝説のレオタード	伝説のレオタード・改	3500	魔物の堅甲×2、未解の玉×3、迷彩マント×1
伝説のレオタード・改	伝説のレオタード・極	4000	魔物の堅甲×3、未解の玉×5、迷彩マント×2、神雅石×1

●ネプギア

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通のビスチェ	普通のビスチェ・改	1000	魔物の皮×5、朽木の樹皮×3
普通のビスチェ・改	普通のビスチェ・極	1500	魔物の皮×8、朽木の樹皮×5、ぷにぷに皮膜×1
丈夫なビスチェ	丈夫なビスチェ・改	1500	魔物の皮×5、ホルライト鉱石×3
丈夫なビスチェ・改	丈夫なビスチェ・極	2000	魔物の皮×8、ホルライト鉱石×5、ぷにぷに皮膜×1
上質なビスチェ	上質なビスチェ・改	2000	魔物の皮×8、水晶の原石×3
上質なビスチェ・改	上質なビスチェ・極	2500	魔物の皮×10、水晶の原石×5、柔らかい羽×1
魔法使いのビスチェ	魔法使いのビスチェ・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原水×3、呪われた外殻×1
魔法使いのビスチェ・改	魔法使いのビスチェ・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原水×5、呪われた外殻×2
伝説のビスチェ	伝説のビスチェ・改	3500	魔物の堅甲×2、未解のメダル×3、不死核×1
伝説のビスチェ・改	伝説のビスチェ・極	4000	魔物の堅甲×3、未解のメダル×5、不死核×2、神雅石×1

●ユニ

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通のベルト	普通のベルト・改	1000	魔物の皮×5、鉄鉱石×3
普通のベルト・改	普通のベルト・極	1500	魔物の皮×8、鉄鉱石×5、カボチャの種×1
丈夫なベルト	丈夫なベルト・改	1500	魔物の皮×5、ラヴァナイト鉱石×3
丈夫なベルト・改	丈夫なベルト・極	2000	魔物の皮×8、ラヴァナイト鉱石×5、カボチャの種×1
上質なベルト	上質なベルト・改	2000	魔物の皮×8、古代の建材×3
上質なベルト・改	上質なベルト・極	2500	魔物の皮×10、古代の建材×5、古びた骨×1
盗賊のベルト	盗賊のベルト・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原石×3、大きな翼×1
盗賊のベルト・改	盗賊のベルト・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原石×5、大きな翼×2
伝説のベルト	伝説のベルト・改	3500	魔物の堅甲×2、未解のメダル×3、堅牢な兜の破片×1

●ユニ

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
伝説のベルト・改	伝説のベルト・極	4000	魔物の堅甲×3、未解のメダル×5、堅牢な兜の破片×2、神雅石×1

●ロム

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通の腰当て	普通の腰当て・改	1000	魔物の皮×5、朽木の樹皮×3
普通の腰当て・改	普通の腰当て・極	1500	魔物の皮×8、朽木の樹皮×5、獣のヒゲ×1
丈夫な腰当て	丈夫な腰当て・改	1500	魔物の皮×5、ホルライト鉱石×3
丈夫な腰当て・改	丈夫な腰当て・極	2000	魔物の皮×8、ホルライト鉱石×5、獣のヒゲ×1
上質な腰当て	上質な腰当て・改	2000	魔物の皮×8、清らかな水×3
上質な腰当て・改	上質な腰当て・極	2500	魔物の皮×10、清らかな水×5、ヌメヌメしたウロコ×1
侍の腰当て	侍の腰当て・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原木×3、呪われた外殻×1
侍の腰当て・改	侍の腰当て・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原木×5、呪われた外殻×2
伝説の腰当て	伝説の腰当て・改	3500	魔物の堅甲×2、未解の彫像×3、堅牢な鎧の破片×1
伝説の腰当て・改	伝説の腰当て・極	4000	魔物の堅甲×3、未解の彫像×5、堅牢な鎧の破片×2、神雅石×1

●ラム

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
普通の鎖帷子	普通の鎖帷子・改	1000	魔物の皮×5、鉄鉱石×3
普通の鎖帷子・改	普通の鎖帷子・極	1500	魔物の皮×8、鉄鉱石×5、ぷにぷに皮膜×1
丈夫な鎖帷子	丈夫な鎖帷子・改	1500	魔物の皮×5、ホルライト鉱石×3
丈夫な鎖帷子・改	丈夫な鎖帷子・極	2000	魔物の皮×8、ホルライト鉱石×5、ぷにぷに皮膜×1
上質な鎖帷子	上質な鎖帷子・改	2000	魔物の皮×8、老樹の枝×3
上質な鎖帷子・改	上質な鎖帷子・極	2500	魔物の皮×10、老樹の枝×5、ヌメヌメしたウロコ×1
忍者の鎖帷子	忍者の鎖帷子・改	2500	魔物の堅甲×1、異質な原石×3、呪われた牙×1
忍者の鎖帷子・改	忍者の鎖帷子・極	3000	魔物の堅甲×2、異質な原石×5、呪われた牙×2
伝説の鎖帷子	伝説の鎖帷子・改	3500	魔物の堅甲×2、未解の玉×3、堅牢な鎧の破片×1
伝説の鎖帷子・改	伝説の鎖帷子・極	4000	魔物の堅甲×3、未解の玉×5、堅牢な鎧の破片×2、神雅石×1

●パープルハート

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
パープルリング	パープルリング・改	3500	魔物の純体液×2、赤いリングパーツ×1
パープルリング・改	パープルリング・極	4000	魔物の純体液×3、豹柄の毛皮×1、神雅石×1

●ブラックハート

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
ブラックリング	ブラックリング・改	3500	魔物の純体液×2、赤いリングパーツ×1
ブラックリング・改	ブラックリング・極	4000	魔物の純体液×3、豹柄の毛皮×1、神雅石×1

●ホワイトハート

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
ホワイトリング	ホワイトリング・改	3500	魔物の純体液×2、赤いリングパーツ×1
ホワイトリング・改	ホワイトリング・極	4000	魔物の純体液×3、豹柄の毛皮×1、神雅石×1

●グリーンハート

強化前の防具	強化後の防具	費用	必要な強化素材
グリーンリング	グリーンリング・改	3500	魔物の純体液×2、赤いリングパーツ×1
グリーンリング・改	グリーンリング・極	4000	魔物の純体液×3、豹柄の毛皮×1、神雅石×1

クエスト

R	No	種別	クエスト	再	目的	報酬
1	Q001	納品	新緑の芽吹き	○	丈夫な茎を10個納品する	休息の実×3、500ベル
1	Q002	納品	とある息子の処世術	○	朽木の樹皮を5個納品する	老木の樹液×3、500ベル
1	Q003	討伐	いつものあいつ	○	アルフ平原でスライヌを8体討伐する	休息の実×3、800ベル
1	Q004	討伐	ガーデニング計画	○	アルフ平原でチューリップを5体討伐する	老木の樹液×3、800ベル
1	Q005	討伐	カボチャだけは…	○	アルフ平原でカボチャもんを6体討伐する	帰還の巻物×3、500ベル
1	Q006	討伐	カルシウム不足	○	ロギ山麓でスケルトンを10体討伐する	光の実×3、500ベル
1	Q007	討伐	ゴブリンへの恨み	○	ロギ山麓でゴブリンを5体討伐する	澄んだ魔法水×3、500ベル
1	Q008	認定	山の王者	×	ロギ山麓でブリットメイツを1体討伐する	神秘の鍵束×3、タップバッジ、1500ベル
2	Q009	納品	良質な石の使い道	○	鉄鉱石を10個納品する	光の実×3、800ベル
2	Q010	納品	鉱石マニア	○	ラヴァナイト鉱石を5個納品する	保湿の塗り薬×2、きつけ薬×2、800ベル
2	Q011	討伐	進化の形	○	アロディ岩洞でグレートタートルを5体討伐する	帰還の巻物×3、1000ベル
2	Q012	討伐	岩の影に	○	アロディ岩洞でガーゴイルを5体討伐する	リーンヴェルデの葉×2、1000ベル
2	Q013	討伐	ピクニックに行きたいのに	○	ロギ山麓でワームを3体討伐する	リーンヴェルデの根×2、1000ベル
2	Q014	討伐	ネコリス危うし	○	アルフ平原でネコリスを3体討伐する	老木の樹液×3、1200ベル
2	Q015	討伐	蒼雷は森に轟く	○	アルフ平原でベスティーロアを1体討伐する	はじまりの果実×2、光の実×3、1200ベル
2	Q016	認定	奪われた神器	×	神器「ブラックダイヤの剣」を手に入れる	バニラソーン、菓刀【加加阿棒木】、1900ベル
3	Q017	納品	ナスの危機	○	毒の胞子を3個納品する	きつけ薬×4、1200ベル
3	Q018	納品	ネコ系女子?	○	獣のヒゲを3個納品する	生命の水×2、1200ベル
3	Q019	討伐	キノコ狩りの季節	○	イアールの森でマタンゴを5体討伐する	リーンヴェルデの根×2、休息の実×2、1300ベル
3	Q020	討伐	カワイイは正義?	○	イアールの森でメロウキャットを3体討伐する	ナギアの瞳×5、1300ベル
3	Q021	討伐	危険な薬草	○	イアールの森でマンドラゴラを3体討伐する	保湿の塗り薬×4、1500ベル
3	Q022	討伐	ひよこたちの逆襲	○	イアールの森で青チョコバスを4体討伐する	女神の口付け×2、帰還の巻物×3、1500ベル
3	Q023	討伐	岩に立つ亀	○	アロディ岩洞でラージシェルを5体討伐する	グリプスの眼×5、1300ベル
3	Q024	討伐	スライヌ盛り合わせ	○	アロディ岩洞でスライヌを5体討伐する	休息の実×5、1000ベル
3	Q025	討伐	騎士の仁王立ち	○	ロギ山麓でブリットメイツを1体討伐する	賢者の石、1800ベル

●クエスト

R	No	種別	クエスト	再	目的	報酬
3	Q026	認定	回廊の怪物	×	神器「ムーンストーンの簪」を手に入れる	アイスソード、プリンアラモデル、2400ベル
4	Q027	納品	遺跡めぐり	○	古代の建材を10個納品する	専守のジェム、1300ベル
4	Q028	納品	ボーン・コレクター	○	古びた骨を3個納品する	鉄壁のジェム、1300ベル
4	Q029	納品	防人クエスト1	×	虹色石を3個納品する	女神の羽、2000ベル
4	Q030	討伐	防人クエスト2	×	フィヤル鉱山でヴォルケリオスを1体討伐する	リーンヴェルデの種×3、2300ベル
4	Q031	討伐	防人クエスト3	×	ヘスティ火口でベスティーロアを1体討伐する	女神の雫×3、リーンヴェルデの枝、2700ベル
4	Q032	討伐	嘆きのビッグ	○	オネイロ回廊でビッグスライヌベスを1体討伐する	光の実×4、1700ベル
4	Q033	討伐	老後の楽しみ	○	オネイロ回廊でパラサイトワームを5体討伐する	魔力の濃縮液×3、1700ベル
4	Q034	討伐	タフなかわいさ	○	ロギ山麓でメロウキャットを4体討伐する	はじまりの果実×3、1300ベル
4	Q035	討伐	カレを探して	○	アルフ平原でビスタロールを1体討伐する	忍耐のジェム、生命のジェム、2000ベル
4	Q036	討伐	巨槌一閃	○	イアールの森でエルデメイツを1体討伐する	突撃のジェム、治癒のジェム、2300ベル
4	Q037	認定	世界樹の麓で	×	神器「エメラルドの鏡」を手に入れる	あまあまペロリン、キャンディケイン、3000ベル
5	Q038	到達	神の器	×	テテュー神殿で女神の祭壇にたどり着く	心力のジェム×4、生命の源×5
5	Q039	到達	災厄	×	テテュー神殿で女神の祭壇へ向かう	ナギアの瞳×5
5	Q040	討伐	忌まわしき復讐の果実	×	テテュー神殿で祭壇のガーディアン(シュトルメイツ)を1体討伐する	背水のジェム×4、テテューの神水×10
5	Q041	討伐	集いしカワイイ族	○	イアール樹海でヘルキャットを3体討伐する	はじまりの果実×3、1500ベル
5	Q042	討伐	一角獣の聖域	○	イアール樹海でナイトメアユニコーンを2体討伐する	魔力の濃縮液×3、1500ベル
5	Q043	討伐	うごめく影像	○	フィヤル鉱山でドスガーゴイルを5体討伐する	リーンヴェルデの葉×6、1700ベル
5	Q044	討伐	シロタマだもん	○	フィヤル鉱山でシロタマもんを3体討伐する	帰還の巻物×10、加護の水薬×2、1700ベル
5	Q045	討伐	力の象徴	○	アロディ岩洞でシュトルメイツを1体討伐する	霜刃のジェム、氷護のジェム、2500ベル
5	Q046	討伐	怪鳥襲来!	○	フィヤル鉱山でヴォルケリオスを1体討伐する	底力のジェム、2800ベル
5	Q047	討伐	マグマダイバー	○	ヘスティ火口でミラジュエルを1体討伐する	煉獄のジェム、炎護のジェム、3000ベル
5	Q048	認定	非情なるロンド	×	オネイロ回廊でミラジュエルを1体討伐する	やきいも、スイートゆにこ、4000ベル
6	Q049	納品	危ない草	○	起爆草を3個納品する	きつけ薬×5、2000ベル
6	Q050	納品	呪われし部屋	○	清らかな水を10個納品する	生命の水×3、精霊のジェム、1500ベル
6	Q051	討伐	丈夫な雨どい	○	テテュー神殿でキングガーゴイルを5体討伐する	ナギアの瞳×2、1800ベル
6	Q052	討伐	ピンクのヤツ	○	テテュー神殿でビッグスライヌベスを1体討伐する	女神の息吹×2、賢者の石、1800ベル
6	Q053	討伐	あの山で会える	○	フィヤル鉱山でヘルキャットを5体討伐する	休息の実×3、1500ベル
6	Q054	討伐	もふもふの山	○	フィヤル鉱山でチョコバスを5体討伐する	老木の樹液×3、1500ベル
6	Q055	討伐	獣の日記	○	イアール樹海でミノタウロスを1体討伐する	風護のジェム、3000ベル
6	Q056	討伐	黒き騎士の日記	○	オネイロ回廊で暗黒騎士を1体討伐する	雷護のジェム、3000ベル
6	Q057	討伐	失意の戦士	×	クロノ原野でミノタウロスを1体討伐する	信仰のジェム×4、烈風のジェム、6000ベル
6	Q058	討伐	絶望の騎士	×	ホーラー庭園で暗黒騎士を1体討伐する	経験のジェム×4、紫電のジェム、6000ベル
6	Q059	認定	平穏を求めて	×	廃都アトライオで魔王ジェスターを1体討伐する	気力のジェム×4、10000ベル
7	Q060	納品	ビッグ素材	○	ぽよぽよ皮膜を3個納品する	純液の皮膜×5、ナギアの瞳×2、2200ベル
7	Q061	納品	世界の果て	○	異質な原石を10個納品する	賢者の石、リーンヴェルデの種、2000ベル
7	Q062	討伐	もっとヌメヌメ	○	ヘスティ火口でアビスワームを3体討伐する	はじまりの果実×3、1800ベル
7	Q063	討伐	鋼鉄のアイツ	○	テテュー神殿でビッグ鋼スライヌを1体討伐する	魔力の濃縮液×3、2300ベル
7	Q064	討伐	季節もの	○	イアール樹海でスイカもんを5体討伐する	魔物の体液×10、1500ベル
7	Q065	討伐	見た目にそぐわず	○	オネイロ回廊でコープスナイトを5体討伐する	魔物の爪×10、1700ベル
7	Q066	討伐	お前はどこだ	○	クロノ原野でデモンズルートを3体討伐する	烈風のジェム、2000ベル
7	Q067	討伐	魔王の影	○	クロノ原野でウルガディアスを5体討伐する	紫電のジェム、2300ベル
7	Q068	討伐	異次元の幻獣	○	クロノ原野でユニゲラントを5体討伐する	怒涛のジェム、2000ベル
7	Q069	討伐	鋼の心	○	クロノ原野でビッグ鋼スライヌを1体討伐する	忍耐のジェム、2500ベル
7	Q070	討伐	ガイコツマジック	○	ホーラー庭園でリビングデッドを5体討伐する	底力のジェム、2200ベル
7	Q071	討伐	蔓延る異形	○	ホーラー庭園でベイルシフェルを5体討伐する	神効のジェム、2500ベル
7	Q072	討伐	悠久の狭間にて	○	テテュー神殿でブリットメイツを1体討伐する	聖剣アーティフィシャル、宝刀【スサノオ】、3200ベル
7	Q073	討伐	不死鳥のなりそこない	○	ヘスティ火口でヴォルケリオスを1体討伐する	碧剣フロッティ、破銃リヴァイアサン、3200ベル
7	Q074	討伐	空の下・山の上	○	ヘスティ火口でミラジュエルを1体討伐する	魔槍ゲイボルグ、神丸【ミズハノメ】、3500ベル
7	Q075	討伐	死霊の王	○	イアール樹海でノウウェイドを1体討伐する	アークビショップロッド、善き魔女の杖、3500ベル
7	Q076	討伐	はじまりの地	○	アルフ平原でベスティーロアを1体討伐する	ナギアの瞳×3、グリプスの眼×3、3600ベル
7	Q077	討伐	愛を求めて	○	クロノ原野で聖戦ミノタウロスを1体討伐する	気力のジェム×2、3800ベル
7	Q078	討伐	正義の剣	○	ホーラー庭園で幻影騎士を1体討伐する	活力のジェム×2、3800ベル
7	Q079	認定	魔物の巣窟	×	アンリアルワールドで魔物の巣窟を調査する(蜈蝎を1体討伐する)	プラグしっぽ、金のジェム×4、4500ベル
8	Q080	納品	強者の記憶	○	魔物の装具を5個納品する	神雅石、2500ベル
8	Q081	納品	強者のカケラ	○	魔物の堅甲を5個納品する	神雅石、2500ベル
8	Q082	討伐	わたしのペット	○	廃都アトライオでヘルサラマンダーを5体討伐する	はじまりの果実×6、2500ベル
8	Q083	討伐	廃都の闇	○	廃都アトライオでグリモンドロスを5体討伐する	魔力の濃縮液×6、2800ベル
8	Q084	討伐	廃都の大決戦	○	廃都アトライオでノックトータスを5体討伐する	魔力の濃縮液×5、2300ベル
8	Q085	討伐	太陽のフレグランス	○	アンリアルワールドでブルーサンを5体討伐する	女神の雫×4、2500ベル
8	Q086	討伐	小さき衣	○	アンリアルワールドで鋼スライヌを10体討伐する	老木の樹液×10、3000ベル
8	Q087	討伐	モンスターパーク	○	クロノ原野でカオスディーノを5体討伐する	澄んだ魔法水×10、3200ベル
8	Q088	討伐	危険なラビリンス	×	アンリアルワールドで聖なる絹糸を手に入れる(聖戦ミノタウロスを1体討伐する)	キツネみみ、キツネしっぽ、4000ベル
8	Q089	討伐	期間限定イベント!	○	ホーラー庭園でデスマシーンを1体討伐する	ギョウ界ウォッチ、4000ベル
8	Q090	討伐	孤高の魔王	○	廃都アトライオで魔元帥ジェスターを1体討伐する	ギョウ界メダル、4000ベル
8	Q091	討伐	豪腕炸裂	○	アロディ岩洞でエルデメイツを1体討伐する	堅牢な鎧の破片、魔物の装具、5000ベル
8	Q092	討伐	静かなる森	○	イアールの森でビスタロールを1体討伐する	よく磨かれた装甲板、魔物の堅甲、5000ベル
8	Q093	討伐	カオスミュージカル	○	イアール樹海でノウウェイドを1体撃破	不死核、魔物の装具、5000ベル
8	Q094	討伐	うるさいあいつ	○	フィヤル鉱山でヴォルケリオスを1体討伐する	怪鳥の大きな羽、魔物の堅甲、5000ベル
8	Q095	討伐	ザ・セカンド・シン	○	ヘスティ火口でミラジュエルを1体討伐する	赤いリングパーツ、魔物の純体液、5400ベル
8	Q096	討伐	ガーディアン	○	テテュー神殿でカオスロイドを1体討伐する	らんらんのお面、6000ベル
8	Q097	討伐	荒野に響く咆哮	○	クロノ原野で闘神ミノタウロスを1体討伐する	ミナ人形、6000ベル
8	Q098	討伐	光を失いし魂	○	ホーラー庭園で深淵騎士を1体討伐する	ケイ人形、6000ベル
8	Q099	討伐	チート撲滅キャンペーン	○	アンリアルワールドでチーターを1体討伐する	チカ人形、8000ベル
8	Q100	討伐	魔の淵源	○	廃都アトライオで極魔王ジェスターを1体討伐する	イストワール人形、10000ベル

マルチクエスト

R	クエスト	目的	報酬
1	獣の住処	アルフ平原でベスティーロアを1体討伐する	魔物の装具、1300ベル
1	山のナンバー2	ロギ山麓でブリットメイツを1体討伐する	魔物の堅甲、1500ベル
1	スライヌ平原	アルフ平原でビッグスライヌを4体討伐する	澄んだ魔法水×4、ぽよぽよ皮膜×4、2400ベル
2	岩屋に吹く風	アロディ岩洞でビスタロールを1体討伐する	魔物の装具、3000ベル
2	巣作り	ロギ山麓でヴォルケリオスを1体討伐する	魔物の堅甲、賢者の石、3200ベル
2	来たるべき悪	テテュー神殿でミラジュエルを1体討伐する	魔物の純体液、神秘の鍵束、3800ベル
3	ハネムーン	イアールの森でベスティーロアとビスタロールを討伐する	リーンヴェルデの種×2、よく磨かれた装甲板、4200ベル
3	大地の足音	アロディ岩洞でエルデメイツを1体討伐する	魔物の純体液、堅牢な鎧の破片、5000ベル
3	ブラックダイヤ	オネイロ回廊でシュトルメイツを1体討伐する	魔物の純体液、堅牢な兜の破片、5200ベル
4	3本の剣	イアールの森でブリットメイツとシュトルメイツを討伐する	ナギアの瞳×2、折れた剣先、5600ベル
4	オネイロ祭り	オネイロ回廊でノウウェイドを1体討伐する	魔物の純体液、神秘の鍵束、6500ベル
4	闇に落ちる森	イアール樹海でミラジュエルを1体討伐する	グリプスの眼、赤いリングパーツ、7000ベル
5	大好物	フィヤル鉱山でベスティーロアを1体討伐する	魔物の装具、研ぎ澄まされた爪、7000ベル
5	怪鳥の巣	ヘスティ火口でヴォルケリオスを2体討伐する	魔物の堅甲×2、怪鳥の大きな羽、7600ベル
5	逆襲の王	イアール樹海でノウウェイドとミラジュエルを討伐する	賢者の石、不死核、8000ベル
5	立ちはだかる巨人	フィヤル鉱山でエルデメイツを1体討伐する	魔物の堅甲、堅牢な鎧の破片、8000ベル
6	おさんぽびより	ヘスティ火口でブリットメイツとビスタロールを討伐する	魔物の純体液×2、よく磨かれた装甲板、8100ベル
6	死の象徴	テテュー神殿でデスマシーンとミラジュエルを討伐する	魔物の純体液×2、迷彩マント、8800ベル
6	得意の戦士	クロノ原野でミノタウロスを1体討伐する	生命の源、暴れ牛のひづめ、9000ベル
6	希望の騎士	ホーラー庭園で暗黒騎士を1体討伐する	生命の源、輝きを失った刀身、9000ベル
7	平穏を求めず	ヘスティ火口で魔元帥ジェスターを1体討伐する	魔物の純体液、禁呪の宝玉片、10000ベル
7	女神の聖域	テテュー神殿でベスティーロアを1体討伐する	魔物の装具、研ぎ澄まされた爪×2、11500ベル
7	異次元の残滓	クロノ原野でミラジュエルを1体討伐する	生命の源、赤いリングパーツ×2、12000ベル
7	戦いのコツ	ホーラー庭園でノウウェイドとヴォルケリオスを討伐する	魔物の純体液、不死核、15000ベル
7	インベーダー	廃都アトライオでカオスロイドとチーターを討伐する	賢者の石、神雅石、18000ベル
8	いっときの夢	アンリアルワールドでチーターを1体討伐する	豹柄の毛皮、神雅石、20000ベル
8	王のもとに	廃都アトライオで闘神ミノタウロスと混沌騎士を討伐する	魔物の堅甲、輝きを失った刀身、20000ベル
8	戦士集会	アンリアルワールドでブリットメイツとエルデメイツとシュトルメイツを討伐する	魔物の装具×3、折れた剣先、30000ベル
8	世を絶つ	廃都アトライオで魔王ジェスターと魔元帥ジェスターと極魔王ジェスターを討伐する	禁呪の宝玉片、神雅石、30000ベル
8	目には目を	アンリアルワールドで魔王ジェスターとチーターを討伐する	豹柄の毛皮、神雅石、30000ベル

モンスター

モンスター	系統	出現ダンジョン	弱点				ドロップアイテム
			炎	氷	雷	風	
スライヌ	スライヌ系	アルフ平原、フィヤル鉱山、アロディ岩洞、オネイロ回廊、クロノ原野	○	○	○	○	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ぷにぷに皮膜(5)
スライヌベス	スライヌ系	ロギ山麓、ヘスティ火口、アロディ岩洞、オネイロ回廊	○	○	○	○	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ぷにぷに皮膜(10)
鋼スライヌ	スライヌ系	イアール樹海、ヘスティ火口、テテュー神殿、アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ぷにぷに皮膜(15)
チューリップ	チューリップ系	アルフ平原、イアールの森	○	○	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、大きなつぼみ(5)
アベルドーン	チューリップ系	イアールの森、フィヤル鉱山、ヘスティ火口	○	○	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、大きなつぼみ(10)
ブルーサン	チューリップ系	イアール樹海、廃都アトライオ、アンリアルワールド	—	—	○	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、大きなつぼみ(15)
マタンゴ	マタンゴ系	イアールの森、フィヤル鉱山	○	—	—	○	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、毒の胞子(5)
エルダーマタンゴ	マタンゴ系	イアールの森、イアール樹海、フィヤル鉱山	○	—	—	○	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、毒の胞子(10)
ポイズンファンガス	マタンゴ系	イアール樹海、ヘスティ火口、廃都アトライオ、アンリアルワールド	○	—	—	○	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、毒の胞子(15)
ネコリス	ネコリス系	アルフ平原、イアールの森	○	—	○	—	魔物の爪(25)、魔物の体液(25)、獣のヒゲ(5)
メロウキャット	ネコリス系	イアールの森、イアール樹海、ロギ山麓、フィヤル鉱山	○	—	○	—	魔物の爪(25)、魔物の体液(25)、獣のヒゲ(10)
ヘルキャット	ネコリス系	イアール樹海、フィヤル鉱山、アンリアルワールド	○	—	○	—	魔物の爪(25)、魔物の体液(25)、獣のヒゲ(15)
カボチャもん	カボチャもん系	アルフ平原	○	—	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、カボチャの種(5)
スイカもん	カボチャもん系	イアール樹海	○	—	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、カボチャの種(10)
シロタマもん	カボチャもん系	イアール樹海、フィヤル鉱山、アンリアルワールド	○	—	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、カボチャの種(15)
ビッグスライヌ	ドでかスライヌ系	アロディ岩洞、オネイロ回廊、クロノ原野	—	—	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、魔物の純体液(15)、ぽよぽよ皮膜(10)
ビッグスライヌベス	ドでかスライヌ系	イアール樹海、オネイロ回廊、テテュー神殿、ホーラー庭園	—	—	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、魔物の純体液(15)、ぽよぽよ皮膜(15)
鋼ビッグスライヌ	ドでかスライヌ系	テテュー神殿、クロノ原野、廃都アトライオ、アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、魔物の純体液(15)、ぽよぽよ皮膜(20)
グレートタートル	2足亀系	アロディ岩洞	—	—	○	○	魔物の爪(50)、魔物の皮(50)、軽い甲羅(10)
ラージシェル	2足亀系	テテュー神殿、ホーラー庭園	—	—	○	○	魔物の爪(50)、魔物の皮(50)、軽い甲羅(15)
ノックトータス	2足亀系	テテュー神殿、クロノ原野、廃都アトライオ、アンリアルワールド	—	—	—	○	魔物の爪(50)、魔物の皮(50)、軽い甲羅(20)
ウルガディアス	キメラ系	イアール樹海(初回イベント時のみ)、クロノ原野、ホーラー庭園	—	—	—	—	魔物の皮(50)、魔物の純体液(50)、呪われた外殻(10)
ベイルシフェル	キメラ系	クロノ原野、ホーラー庭園、廃都アトライオ	—	—	—	—	魔物の皮(50)、魔物の純体液(50)、呪われた外殻(15)
グリモンドロス	キメラ系	廃都アトライオ、アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の皮(50)、魔物の純体液(50)、呪われた外殻(20)
カオスディーノ	恐竜系	クロノ原野、ホーラー庭園	—	—	—	○	魔物の爪(50)、魔物の堅甲(50)、呪われた牙(10)
ライラックティラノ	恐竜系	クロノ原野、ホーラー庭園、廃都アトライオ	—	—	—	○	魔物の爪(50)、魔物の堅甲(50)、呪われた牙(15)
ヘルサラマンダー	恐竜系	廃都アトライオ、アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の爪(50)、魔物の堅甲(50)、呪われた牙(20)
ナイトメアユニコーン	ユニコーン系	イアール樹海	—	○	○	—	魔物の体液(50)、魔物の装具(50)、神秘の角(10)
ユニゲラント	ユニコーン系	クロノ原野、ホーラー庭園	—	○	○	—	魔物の体液(50)、魔物の装具(50)、神秘の角(15)
ユンコルニア	ユニコーン系	クロノ原野、廃都アトライオ、アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の体液(50)、魔物の装具(50)、神秘の角(20)
青チョコバス	ひよこ系	イアールの森	○	○	○	○	魔物の爪(25)、魔物の体液(25)、柔らかい羽(5)
チョコバス	ひよこ系	イアールの森、フィヤル鉱山	○	○	○	○	魔物の爪(25)、魔物の体液(25)、柔らかい羽(10)
赤チョコバス	ひよこ系	イアール樹海、ヘスティ火口、アンリアルワールド	○	○	○	○	魔物の爪(25)、魔物の装具(25)、柔らかい羽(15)
ゴブリン	ゴブリン系	アルフ平原、イアールの森、ロギ山麓、フィヤル鉱山	○	○	○	○	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、鋭い石刃(5)
ホブゴブリン	ゴブリン系	イアールの森、イアール樹海、ロギ山麓、フィヤル鉱山、オネイロ回廊、テテュー神殿	○	○	○	○	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、鋭い石刃(10)
グレムリン	ゴブリン系	イアール樹海、ヘスティ火口、テテュー神殿、廃都アトライオ、アンリアルワールド	○	○	○	○	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、鋭い石刃(15)
スケルトン	スケルトン系	ロギ山麓、アロディ岩洞、オネイロ回廊	—	○	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、古びた骨(5)
コープスナイト	スケルトン系	ロギ山麓、ヘスティ火口、オネイロ回廊	—	○	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、古びた骨(10)

●モンスター

モンスター	系統	出現マップ	弱点				ドロップアイテム
			炎	氷	雷	風	
リビングデッド	スケルトン系	ヘスティ火口、テテュー神殿、ホーラー庭園、アンリアルワールド	—	○	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、古びた骨(15)
ガーゴイル	ガーゴイル系	ロギ山麓、フィヤル鉱山、アロディ岩洞、	—	○	○	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、大きな翼(5)
ドスガーゴイル	ガーゴイル系	フィヤル鉱山、ヘスティ火口、オネイロ回廊	—	○	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、大きな翼(10)
キングガーゴイル	ガーゴイル系	ヘスティ火口、テテュー神殿、アンリアルワールド	—	○	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、大きな翼(15)
マンドラゴラ	マンドラゴラ系	イアールの森、ロギ山麓	—	—	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、起爆草(5)
トレントベビー	マンドラゴラ系	イアール樹海、ロギ山麓、ヘスティ火口、クロノ原野、ホーラー庭園	—	—	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、起爆草(10)
デモンズルート	マンドラゴラ系	ヘスティ火口、クロノ原野、ホーラー庭園、廃都アトライオ、アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の爪(25)、魔物の皮(25)、起爆草(15)
ワーム	ワーム系	イアールの森、ロギ山麓	○	—	—	○	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ヌメヌメしたウロコ(5)
パラサイトワーム	ワーム系	イアール樹海、ロギ山麓、オネイロ回廊	○	—	○	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ヌメヌメしたウロコ(10)
アビスワーム	ワーム系	イアール樹海、ヘスティ火口、ホーラー庭園、アンリアルワールド	○	—	—	—	魔物の皮(25)、魔物の体液(25)、ヌメヌメしたウロコ(15)
ミノタウロス	ミノタウロス系	イアール樹海(Q:獣の日記)、クロノ原野(「Q:失意の戦士」受注後)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、暴れ牛のひづめ(15)
聖戦ミノタウロス	ミノタウロス系	クロノ原野(Q:愛を求めて)、アンリアルワールド(Q:危険なラビリンス)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、暴れ牛のひづめ(20)
闘神ミノタウロス	ミノタウロス系	クロノ原野(Q:荒野に響く咆哮)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、暴れ牛のひづめ(25)
蜈ｵ蝎ｨ	死神系	テテュー神殿(「Q:ビッグ素材」発生後)、アンリアルワールド(イベント/Q:魔物の巣窟)	—	—	—	—	—
デスマシーン	死神系	ホーラー庭園(Q:期間限定イベント!)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、迷彩マント(20)
カオスロイド	死神系	テテュー神殿(Q:ガーディアン)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の装具(75)、魔物の純体液(75)、迷彩マント(25)
暗黒騎士	暗黒騎士系	オネイロ回廊(Q:黒き騎士の日記)、ホーラー庭園(「Q:絶望の騎士」受注後)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、輝きを失った刀身(15)
幻影騎士	暗黒騎士系	ホーラー庭園(Q:正義の剣)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の装具(75)、魔物の純体液(75)、輝きを失った刀身(20)
深淵騎士	暗黒騎士系	ホーラー庭園(Q:光を失いし魂)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、輝きを失った刀身(25)
魔王ジェスター	魔王系	廃都アトライオ	—	—	—	—	—
魔元帥ジェスター	魔王系	廃都アトライオ(Q:孤高の魔王)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の装具(75)、魔物の純体液(75)、禁呪の宝玉片(20)
極魔王ジェスター	魔王系	廃都アトライオ(Q:魔の淵源)	—	—	—	—	魔物の体液(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、禁呪の宝玉片(25)
チーター(1戦目)	チーター系	イアール樹海	—	—	—	—	—
チーター(2戦目)	チーター系	クロノ原野	—	—	—	—	—
チーター(クリア後)	チーター系	アンリアルワールド	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、豹柄の毛皮(20)
チーター(クエスト)	チーター系	アンリアルワールド(Q:チート撲滅運動)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、豹柄の毛皮(75)、豹柄の毛皮(15)
ブリットメイツ	ダンジョンボス	ロギ山麓、テテュー神殿	—	—	—	—	魔物の堅甲(75)、魔物の堅甲(75)、折れた剣先(15)
エルデメイツ	ダンジョンボス	イアールの森(Q:巨槌一閃)、アロディ岩洞	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、堅牢な鎧の破片(15)
シュトルメイツ	ダンジョンボス	アロディ岩洞(Q:力の象徴)、オネイロ回廊、テテュー神殿(Q:忌まわしき復讐の果実)、クロノ原野(Q:「失意の戦士」受注前)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、堅牢な兜の破片(15)
ノウウェイド	ダンジョンボス	イアール樹海、ホーラー庭園(「Q:絶望の騎士」受注前)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の純体液(75)、不死核(15)
ベスティーロア	ダンジョンボス	アルフ平原、ヘスティ火口(Q:防人クエスト3)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の純体液(75)、研ぎ澄まされた爪(15)
ビスタロール	ダンジョンボス	アルフ平原(Q:カレを探して)、イアールの森	—	—	—	—	魔物の堅甲(75)、魔物の純体液(75)、よく磨かれた装甲板(15)
ヴォルケリオス	ダンジョンボス	イアールの森(Q:奪われた神器)、フィヤル鉱山、ヘスティ火口(Q:不死鳥のなりそこない)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の純体液(75)、怪鳥の大きな羽(15)
ミラジュエル	ダンジョンボス	ヘスティ火口、オネイロ回廊(Q:非情なるロンド)	—	—	—	—	魔物の装具(75)、魔物の堅甲(75)、赤いリングパーツ(15)

通常攻撃

●ネプテューヌ

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃4	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃5	STR	3	1段目1.8、2段目1、3段目1	0.25	1段目1、2段目1、最終段2	1
空中地上攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
空中地上攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
空中地上攻撃3	STR	2	1	0.5	1	1
空中地上攻撃4	STR	2	1	0.5	1	1
空中地上攻撃5	STR	1	1.2	1	1	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1.25	5	2	2
覚醒奥義	STR	1	70	500	—	—

●ノワール

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃4	STR	2	1	0.5	1	1
地上通常攻撃5	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃1	STR	1	1.2	1	2	1
空中通常攻撃2	STR	1	1.2	1	2	1
空中通常攻撃3	STR	1	1.2	1	2	1
空中通常攻撃4	STR	2	1	0.5	1	1
空中通常攻撃5	STR	1	1.2	1	2	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1.2	5	2	2
覚醒奥義	STR	1	70	500	—	—

●ブラン

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR/INT	打撃1/弾1	打撃1/弾1	打撃1/弾1	打撃1/弾1	打撃1/弾1
地上通常攻撃2	STR/INT	打撃1/弾1	打撃1/弾1	打撃1/弾1	打撃1/弾1	打撃1/弾1

●ブラン

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃3	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
空中通常攻撃1	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
空中通常攻撃2	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
空中通常攻撃3	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
地上ジャストガード	STR／INT	打撃1／弾2	打撃2／弾1	打撃5／弾1	打撃10／弾1	打撃10／弾1
空中ジャストガード	STR／INT	打撃1／弾2	打撃2／弾1	打撃5／弾1	打撃10／弾1	打撃10／弾1
ステップ攻撃	STR／INT	打撃1／弾1	打撃2／弾1	打撃5／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
覚醒奥義	INT	2	35	250	―	―

●ベール

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃2	STR	2	1	0.5	1	1
地上通常攻撃3※1	STR	2(3)	1	1段目0.3、2段目0.3(3段目0.4)	1	1
地上通常攻撃4	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃5	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃2	STR	2	1	0.5	1	1
空中通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃4	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃5	STR	5	1～4段目1.56、5段目1	1	1	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1.2	5	2	2
覚醒奥義	INT	70	1	7.2	―	―

※1：地上通常攻撃3で止めた場合は3HIT、地上通常攻撃3に続いて地上通常攻撃4を出した場合は2HIT

●ネプギア

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1.2	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
地上通常攻撃2	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1.2	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
地上通常攻撃3	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1.2	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
空中通常攻撃1	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1.2	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
空中通常攻撃2	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1.2	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
空中通常攻撃3	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1.2	打撃1／弾1	打撃1／弾1	打撃1／弾1
地上ジャストガード	STR／INT	打撃1／弾1	打撃2／弾1.2	打撃5／弾1	打撃10／弾1	打撃10／弾1
空中ジャストガード	STR／INT	打撃1／弾1	打撃1／弾1.2	打撃5／弾1	打撃10／弾1	打撃10／弾1
ステップ攻撃	INT	弾1	弾1.2	弾1	弾1	弾1
覚醒奥義	INT	25	2.8	25	―	―

●ユニ

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	2	1	0.5	1	1
地上通常攻撃2	STR	2	1	0.5	1	1
地上通常攻撃3	STR	2	1	0.5	1	1
地上通常攻撃4	STR	4	1	0.5	1	1
地上通常攻撃5	STR	7	1	0.5	1	1
空中通常攻撃1	STR	1	1	0.5	1	1
空中通常攻撃2	STR	2	1	0.5	1	1
空中通常攻撃3	STR	2	1	0.5	1	1
空中通常攻撃4	STR	3	1	0.5	1	1
空中通常攻撃5	STR	2	1	0.5	1	1
地上ジャストガード	STR	3	1	0.5	1	1
空中ジャストガード	STR	2	1	0.5	1	1
ステップ攻撃	STR	2	1	0.5	1	1
覚醒奥義	STR	1	70	500	―	―

●ロム

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1.5	0.5	1	2
地上通常攻撃2	STR	1	1.5	0.5	1	1
地上通常攻撃3	STR	2	1.2	0.25	0.5	1
地上通常攻撃4	STR	2	1.2	0.25	0.5	1
地上通常攻撃5	STR	2	初段1.2、2段目1.5	0.25	0.5	1
空中通常攻撃1	STR	1	1.5	0.5	1	1
空中通常攻撃2	STR	1	1.5	0.5	1	1
空中通常攻撃3	STR	1	1.5	0.5	1	1
空中通常攻撃4	STR	2	1.2	0.25	0.5	1
空中通常攻撃5	STR	1	1.6	0.5	1	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1.2	5	2	2
覚醒奥義	STR	1	70	500	―	―

●ラム

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1	5	1	1
地上通常攻撃2	STR	5	1	1	1	1
地上通常攻撃3	STR	5	1	1	1	1

●ラム

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃4	STR	5	1	1	1	1
地上通常攻撃5	STR	5	1	1	1	1
空中通常攻撃1	STR	3	1	1	1	1
空中通常攻撃2	STR	3	1	1	1	1
空中通常攻撃3	STR	3	1	1	1	1
空中通常攻撃4	STR	3	1	1	1	1
空中通常攻撃5	STR	3	1	1	1	1
地上ジャストガード	STR	3	1.2	1.2	1段目2、2段目2、3段目10	1段目2、2段目2、3段目10
空中ジャストガード	STR	5	1	2	1	1
ステップ攻撃	STR	1	1.2	5	2	2
覚醒奥義	STR	15	1～14段目3、15段目25	1～14段目20、15段目240	—	—

●パープルハート

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃4	STR	2	1	0.5	1	1
地上通常攻撃5	STR	1	1.3	1	1	1
空中通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃4	STR	2	1	0.5	1	1
空中通常攻撃5	STR	1	1.2	1	1	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1.2	5	2	2
覚醒奥義	INT	16	1～15段目3、16段目15	1～15段目20、16段目200	—	—

●ブラックハート

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃4	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃5	STR	2	1	0.5	1	1
空中通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃4	STR	2	1	0.5	1	1
空中通常攻撃5	STR	1	1.2	1	1	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1.2	5	2	2
覚醒奥義	STR	1	70	500	—	—

●ホワイトハート

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃2	STR	2	1	0.5	1	1
地上通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃4	STR	1	1.2	1	1	1
地上通常攻撃5	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃1	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃2	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃3	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃4	STR	1	1.2	1	1	1
空中通常攻撃5	STR	1	1.2	1	1	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1.2	5	2	2
覚醒奥義	STR	1	70	500	—	—

●グリーンハート

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
地上通常攻撃1	STR	4	1	0.25	1	1
地上通常攻撃2	STR	4	1	0.25	1	1
地上通常攻撃3	STR	4	1	0.25	1	1
地上通常攻撃4	STR	5	1	0.2	1	1
地上通常攻撃5	STR	5	1	0.2	1	1
空中通常攻撃1	STR	3	1.34	0.35	1	1
空中通常攻撃2	STR	3	1	0.35	1	1
空中通常攻撃3	STR	3	1	0.35	1	1
空中通常攻撃4	STR	3	1	0.35	1	1
空中通常攻撃5	STR	5	1	0.3	1	1
地上ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
空中ジャストガード	STR	1	2.5	5	10	10
ステップ攻撃	STR	1	1	5	2	2

●グリーンハート

攻撃	依存	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	獲得SP	獲得覚醒ゲージ
覚醒奥義	STR	24	1～2段目8.5、3～21段目2、22～24段目5	1～2段目55、3～16段目10、17～21段目20、22～24段目50	—	—

スキル

●ネプテューヌ

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
ファイア	炎	INT	4	初期	1	2	8	炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
アイス	氷	INT	4	8	1	2	8	氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
サンダー	雷	INT	4	16	1	2	8	雷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ウインド	風	INT	4	24	1	2	8	風の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
メテオ・フレイム	炎	INT	12	20	6	1.2	5	いくつもの炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
グラン・ブリザード	氷	INT	12	28	6	1.2	5	いくつもの氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ライトニング・ロア	雷	INT	12	36	6	1.2	5	いくつもの雷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
スパイラル・ブリーズ	風	INT	12	42	6	1.2	5	いくつもの風の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
シー・メディック	—	—	8	14	—	—	—	自身と周囲の味方のHPを30%回復する
クロス・エッジ	—	STR	12	8	2	1段目2.8、2段目3.2	5	2回連続で斬りつける。STRに応じてダメージが上昇
ライトニング・レイヴ	—	STR	24	48	2	1段目5、2段目8	15	切り上げ後、落下と同時に強烈な斬撃を与える。STRに応じてダメージが上昇
ブレイド・ラッシュ	—	STR	36	56	5	3.2	6	5連続攻撃を繰り出す。STRに応じてダメージが上昇
エナジー・バーン	—	STR	30	26	7	突進1、吹き飛ばし3.5	突進2、吹き飛ばし8.5	敵に急接近し、斬りつける。STRに応じてダメージが上昇
レイ・スプリット	—	STR	14	18	1	7	12	回転しながら周囲の敵を攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
アップ・スレイブ	—	STR	6	初期	1	4.5	5	上昇しつつ切り上げる。STRに応じてダメージが上昇

●ノワール

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
虚空閃	—	STR	4	初期	1	4.5	5	前方を薙ぎ払う。STRに応じてダメージが上昇
ナイトメア・ストリーム	—	STR	28	58	7	2	5	闇の渦を発生させ、周囲の敵にダメージを与える。STRに応じてダメージが上昇
クエイク・ダウン	—	STR	16	36	3	3	5	前方に地面から黒い槍を召喚し、突き上げる。STRに応じてダメージが上昇
滅竜槍	—	STR	4	初期	1	4.5	5	前方に巨大な槍を召喚し、敵を貫く。STRに応じてダメージが上昇
アブソリュート・ランス	—	STR	12	38	2	1段目2.5、2段目5	1段目5、2段目10	切り上げ後、落下と同時に強烈な斬撃を与える。STRに応じてダメージが上昇
黒双迅	—	STR	8	32	2	3	5	前方を2回薙ぎ払う。STRに応じてダメージが上昇
闇魔槍龍迅	—	STR	34	45	6	1～5段目2、6段目6	5	6連続攻撃を繰り出す。STRに応じてダメージが上昇
旋風迅	—	STR	4	51	1	4.5	5	自身の周囲の敵を斬りつける。STRに応じてダメージが上昇
ハイ・スライド	—	—	12	16	—	—	—	前方に高速で移動する
豪覇滅竜槍	—	STR	22	26	6	2	4	敵に急接近し、強烈な突きを繰り出す。STRに応じてダメージが上昇
デイ・グレイブ	—	STR	6	6	1	4.5	5	上方へ突きを繰り出す。STRに応じてダメージが上昇

●ブラン

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
ファイア	炎	INT	4	初期	1	2	8	炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
アイス	氷	INT	4	8	1	2	8	氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
サンダー	雷	INT	4	16	1	2	8	雷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ウィンド	風	INT	4	24	1	2	8	風の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
メテオ・フレイム	炎	INT	12	22	6	1.2	5	いくつもの炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
グラン・ブリザード	氷	INT	12	30	6	1.2	5	いくつもの氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ライトニング・ロア	雷	INT	12	38	6	1.2	5	いくつもの雷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
スパイラル・ブリーズ	風	INT	12	52	6	1.2	5	いくつもの風の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
シー・メディック	—	—	8	初期	—	—	—	自身と周囲の味方のHPを30%回復する
ヒール・レイド	—	—	16	20	—	—	—	自身と周囲の味方のHPを60%回復する
リザレクション	—	—	24	46	—	—	—	自身と周囲の味方のHPを100%回復する
リカバリー	—	—	12	6	—	—	—	自身と周囲の味方の状態異常を回復する
フィール・フォース	—	—	28	26	—	—	—	30秒間、自身と周囲の味方のSTR及びINTが30%上昇する
フィール・アーム	—	—	28	34	—	—	—	自身と周囲の味方のDEFが上昇する
リレイド	—	STR	6	8	1	4.5	5	上昇しつつ打ち上げる。STRに応じてダメージが上昇
フォトム	—	STR	4	20	1	4.5	5	前方を薙ぎ払う。STRに応じてダメージが上昇
レイ・スプリット	—	STR	8	28	1	6	10	回転しながら周囲の敵を攻撃する。STRに応じてダメージが上昇

●ベール

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
フレア・リライブ	—	—	20	初期	—	—	—	自身と周囲の味方の武器に炎の力を宿す
アイス・リライブ	—	—	20	12	—	—	—	自身と周囲の味方の武器に氷の力を宿す
サンダー・リライブ	—	—	20	28	—	—	—	自身と周囲の味方の武器に雷の力を宿す
ウィンド・リライブ	—	—	20	40	—	—	—	自身と周囲の味方の武器に風の力を宿す
メテオ・フレイム	炎	INT	12	18	6	1.2	5	いくつもの炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
グラン・ブリザード	氷	INT	12	32	6	1.2	5	いくつもの氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ライトニング・ロア	雷	INT	12	46	6	1.2	5	いくつもの雷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
スパイラル・ブリーズ	風	INT	12	56	6	1.2	5	いくつもの風の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
シー・メディック	—	—	8	4	—	—	—	自身と周囲の味方のHPを30%回復する
トレデクテット	—	STR	16	初期	3	3	6	3連続攻撃を繰り出す。STRに応じてダメージが上昇
スエール	—	STR	8	8	2	3	1段目5、2段目10	薙ぎ払った後に切り上げる。STRに応じてダメージが上昇
カスケード・アンジュ	—	STR	6	36	1	4.5	5	上昇しつつ切り上げる。STRに応じてダメージが上昇
ハイ・スライド	—	—	12	24	—	—	—	前方に高速で移動する

●ネプギア

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
ファイア	炎	INT	4	初期	1	2	8	炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
アイス	氷	INT	4	初期	1	2	8	氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇

●ネプギア

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
サンダー	雷	INT	4	7	1	2	8	雷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ウインド	風	INT	4	14	1	2	8	風の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
メテオ・フレイム	炎	INT	12	12	6	1.2	5	いくつもの炎の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
グラン・ブリザード	氷	INT	12	18	6	1.2	5	いくつもの氷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ライトニング・ロア	雷	INT	12	24	6	1.2	5	いくつもの雷の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
スパイラル・ブリーズ	風	INT	12	30	6	1.2	5	いくつもの風の弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
フレア・トルネイド	炎	INT	26	28	11	1	3	炎の魔法陣を展開し、範囲内の敵にダメージを与える。INTに応じてダメージが上昇
フリーズ・ノーブル	氷	INT	26	34	11	1	3	氷の魔法陣を展開し、範囲内の敵にダメージを与える。INTに応じてダメージが上昇
ボルテック・インパルス	雷	INT	26	40	11	1	3	雷の魔法陣を展開し、範囲内の敵にダメージを与える。INTに応じてダメージが上昇
ワイド・ストーム	風	INT	26	46	11	1	3	風の魔法陣を展開し、範囲内の敵にダメージを与える。INTに応じてダメージが上昇
バーン・エクスプロード	炎	INT	40	44	4	3	15	燃え盛る業火で敵を焼き尽くす。INTに応じてダメージが上昇
ブレイブ・スノウ	氷	INT	40	48	4	3	15	凍てつく氷柱で敵を貫く。INTに応じてダメージが上昇
ライジング・レア	雷	INT	40	52	4	3	15	怒り狂う豪雷で敵を滅する。INTに応じてダメージが上昇
サイクロン・ディーヴァ	風	INT	40	56	4	3	15	吹き荒ぶ竜巻で敵を斬り裂く。INTに応じてダメージが上昇

●ユニ

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
エレメント・ショット	—	STR	22	初期	1	13	30	魔力を集約した弾丸を放つ。STRに応じてダメージが上昇
ラピッド・バレット	—	STR	28	48	15	1	2	前方に銃を乱射して攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
ロール・バレット	—	STR	17	54	16	1	2	回転しながら発砲し、自身の周囲の敵を攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
スパイク・アッパー	—	STR	6	18	3	キック2、銃撃1	キック0、銃撃2	蹴り上げた後に銃撃で追撃する。STRに応じてダメージが上昇
ローテートスタッド	—	STR	8	26	4	キック1.5、銃撃1	キック3、銃撃2	蹴りで攻撃した後に銃撃で追撃し、間合いをとる。STRに応じてダメージが上昇
ソルトサイス	—	STR	12	36	9	キック1.5、銃撃1	キック4、銃撃2	蹴り上げた後に銃撃で追撃し、更に飛び蹴りで間合いを詰める。STRに応じてダメージが上昇
ハイ・スライド	—	—	12	24	—	—	—	前方に高速で移動する
フレア・ショット	炎	INT	4	初期	1	2.5	10	炎の力を宿した銃弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
フリーズ・ショット	氷	INT	4	4	1	2.5	10	氷の力を宿した銃弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
サンダー・ショット	雷	INT	4	8	1	2.5	10	雷の力を宿した銃弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇
ウィンド・ショット	風	INT	4	12	1	2.5	10	風の力を宿した銃弾を放つ。INTに応じてダメージが上昇

●ロム

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
菫	—	STR	4	初期	1	4.5	5	刀を抜いた勢いで前方の敵を斬りつける。STRに応じてダメージが上昇
朝貌	—	STR	8	初期	2	3	5	一瞬で2回斬りつけながら、間合いを詰める。STRに応じてダメージが上昇
木蓮	—	STR	34	31	4	3.5	8	目にも留まらぬ速さで複数回斬りつける。STRに応じてダメージが上昇
霞	—	STR	6	6	1	4.5	5	上昇しつつ切り上げる。STRに応じてダメージが上昇
女郎花	—	STR	16	14	2	1段目3、2段目4.5	1段目5、2段目10	全方位を攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
椿	—	STR	20	18	2	4	1段目2、2段目10	切り上げ後、落下と同時に強烈な斬撃を与える。STRに応じてダメージが上昇
牡丹	—	STR	30	52	7	1.5	2	前方に斬撃を飛ばす。INTに応じてダメージが上昇
水仙	—	—	24	45	—	—	—	精神を研ぎ澄ませ、一定時間STRとDEFを上昇させる
寄歩	—	—	12	24	—	—	—	前方に高速で移動する
柳	—	STR	16	38	4	2	4	敵に急接近し、複数回斬りつける。STRに応じてダメージが上昇

●ラム

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
忍術・操刃飛燕	—	STR	8	初期	6	1	2	手裏剣を前方に投げつける。STRに応じてダメージが上昇
女郎花	—	STR	22	14	10	1	2	全方位を攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
忍術・操刃蟷螂	—	STR	6	8	1	4.5	5	手裏剣を上方に投げつける。STRに応じてダメージが上昇
忍術・操刃百華	—	STR	16	40	10	1	2	複数の小さな手裏剣を広範囲に投擲する。STRに応じてダメージが上昇
忍術・操刃風車	—	STR	34	46	6	2.5	5	連続して手裏剣を投擲して攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
翔扇	—	STR	4	16	1	4.5	5	間合いを詰めながら、敵を攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
仙刃裂波	—	STR	28	52	7	2	5	手裏剣に乗って前方に移動しつつ攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
寄歩	—	—	12	34	—	—	—	前方に高速で移動する
忍術・炎龍	炎	INT	4	初期	1	2	8	炎の塊を放つ。INTに応じてダメージが上昇
忍術・氷亀	氷	INT	4	9	1	2	8	氷の塊を放つ。INTに応じてダメージが上昇
忍術・雷鴉	雷	INT	4	17	1	2	8	雷の塊を放つ。INTに応じてダメージが上昇
忍術・風虎	風	INT	4	25	1	2	8	風の塊を放つ。INTに応じてダメージが上昇

●パープルハート

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
バーン・エクスプロード	炎	INT	40	初期	4	3	15	燃え盛る業火で敵を焼き尽くす。INTに応じてダメージが上昇
ブレイブ・スノウ	氷	INT	40	初期	4	3	15	凍てつく氷柱で敵を貫く。INTに応じてダメージが上昇
ライジング・レア	雷	INT	40	初期	4	3	15	怒り狂う豪雷で敵を滅する。INTに応じてダメージが上昇
サイクロン・ディーヴァ	風	INT	40	初期	4	3	15	吹き荒ぶ竜巻で敵を斬り裂く。INTに応じてダメージが上昇
ハイ・クロス・エッジ	—	STR	20	48	3	4	1〜2段目6、3段目8	2回切りつけた後、斬撃が追い打ちをかける。STRに応じてダメージが上昇
アップ・スレイブ	—	STR	16	初期	1	8	10	上昇しつつ切り上げる。STRに応じてダメージが上昇
ブレイド・ラッシュ	—	STR	38	54	5	4	7	5連続攻撃を繰り出す。STRに応じてダメージが上昇
バーン・スレイヤー	—	STR	32	初期	2	突進5.5、突き10	20	敵に急接近し、強烈な突きを繰り出す。STRに応じてダメージが上昇
アルテミス・ブラスト	—	STR	26	60	3	4	10	高速で回転し、周囲の敵を切りつける。STRに応じてダメージが上昇
ハイ・スライド	—	—	17	初期	—	—	—	前方に高速で移動する

●ブラックハート

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
バーン・エクスプロード	炎	INT	40	初期	4	3	15	燃え盛る業火で敵を焼き尽くす。INTに応じてダメージが上昇
ブレイブ・スノウ	氷	INT	40	初期	4	3	15	凍てつく氷柱で敵を貫く。INTに応じてダメージが上昇
ライジング・レア	雷	INT	40	初期	4	3	15	怒り狂う豪雷で敵を滅する。INTに応じてダメージが上昇
サイクロン・ディーヴァ	風	INT	40	初期	4	3	15	吹き荒ぶ竜巻で敵を斬り裂く。INTに応じてダメージが上昇
ディズ・ソード	—	STR	28	初期	2	8	15	2回攻撃を行う。STRに応じてダメージが上昇
フォール・ブレイク	—	STR	22	48	1	14	40	遠心力を使って敵を薙ぎ払う。STRに応じてダメージが上昇

●ブラックハート

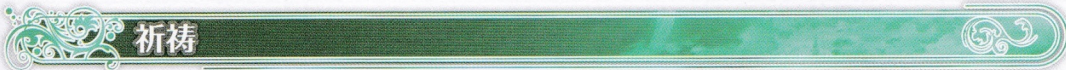
スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
エア・レイアー	—	STR	34	初期	6	3	5	高速で回転し、周囲の敵を切りつける。STRに応じてダメージが上昇
アレス・ブラスト	—	STR	16	54	1	8	10	上昇しつつ切り上げる。STRに応じてダメージが上昇
ロック・ラッシャー	—	STR	40	60	1	15	40	衝撃波を飛ばす。STRに応じてダメージが上昇
ハイ・スライド	—	—	17	初期	—	—	—	前方に高速で移動する

●ホワイトハート

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
バーン・エクスプロード	炎	INT	40	初期	4	3	15	燃え盛る業火で敵を焼き尽くす。INTに応じてダメージが上昇
ブレイブ・スノウ	氷	INT	40	初期	4	3	15	凍てつく氷柱で敵を貫く。INTに応じてダメージが上昇
ライジング・レア	雷	INT	40	初期	4	3	15	怒り狂う豪雷で敵を滅する。INTに応じてダメージが上昇
サイクロン・ディーヴァ	風	INT	40	初期	4	3	15	吹き荒ぶ竜巻で敵を斬り裂く。INTに応じてダメージが上昇
ヴァリアブル・レイヴ	—	STR	28	初期	1	12	30	敵を薙ぎ払う。STRに応じてダメージが上昇
ヴァリアント・クラッシャー	—	STR	34	48	7	回転2、振り上げ4	回転5、振り上げ6	高速で回転し、周囲の敵を切りつける。STRに応じてダメージが上昇
ヴァリアント・バニッシャー	—	STR	42	54	11	2	2	高速で回転しながら間合いを詰める。STRに応じてダメージが上昇
ライズ・アッパー	—	STR	22	60	1	12.75	25.5	上方に衝撃波を放つ。STRに応じてダメージが上昇
メテル・ブラスト	—	STR	16	初期	1	8	10	前方を薙ぎ払い、間合いをとる。STRに応じてダメージが上昇
ハイ・スライド	—	—	17	初期	—	—	—	前方に高速で移動する

●グリーンハート

スキル	属性	依存	消費	習得	HIT	ダメージ倍率	ブレイク	効果
バーン・エクスプロード	炎	INT	40	初期	4	3	15	燃え盛る業火で敵を焼き尽くす。INTに応じてダメージが上昇
ブレイブ・スノウ	氷	INT	40	初期	4	3	15	凍てつく氷柱で敵を貫く。INTに応じてダメージが上昇
ライジング・レア	雷	INT	40	初期	4	3	15	怒り狂う豪雷で敵を滅する。INTに応じてダメージが上昇
サイクロン・ディーヴァ	風	INT	40	初期	4	3	15	吹き荒ぶ竜巻で敵を斬り裂く。INTに応じてダメージが上昇
エンジェル・クルセイダー	—	STR	30	初期	5	斬り3、突き3	斬り10、突き5	切り払い、連続突きで追い打ちをかける。STRに応じてダメージが上昇
フォトン・サーカス	—	STR	34	54	7	1～2段目3.5、3段目3.75、突き1.25	1～2段目5、3段目10、突き5	切り払いと突き攻撃を連続で行う。STRに応じてダメージが上昇
ドラゴン・プレリュード	—	STR	16	60	7	1段目2、竜巻1	1段目10、竜巻0	前方を薙ぎ払い、竜巻を発生させる。STRに応じてダメージが上昇
アテナ・ブラスト	—	STR	26	48	2	7	20	大きく回転し広範囲の敵を攻撃する。STRに応じてダメージが上昇
プロミネンス・ウェード	—	STR	22	初期	10	突進2、突き1	2	間合いを詰めて連続突きを行う。STRに応じてダメージが上昇
ハイ・スライド	—	—	17	初期	—	—	—	前方に高速で移動する

祈祷

祈祷	効果	寄付金
女神のみぞ知る	効果がランダムで発生する(ランダムで発生する効果に関しては別表1参照)	0
運否天賦	より強力な効果がランダムで発生する(ランダムで発生する効果に関しては別表2参照)	2800
ほのかな慈愛	パーティーメンバーのHPが10%アップする	850
自然の加護	パーティーメンバーのSPが10%アップする	850
奮い立つ勇気	パーティーメンバーのSTRが10%アップする	850
揺るがない心	パーティーメンバーのDEFが10%アップする	850
鬼才の一片	パーティーメンバーのINTが10%アップする	850
確かな重み	パーティーメンバーのHP、DEFが15%アップする	5200
一所懸命	パーティーメンバーのSTR、INTが15%アップする	5200
質実剛健	パーティーメンバーのHP、SPが15%アップする	5200
表裏一体	パーティーメンバーのSTR、INT、DEFが10%アップする	5200
王者の風格	パーティーメンバーのSTR、INTが20%アップし、HPが10%ダウンする	8500
負け知らず	パーティーメンバーのHP、DEFが20%アップし、SPが10%ダウンする	8500
抜け目なし	敵のアイテムドロップ率が30%アップする	15000
一心不乱	敵のアイテムドロップ率が50%アップし、取得経験値が20%ダウンする	30000
努力の結果	取得経験値が20%アップする	15000
謹厳実直	取得経験値が30%アップし、敵のアイテムドロップ率が20%ダウンする	30000

●別表1:「神のみぞ知る」で発生する効果一覧

発動効果一覧
パーティーメンバーのHPが5%アップする
パーティーメンバーのSPが5%アップする
パーティーメンバーのSTRが5%アップする
パーティーメンバーのDEFが5%アップする
パーティーメンバーのINTが5%アップする
アイテムドロップ率が10%アップする
取得経験値が10%アップする

●別表2:「運否天賦」で発生する効果一覧

発動効果一覧
パーティーメンバーのHPが15%アップする
パーティーメンバーのSPが15%アップする
パーティーメンバーのSTRが15%アップする
パーティーメンバーのDEFが15%アップする
パーティーメンバーのINTが15%アップする
アイテムのドロップ率が20%アップする
取得経験値が15%アップする
パーティーメンバーのHP、SPが10%アップする
パーティーメンバーのSTR、INTが10%アップする
パーティーメンバーのHP、DEFが10%アップする
パーティーメンバーのHPが20%アップし、SPが10%ダウンする
パーティーメンバーのSPが20%アップし、HPが10%ダウンする
パーティーメンバーのSTRが20%アップし、INTが10%ダウンする
パーティーメンバーのINTが20%アップし、STRが10%ダウンする
パーティーメンバーのDEFが50%アップし、HP、SPが10%ダウンする
敵のアイテムドロップ率が30%アップし、取得経験値が10%ダウンする
取得経験値が20%アップし、アイテムドロップが10%ダウンする

ギルドカード

キャラクター	称号	登録タイミング	Lv	HP	SP	EXE	STR	INT	DEF
ネプテューヌ	流星の新人騎士	ゲーム開始時	—	—	—	—	—	—	—
ノワール	闇を切り裂く黒き騎士	ゲーム開始時	—	—	—	—	—	—	—
ブラン	私が回復薬	ゲーム開始時	—	—	—	—	—	—	—
ベール	妹達の守護者	ゲーム開始時	—	—	—	—	—	—	—
ネプギア	見習い魔法使い	メインイベントM011	—	—	—	—	—	—	—
ユニ	ハートスティーラー	メインイベントM011	—	—	—	—	—	—	—
ロム	よわむし卒業	メインイベントM011	—	—	—	—	—	—	—
ラム	くのいちナンバーワン!	メインイベントM011	—	—	—	—	—	—	—
キリア	姫を守りし騎士	メインイベントM034	28	2470	101	300	134	65	88
†黒猫姫†	みんなのお姫様☆	メインイベントM034	26	2315	127	300	83	128	79
????	ワールドイズマイン	メインイベントM004	1	500	50	0	10	10	10
天王星うずめ	孤高のサバイバー	メインイベントM027	14	1582	60	200	45	15	37
アイエフ	冥界の使者	メインイベントM014	8	1072	56	100	22	14	18
コンパ	薬師はじめました	メインイベントM014	8	988	84	100	13	21	19
プルルート	おしゃれ番長	メインイベントM026	12	1164	110	200	27	25	33
ピーシェ	キラキラコレクター	メインイベントM026	12	1378	75	200	39	21	30
タムソフト	創成の鍛冶師	メインイベントM015	9	1138	51	100	25	13	29
マジェコンヌ	クイーンオブザナス	サブイベントS014	6	921	56	100	15	19	17
ワレチュー	薬師のとりこ	サブイベントS014	5	749	48	100	13	15	20
アスカ	かけだし冒険者	メインイベントM036	3	813	41	100	16	12	15
キリオ	黒衣の双剣士	メインイベントM094	96	9696	610	500	781	283	362
なおや	孤独オブぼっち	メインイベントM038	10	1162	55	100	29	18	21
マロン	ようじょを呼ぶ者	メインイベントM038	23	1883	62	300	59	41	37
山猫	毛根の守護者	メインイベントM038	21	1532	84	300	45	79	20
ブラッド	漆黒の団長	メインイベントM070	39	2239	124	400	84	25	43
イヴ	はじめての転職	メインイベントM070	36	2061	175	400	42	73	38
GM	ゲームマスター	メインイベントM043	50	2500	250	0	150	150	150
パープルハート	運命を司る女神	メインイベントM061	—	—	—	—	—	—	—
ブラックハート	繁栄を司る女神	メインイベントM061	—	—	—	—	—	—	—
ホワイトハート	秩序を司る女神	メインイベントM061	—	—	—	—	—	—	—
グリーンハート	豊穣を司る女神	メインイベントM061	—	—	—	—	—	—	—
ブーケ	守護精霊	ゲーム開始時	1	500	50	0	10	10	10
シャディア	黒騎士団団長	メインイベントM013	52	3216	209	0	174	113	121
アルメ	心優しき少女	メインイベントM019	3	398	18	0	5	7	4
レッド・ホライゾン	自称元聖騎士	メインイベントM023	34	1988	135	0	102	58	63
レイズ・デッド	生と死の仲介人	メインイベントM028	44	2943	94	0	89	131	76
ブートニア	守護精霊	メインイベントM030	27	1885	113	0	91	48	55
ベイリン	小さな騎士見習い	メインイベントM005	7	657	38	0	18	9	12
エレイン	想いを募らせる少女	メインイベントM011	2	325	17	0	3	8	4
イチル	多忙を極める長女	メインイベントM005	15	842	63	0	13	17	20
エルテ	レディーオーガ	メインイベントM005	13	985	47	0	26	10	19
サクヤ	美しき忍	メインイベントM011	58	3594	288	0	167	162	139
ウーリミア	ふわふわ羊さん	メインイベントM013	21	1642	87	0	53	80	61
ガーロンド	聖騎士団団長	メインイベントM011	46	3058	185	0	133	89	147
エルミア	森の防人	メインイベントM041	30	2113	146	0	78	124	75
ルフラン	吟遊詩人	サブイベントS017	17	1420	96	0	35	47	28
マイン	別世界の神	メインイベントM078	50	2500	250	0	150	150	150
チーター	%8f%a1	メインイベントM077	49	134780	500	0	416	416	92
死神	蜈ｵ蝎ｨ	メインイベントM070	46	114116	400	0	391	391	92
暗黒騎士	魔王の右腕	メインイベントM087	61	161780	500	0	569	569	123
ミノタウロス	魔王の左腕	メインイベントM084	54	149104	400	0	506	506	123
魔王ジェスター	魔界の王	メインイベントM091	68	219714	600	0	679	679	123

吟遊詩人

曲名
四女神のテーマ～序曲
はじめてファンタジー
女神の帰還
遥かなる旅路
インドア アドベンチャー
風のように
古ノ息吹

曲名
深奏神路
蒼色レクイエム
超次元への階段
ネプテューヌ ア ゴーゴー
エレクトリカルUE4
本当の世界
ゲイムギョウ界の敵

曲名
コール オブ ザ MPK
チーターの復讐
女神の覚醒
狩りメン募集
ゲーム オブ タナトス
新たなる初心者
かなしいな。

曲名
ナーフ バン セオリー
ヤバめなエンカウント
決めたっ!
なんだか悪い予感
ほっとひといき♪
女神の攻撃

DLC

配信日	DLC	内容	備考
1月26日	電撃ネプテューヌ付録『四女神オンライン特製テーマ』	PS4用『四女神オンライン特製テーマ』	電撃ネプテューヌ Vol.2付録
2月9日	予約特典『キャットスーツ』	以下のキャラクターのコスチュームに「キャットスーツ(黒)」が追加 ネプテューヌ/ノワール/ブラン/ベール/ネプギア/ユニ/ロム/ラム	予約特典
2月9日	電撃PlayStation® 第1弾 コスチューム『白猫スーツ』	以下のコスチュームが追加 ネプテューヌ:白猫スーツ(水色)/ノワール:白猫スーツ(桃)/ブラン:白猫スーツ(青)/ベール:白猫スーツ(緑)/ネプギア:白猫スーツ(白)/ユニ:白猫スーツ(薄紫)/ロム:白猫スーツ(薄緑)/ラム:白猫スーツ(黄)	電撃PlayStation Vol.632付録
2月9日	スペシャルアイテム『ファミ通ちゃんからの心得セット』	以下のアイテムが追加 ミラクルハーブ×10/マインドウォーター×10/ボイルドロック×20/スパークルストーン×10/ファミ通の手帳×10	週刊ファミ通2月23日号付録
2月23日	電撃PlayStation® 第2弾 アクセサリー『ポリタン』	アクセサリー「ポリタン」が追加	電撃PlayStation Vol.633付録
2月23日	スペシャルアイテム『冒険者必携セット』	以下のアイテムが追加 リフレッシュフルーツ×30/マジックドリンク×30/ミステリアスリーブ×30/マネタリーアイ×10	無償
2月25日	電撃PlayStation® 攻略本 コスチューム『みんなで猫スーツ』	以下のコスチュームが追加 ネプテューヌ:茶トラスーツ(薄茶)/ノワール:ぶち猫スーツ(白)/ブラン:三毛猫スーツ(薄茶)/ベール:サバトラスーツ(灰色)/ネプギア:茶トラスーツ(薄茶)/ユニ:ぶち猫スーツ(紺)/ロム:三毛猫スーツ(薄茶)/ラム:三毛猫スーツ(薄茶)	本書用
3月1日	スペシャルアイテム『エラバレシ冒険者セット』	以下のアイテムが追加 エラバレシ天使の抱擁×10/エラバレシ精霊のドリンク×10/エラバレシ情熱の結晶×10/エラバレシ龍の片鱗×10/エラバレシ愛戦記×10	エラバレシ『バスケットクィーン』(C/W:本作OP『ピコンでメタフィクション』)初回封入特典
3月9日	電撃PlayStation® 第3弾 アイテム『デンゲキコちゃんからの心得セット』	以下のアイテムが追加 ミラクルハーブ×10/マインドウォーター×10/ボイルドロック×20/スパークルストーン×10/デンゲキコの手帳×10	電撃PlayStation Vol.634付録
3月22日	スペシャルアイテム『Fukiの霊薬セット』	以下のアイテムが追加 秘境の蔦×10/ファントムの媚薬×10/龍角の雫×10/ローデントの化石×10/満月の招待状×10	Fuki『ログアウトしないで!』初回封入特典

トロフィー

トロフィー	ランク	隠し	取得条件
四女神オンラインマスター	プラチナ	―	このトロフィー以外のすべてのトロフィーを取得する
アルスガルドの救世主	ゴールド	○	メインイベントM094を発生させる
祝・カンスト!	ゴールド	―	いずれかのキャラクターがLv99に到達する
クエストマイスター	ゴールド	―	すべてのクエストの達成報告をする
ウィシュエルのなんでも屋	シルバー	―	冒険日記のクエスト達成率が50%以上になる
バトルの達人	シルバー	―	モンスターの合計撃破数が1000体になる
百万長者	シルバー	―	累計の獲得金額が1000000ベルになる
コンボマスター	シルバー	―	コンボが500Hitを達成する
アタックキング	シルバー	―	コンボ継続時の合計ダメージが100000以上になる
ねぷ散歩	シルバー	―	プレイヤーの歩行距離が10000になる
ネプ子さんがログインしました!	ブロンズ	○	「NewGame」でゲームを開始する
アメジストの杯	ブロンズ	○	「アメジストの杯」を入手する
ブラックダイヤの剣	ブロンズ	○	「ブラックダイヤの剣」を入手する
ムーンストーンの簪	ブロンズ	○	「ムーンストーンの簪」を入手する
エメラルドの鏡	ブロンズ	○	「エメラルドの鏡」を入手する
加護の力	ブロンズ	○	覚醒を使用する
これが必殺の…	ブロンズ	○	覚醒奥義を使用する
女神候補生がログインしました!	ブロンズ	○	イベントM011を発生させる
守護女神降臨	ブロンズ	○	イベントM061を発生させる
チート、ダメ!ゼッタイ!	ブロンズ	○	メインイベントM057を発生させる
WARNING!	ブロンズ	○	メインイベントM070を発生させる
プロテクト完了	ブロンズ	○	メインイベントM077を発生させる
慈哀の咆哮	ブロンズ	○	メインイベントM084を発生させる
堕ちた英雄	ブロンズ	○	メインイベントM087を発生させる
リーンクリスタル	ブロンズ	○	メインイベントM088を発生させる
闇を照らす光	ブロンズ	○	メインイベントM091を発生させる
キャッキャウフフ	ブロンズ	○	サブイベントS078を発生させる
早く下ろしやがれ!	ブロンズ	○	サブイベントS019を発生させる
秋の七草	ブロンズ	○	サブイベントS037を発生させる
ゲームは脱いでも下着まで	ブロンズ	○	サブイベントS064を発生させる
ローアングル	ブロンズ	○	サブイベントS005を発生させる
貴重な一枚	ブロンズ	○	サブイベントS038を発生させる
味のガードブレイク	ブロンズ	○	サブイベントS075を発生させる
私でさえ知らない魅力	ブロンズ	○	サブイベントS043を発生させる
ねっぷねぷの呼吸	ブロンズ	―	コマンド「作戦指示」で作戦を「おまかせ」から別のものに変更する
ブラックスミス	ブロンズ	―	いずれかの武器か防具を最大まで強化する
初仕事	ブロンズ	―	いずれかのクエストの達成報告をする
強化のすすめ	ブロンズ	―	いずれかの武器か防具を強化する
磨かれし力	ブロンズ	―	いずれかのキャラクターが習得できるすべてのスキルを習得する
アルスガルドを踏破せし者	ブロンズ	―	すべてのダンジョンを出現させる
ゆかいな仲間達	ブロンズ	―	すべてのギルドカードを登録する
ギルドランカー	ブロンズ	―	「Q:魔物の巣窟」の達成報告をする
ランクアップ!	ブロンズ	―	「Q:山の王者」の達成報告をする
スキッター	ブロンズ	―	スキルの使用回数が全キャラクター合計で500回になる
スキラー	ブロンズ	―	スキルの使用回数が全キャラクター合計で100回になる
はりきり冒険家	ブロンズ	―	ダンジョンに10回入る
リッチなハンター	ブロンズ	―	宝箱を50個開ける
宝探し入門	ブロンズ	―	宝箱を10個開ける
届け!この想い!	ブロンズ	―	大聖堂で祈祷を合計50回行う
女神への祈り	ブロンズ	―	大聖堂ではじめて祈祷を行う

CYBER DIMENSION NEPTUNE

四女神オンライン

公式コンプリートガイド＋ビジュアルコレクション

2017年2月25日 初版発行

編集　電撃攻略本編集部

STAFF

Director	電撃攻略本編集部(中村敏彦)
Editor & Writer	鈴木利宗 有限会社マイルズ・プラス(片岡道明／吉沢英幸／柴野洋吏)
Designer	有限会社マイルズ・プラス(船場俊久) 江原大介
Cover Designer	K Plus artworks有限会社(小林博明)
Producer	電撃攻略本編集部(松本 剛)
Coordinator	電撃PlayStation編集部(西岡美道)
Special Thanks	アイディアファクトリー株式会社 株式会社コンパイルハート 株式会社タムソフト

発行者	塚田正晃
プロデュース	アスキー・メディアワークス 〒102-8584　東京都千代田区富士見1-8-19 TEL.03-5216-8383(編集) TEL.03-3238-1854(営業)
発行	株式会社KADOKAWA 〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3
印刷所	図書印刷株式会社
装丁	K Plus artworks有限会社(小林博明)

Printed in Japan

ISBN978-4-04-892800-7 C0076

キリトリ線

CYBER DIMENSION NEPTUNE
四女神オンライン

公式コンプリートガイド＋ビジュアルコレクション

特典プロダクトコード

電撃オリジナル！
「みんなで猫スーツ」
プロダクトコードだよ♪

キリトリ線

★ネプテューヌ専用：
「茶トラスーツ（薄茶）」
★ノワール専用：
「ぶち猫スーツ（白）」
★ブラン専用：
「三毛猫スーツ（薄茶）」
★ベール専用：
「サバトラスーツ（灰色）」
★ネプギア専用：
「茶トラスーツ（薄茶）」
★ユニ専用：
「ぶち猫スーツ（紺）」
★ロム専用：
「三毛猫スーツ（薄茶）」
★ラム専用：
「三毛猫スーツ（薄茶）」

※P.002でダウンロードコンテンツの詳しい内容を紹介しています。

プロダクトコード受付期間

2017年2月25日0:00から2020年2月24日23:59までです。

※本特典の入手には、ゲームソフト本体（パッケージ版またはダウンロード版）が必要です。

キリトリ線

キリトリ線

免責事項

- PlayStation®Storeにアクセスするには、インターネット接続環境とSony Entertainment Network(SEN)のアカウントが必要です。
- このプロダクトコードは PlayStation™Networkにおいて提供されるコンテンツやサービスにのみ、ご利用いただけます。
- プロダクトコードのご利用にあたっては、Sony Entertainment Network(SEN)利用規約に同意の上、SENアカウントを取得し、規約を遵守していただく必要があります。また、個別の利用規約や年齢制限等その他の条件がある場合には、これらの利用規約または条件を遵守していただく必要があります。
- Sony Entertainment Network(SEN)で登録されるお客様の個人情報のお取り扱いについては、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントのプライバシーポリシーに従うものとします。
- プロダクトコードに関する再発行、紛失、盗難、破損または漏洩等について、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントおよびアイディアファクトリー株式会社、株式会社KADOKAWAでは、対応、サポート等の責任を負いかねますので、予めご了承ください。

※このプロダクトコードの受付期間は2017年2月25日0:00から2020年2月24日23:59までです。
※このプロダクトコードを使用するにはゲームソフト本体(パッケージ版またはダウンロード版)が必要になります。
※このプロダクトコードは、ダウンロードコンテンツの配信終了と共に無効となります。
※このプロダクトコードの入力は、当該ソフトのサービス内容変更・終了などにともない、予告なく受付を終了する場合があります。
※認証途中に通信が遮断されると、プロダクトコードが無効となる場合があります。通信状況が良いところで入力してください。
※プロダクトコードの転売・譲渡・換金は固くお断りします。また、交換・返金は受け付けておりません。
※本書のプロダクトコードは複数冊お買い上げいただいても、特典アイテムが入手できるのは1アカウントにつき1回のみになります。
※本プロダクトコードは、日本以外での地域ではご利用できない場合があります。

キリトリ線

【プロダクトコード、PlayStation™Networkに関するお問い合わせ】
プレイステーション カスタマーサポート
URL http://www.jp.playstation.com/support/
TEL：0570-000-929(一部のIP電話でのご利用は050-3754-9800)
受付時間 10：00～18：00
お問い合わせの際にお客様からご提供いただいた個人情報のお取り扱いにつきましては、上記URLをご覧いただくか、カスタマーサポートにお問い合わせください。

【『四女神オンライン CYBER DIMENSION NEPTUNE』】が正常に動作しない場合のお問い合わせ
■アイディアファクトリー株式会社専用お問い合わせ窓口
http://www.ideaf.co.jp/support/us.html
※ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えしかねます。

【プロダクトコードの印刷不良について】
印刷不良があった場合は小社サイト <http://www.kadokawa.co.jp>の「お問い合わせ」⇒「アスキー・メディアワークスに関するお問い合わせ」⇒「刊行物(雑誌、書籍)について」⇒「上記以外の刊行物のお問い合わせについて(お問い合わせフォーム)」⇒「電撃系ブランドについて」からお問い合わせください。
※電話でのお問い合わせは受け付けておりませんのでご了承ください。
※お問い合わせの際は本書とこのプロダクトコードを必ずご用意ください。

キリトリ線

四女

公式コンプリートガ

201

編集

Director 電撃
Editor & Writer 鈴木
有限
Designer 有限
江原
Cover Designer K P
Producer 電撃
Coordinator 電撃
Special Thanks アイ
株式
株式

発行者 塚田

プロデュース アスキー・メディアワークス
〒102-8584 東京都千代田区富士見1-8-19
TEL.03-5216-8383(編集)
TEL.03-3238-1854(営業)

発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3

印刷所 図書印刷株式会社

装丁 K Plus artworks有限会社(小林博明)

Printed in Japan

ISBN978-4-04-892800-7 C0076

CYBER DIMENSION NEPTUNE

四女神オンライン™